Manual del usuario de Kindle Comic Creator

versión 2013.03

Copyright © 2013 Amazon.com, Inc. o sus afiliados. Reservados todos los derechos.

Contenido

1 Introducción 5
1.1 Uso de Book Manager 5
1.2 Formatos de página admitidos 6
1.3 Archivos de libros exportados 6
1.4 Definición del idioma de menús 6
1.5 Actualización automática 7
2 Creación y edición de libros con paneles de Kindle 7
2.1 Apertura de un libro para editarlo 7
2.1.1 Creación de un libro nuevo con paneles de Kindle 7
2.1.2 Apertura de un libro con paneles 8
2.2 Introducción y edición de ajustes de libros 9
2.2.1 Introducción de ajustes para un libro nuevo 9
2.2.2 Edición de los ajustes de un libro ya existente 12
2.3 Adición de páginas 13
2.3.1 Adición de páginas estándar a un libro nuevo 14
2.3.2 Adición de páginas estándar a un libro ya existente 14
2.3.3 Adición de páginas personalizadas 14
2.3.4 Traslado de páginas en Gestor de libros 15
2.3.5 Creación de una tabla de contenido 16
2.4 Detección y edición de paneles de Kindle 18
2.4.1 Detección de paneles de Kindle 19
2.4.2 Edición de ajustes de detección de paneles 19
2.4.3 Ajuste del área táctil de un panel 20
2.4.4 Arreglo de errores de solapamiento de paneles 21
2.4.5 Ajuste del área de zoom de un panel 21
2.4.6 Ajuste del nivel de zoom de una región 22
2.4.7 Ajuste del orden de los paneles en el gestor de paneles 23
2.4.8 Eliminación de paneles 23
2.4.9 Reemplazo de imágenes con Gestor de imágenes 24

2.5 Edición de texto 25
2.5.1 Adición de un campo de texto a un archivo de libro 25
2.5.2 Formato de texto con la barra de herramientas de texto enriquecido 26
2.5.3 Adición de una fuente incrustada 27
2.5.4 Ajuste del orden de aparición del texto 28
2.6 Confección y visualización del libro 28
2.6.1 Confección y vista previa del libro 29
2.6.2 Exportación de libros como archivos KF8 30
2.6.3 Carga de un archivo de libro en un dispositivo Kindle 30
3 Creación y edición de libros sin vista de paneles de Kindle 32
3.1 Apertura de un libro para editarlo 32
3.1.1 Creación de un libro nuevo sin vista de paneles de Kindle 32
3.1.2 Apertura de un libro ya existente sin vista de paneles de Kindle 33
3.2 Introducción y edición de ajustes de libros 33
3.2.1 Introducción de ajustes para un libro nuevo 33
3.2.2 Edición de los ajustes de un libro ya existente 37
3.3 Adición de páginas 38
3.3.1 Adición de páginas estándar a un libro nuevo 39
3.3.2 Adición de páginas estándar a un libro ya existente 40
3.3.3 Adición de páginas personalizadas 40
3.3.4 Traslado de páginas 41
3.3.5 Creación de una tabla de contenido 42
3.4 Fusión de páginas 43
3.4.1 Ajuste de la orientación de la ficha Design (Diseño) 44
3.4.2 Adición de una página en blanco 44
3.4.3 Creación de páginas enfrentadas 45
3.4.4 Creación de dobles páginas 46
3.4.5 Separación de páginas fundidas 48
3.4.6 Reemplazo de imágenes con Gestor de imágenes 48
3.5 Confección y visualización del libro 49
3.5.1 Confección y vista previa del libro 49

3.5.2 Exportación de libros como archivos KF8 50
3.5.3 Carga de un archivo de libro en un dispositivo Kindle 50
4 Apéndice 52
4.1 Barra de herramientas de cómic 52
4.2 Atajos de teclado de Kindle Comic Creator 53
4.3 Fichas Vista HTML y Vista previa 53
4.3.1 Ficha de vista HTML 54
4.3.2 Ficha de vista previa HTML 54

1 Introducción

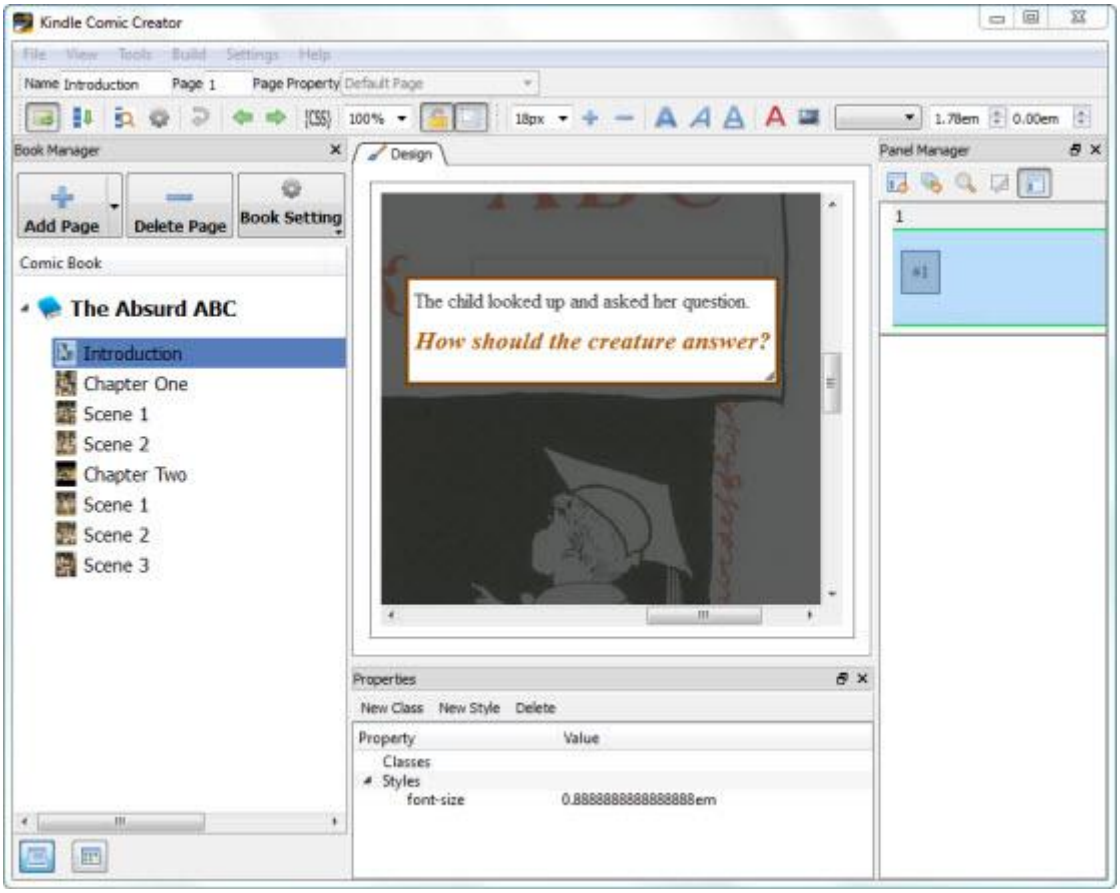
Kindle Comic Creator es una herramienta gratuita que permite a los autores y editores transformar en libros de Kindle novelas gráficas, cómics y manga. Con Kindle Comic Creator, es fácil importar imágenes originales, optimizar la experiencia de los lectores y ver una vista previa del aspecto que tendrá un libro en dispositivos Kindle.

Kindle Comic Creator admite los tipos de archivos gráficos más comunes, por lo que los autores tienen la libertad de crear sus imágenes con sus herramientas de diseño favoritas. Kindle Comic Creator admite archivos de una o de varias páginas, en formatos .pdf, .jpg/.jpeg, .tif/.tiff, .ppm y .png.

1.1 Uso de Book Manager

Cuando se crea un libro o se abre un libro ya existente en Kindle Comic Creator, la ficha **Diseño** es la principal superficie de edición (consulte la Figura 1).

Figura 1: Ficha Diseño



- Para ver una lista de las páginas del libro, seleccione **Ver > Gestor de libros**. Haga clic en los botones que aparecen en la parte inferior a la izquierda para ver la lista de páginas

contraída o expandida. Para obtener más información, consulte la sección 2.3.4, Traslado de páginas en Gestor de libros.

- En eBooks que utilicen vistas de panel de Kindle, seleccione **Ver > Gestor de paneles** para editar el contenido de los paneles gráficos y los campos de texto. Si desea más información, consulte la sección 2.4.7, Ajuste del orden de los paneles en el gestor de paneles.
- Para mostrar hasta seis barras de herramientas con comandos muy útiles, seleccione **Ver > Barras de herramientas**. Si desea más información de la barra de herramientas **Comic**, consulte la sección 4, Apéndice. Si desea más información de la barra de herramientas de **texto enriquecido**, consulte la sección 2.5.2, Formato de texto con la barra de herramientas de texto enriquecido.

1.2 Formatos de página admitidos

Puede agregar páginas a su libro desde un archivo PDF o mediante la conversión de imágenes. Kindle Comic Creator admite archivos en formatos .pdf, .jpg/.jpeg, .tif/.tiff, .ppm y .png.

También puede abrir archivos de libros que utilicen el formato de libro de cómic de Amazon (consulte las Directrices de publicación para Kindle para informarse de estas especificaciones) o que se hayan creado con Kindle Comic Creator. Estos archivos de libros pueden tener los formatos .epub, .opf o .mobi.

1.3 Archivos de libros exportados

Una vez terminados, Kindle Comic Creator exporta los libros a un archivo de formato KF8 .mobi.

1.4 Definición del idioma de menús

Los menús de Kindle Comic Creator pueden mostrarse en diferentes idiomas. Si desea definir el idioma de esta herramienta, haga clic en **Ajustes > Idioma** y elija en el menú desplegable (consulte la Figura 2).

Figura 2: Menú de idiomas

Están disponibles los siguientes idiomas: alemán, inglés, español, francés, italiano, japonés y chino.

1.5 Actualización automática

Cuando se publica una nueva versión de Kindle Comic Creator, la aplicación se descarga automáticamente para usted. Cuando Kindle Comic Creator le pida que instale una actualización, Amazon recomienda que instale la nueva versión para aprovechar las funciones nuevas.

2 Creación y edición de libros con paneles de Kindle

La vista de paneles de Kindle es una experiencia de lectura exclusiva que el autor o editor se encarga de diseñar. Se centra en la accesibilidad y permite que los lectores experimento el flujo de páginas con alta resolución y de una manera sencilla. Con Kindle Comic Creator, es fácil crear vistas de paneles de Kindle.

Puede utilizar Kindle Comic Creator para crear libros con paneles de Kindle a partir de archivos PDF o de imágenes, o bien abrir libros ya existentes con paneles de Kindle para editarlos.

2.1 Apertura de un libro para editarlo

Puede crear un libro nuevo con paneles de Kindle, o bien abrir un libro ya existente que contenga paneles de Kindle.

2.1.1 Creación de un libro nuevo con paneles de Kindle

Para crear un libro nuevo con paneles de Kindle:

1. En la pantalla de **bienvenida** de Kindle Comic Creator (consulte la Figura 3), haga clic en **Crear libro nuevo**. [o bien] En **Gestor de libros**, elija **Archivo > Nuevo > Libro nuevo**. Aparecerán los ajustes **Selección de paneles** del libro.

Figura 3: Pantalla de bienvenida de Kindle Comic Creator

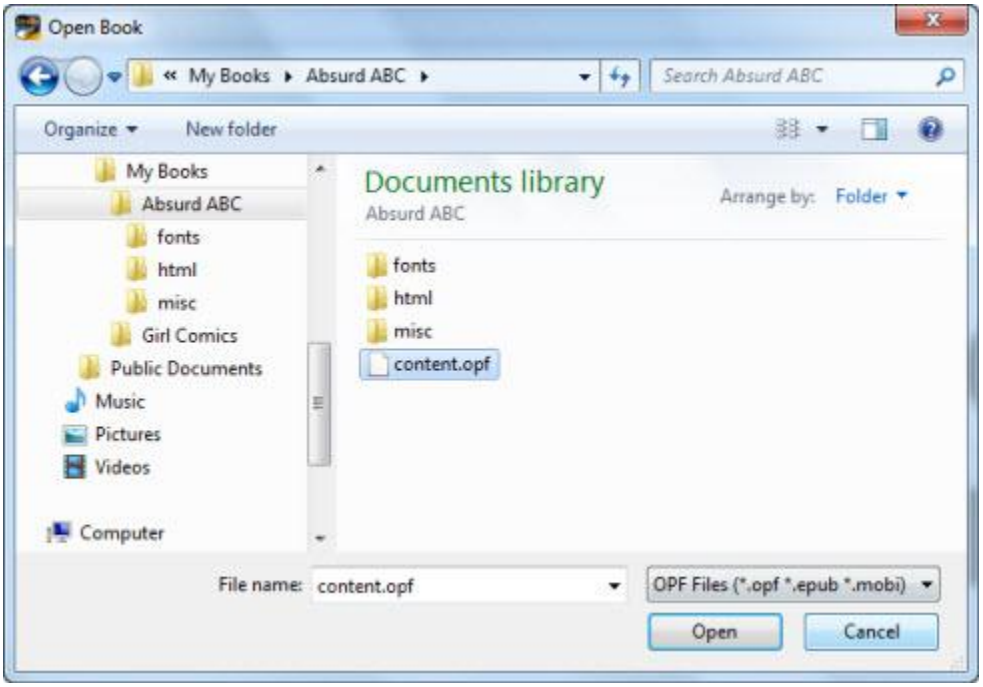
2. Seleccione un **idioma** para el libro.
3. En la opción **¿Desea crear una vista de paneles de Kindle?**, haga clic en **Sí**.

2.1.2 Apertura de un libro con paneles

Kindle Comic Creator puede abrir archivos de libros .mobi y .epub que observen las Directrices de publicación para Kindle en novelas de composición gráfica fija, cómics y manga. Encontrará las directrices de formato de libros de Amazon para Kindle en http://kindlegen.s3.amazonaws.com/AmazonKindlePublishingGuidelines.pdf. Para abrir un libro ya existente y editarlo en la ficha **Diseño**:

1. En la pantalla **Bienvenida** de Kindle Comic Creator, haga clic en **Abrir un libro ya existente**. [o bien] En **Gestor de libros**, seleccione **Archivo > Abrir**.
2. Se abrirá el cuadro de diálogo **Abrir libro** (Consulte la Figura 4). Desplácese al archivo del libro deseado y haga clic en **Abrir**. Se abrirá todo el archivo para editarlo en la ficha **Diseño**.

Figura 4: Cuadro diálogo Open Book (Abrir libro)



2.2 Introducción y edición de ajustes de libros

Utilice los ajustes de libros (tanto los necesarios como los optativos) para definir la apariencia y las funciones de su libro.

2.2.1 Introducción de ajustes para un libro nuevo

Para introducir los ajustes de un libro nuevo:

1. En la pantalla de **bienvenida** de Kindle Comic Creator, haga clic en **Crear libro nuevo**. [o bien] En **Gestor de libros**, elija **Archivo > Nuevo > Libro nuevo**.

   Se abrirá el cuadro de diálogo **Crear nuevo libro** (Consulte la Figura 5).

Figura 5: Ajustes de selección de paneles

2. Para elegir un idioma, haga clic para expandir la lista de **idiomas** y elija el idioma en cuestión.
3. En la opción **¿Desea crear una vista de paneles de Kindle?**, haga clic en **Sí**.
4. Elija la orientación de la página: **Vertical** o **Horizontal**.

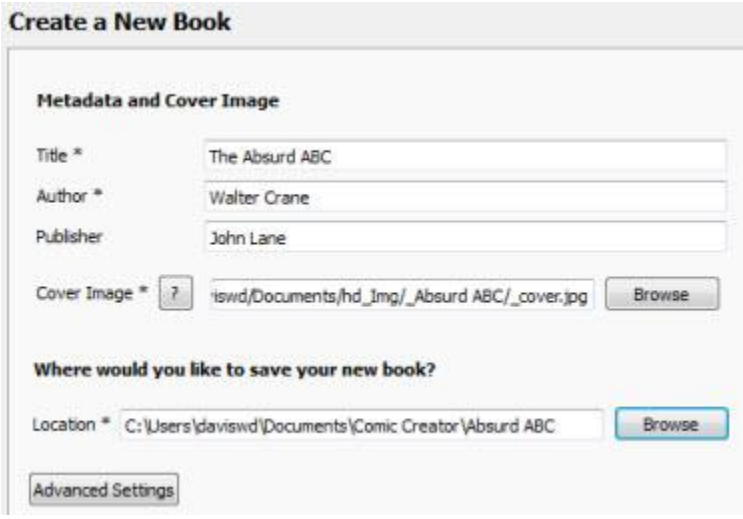
> **NOTA:** Si necesita más información acerca de la orientación, haga clic en el signo de interrogación que aparece junto a este campo.

5. Para definir en qué sentido se pasarán las páginas, seleccione **De izquierda a derecha** o **De derecha a izquierda**.
6. Para definir el tamaño del lienzo, introduzca valores de **anchura** y **altura** (en píxeles).

> **NOTA:** El **tamaño de lienzo** refleja las dimensiones completas de la imagen. Los valores predeterminados son **anchura:** 800 px, **altura:** 1280 px. El valor máximo permitido en estos ajustes es de 1280 px. Si los archivos de página superan la anchura o la altura de 1280 px, indique valores que respeten las proporciones de las imágenes. Kindle conservará las proporciones de aspecto definidas por estos ajustes.

7. Haga clic en **Continuar** para abrir otros ajustes de **Metadatos e imagen de portada** (consulte la Figura 6).

Figura 6: Ajustes de metadatos e imagen de portada



8. Indique un **Título** para tu libro y los nombres correspondientes a **Autor** y **Editorial**.
9. Para elegir la **imagen de portada**, haga clic en **Examinar**, seleccione la imagen en una carpeta de su disco duro, y luego haga clic en **Abrir**. Aparecerá la ruta completa en el cuadro de texto. Kindle Comic Creator acepta imágenes de portada en formatos .jpg/.jpeg, .ppm y .png.
10. Para definir la **ubicación** de sus archivos de libros, haga clic en **Examinar**. Seleccione una carpeta vacía en su disco duro, y haga clic en **Seleccionar carpeta**.

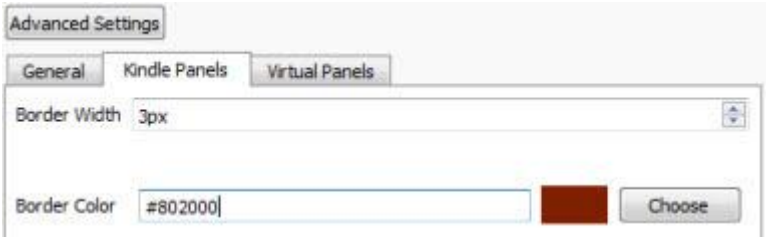
> **NOTA:** Para agregar una carpeta, haga clic con el botón derecho del ratón dentro de la carpeta en la que va a situar la nueva carpeta y luego seleccione **Nuevo > Carpeta**.

11. Para ver más ajustes, haga clic en la ficha **Ajustes avanzados** (consulte la Figura 7 y la Figura 8):
    - Para cargar una **tabla de contenido** creada en lenguaje de marcas HTML, haga clic en la ficha **General** y luego en **Examinar** (consulte la Figura 7). Seleccione el archivo de tabla de contenido (TOC) en formato .html, .htm o .xhtml presente en su disco duro y haga clic en **Abrir**.

Figura 7: Ajustes avanzados: Ficha General

    - Para personalizar los bordes de los paneles, haga clic en la ficha **Paneles de Kindle** y ajuste los valores de **Anchura del borde** (con un valor predeterminado de 3 px) y **Color del borde** (con un valor predeterminado de #000000). Para seleccionar un color de borde en la paleta, haga clic en **Elegir**.

Figura 8: Ajustes avanzados: Ficha de paneles de Kindle



12. Para agregar páginas a su libro, consulte la sección 2.3.1, Adición de páginas estándar a un libro nuevo.

2.2.2 Edición de los ajustes de un libro ya existente

Existen determinados ajustes, como por ejemplo el **idioma**, que no pueden cambiarse una vez que se ha creado el libro. Para editar los ajustes de un libro ya existente:

1. En la página **Bienvenida** de Kindle Comic Creator, haga clic en **Abrir un libro ya existente**. [o bien] En **Gestor de libros**, seleccione **Archivo > Abrir**.
2. Se abrirá el cuadro de diálogo **Abrir libro** (Consulte la Figura 4). Desplácese al archivo del libro deseado y haga clic en **Abrir**. Se abrirá la primera página del libro para que la edite en la ficha **Diseño**.
3. Haga clic en **Ajustes de libro** en parte superior de **Gestor de libros** y elija **Metadatos**. Edite las opciones de **Selección de paneles** y **Ajustes de metadatos** según sea necesario:
   - En la opción **¿Desea crear una vista de paneles de Kindle?**, haga clic en **Sí**.
   - Elija la orientación de la página: **Vertical** o **Horizontal**.
   - Para definir en qué sentido se pasarán las páginas, seleccione **De izquierda a derecha** o **De derecha a izquierda**.
   - Para definir el tamaño del lienzo, introduzca valores de **anchura** y **altura** (en píxeles).
4. Haga clic en **Continuar** para abrir otros ajustes de **Metadatos e imagen de portada**.
   - Indique un **título** para su libro y los nombres correspondientes a **Autor** y **Editorial**.
   - Para elegir la **imagen de portada**, haga clic en **Examinar**, seleccione la imagen en una carpeta de su disco duro, y luego haga clic en **Abrir**. Aparecerá la ruta completa en el cuadro de texto. Kindle Comic Creator acepta imágenes de portada en formatos .jpg/.jpeg, .ppm y .png.
   - Para definir la **ubicación** de sus archivos de libros, haga clic en **Examinar**. Seleccione una carpeta vacía en su disco duro, y haga clic en **Seleccionar carpeta**.
5. Para ver más ajustes, haga clic en la ficha **Ajustes avanzados**:

- Para cargar una **tabla de contenido** creada en lenguaje de marcas HTML, haga clic en la ficha **General** y luego en **Examinar**. Seleccione el archivo de tabla de contenido (TOC) en formato .html, .htm o .xhtml presente en su disco duro y haga clic en **Abrir**.
- Para personalizar los bordes de los paneles, haga clic en la ficha **Paneles de Kindle** y ajuste los valores de **Anchura del borde** (con un valor predeterminado de 3 px) y **Color del borde** (con un valor predeterminado de #000000). Para seleccionar un color de borde en la paleta, haga clic en **Elegir**.

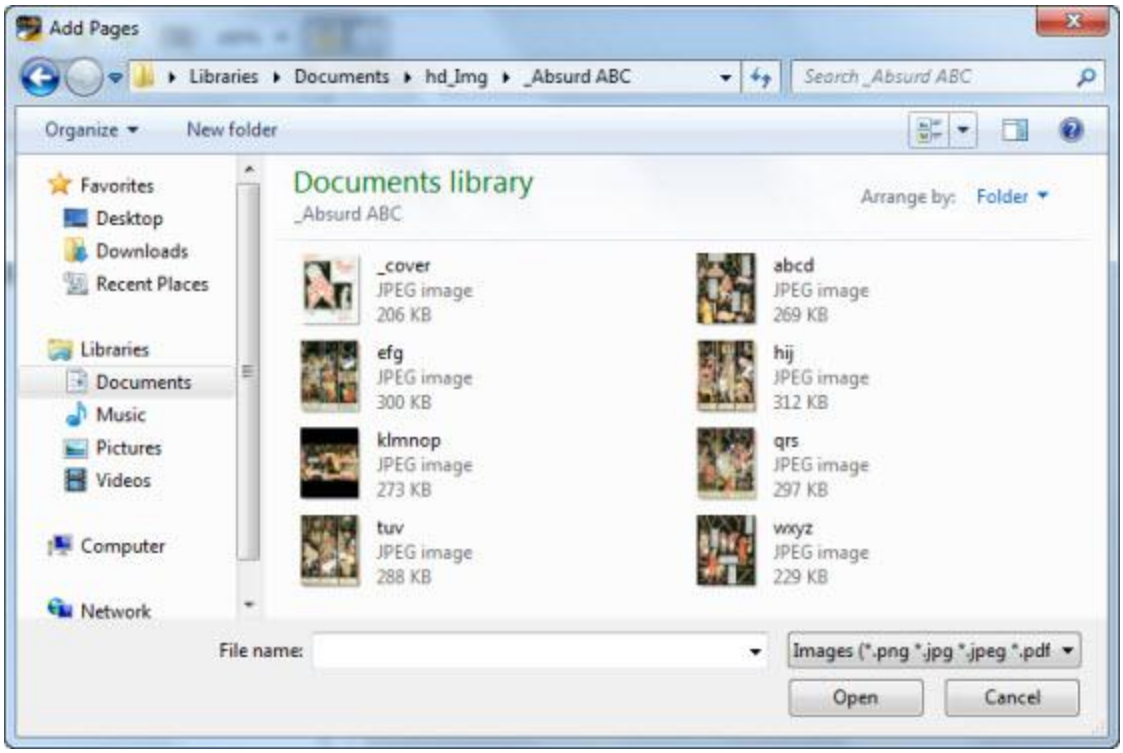
6. Para agregar páginas a su libro, consulte la sección 2.3.2, Adición de páginas estándar a un libro ya existente.

2.3 Adición de páginas

Cuando se selecciona **Crear libro nuevo**, se abre el cuadro de diálogo **Agregar páginas** (consulte la Figura 9). Utilice este cuadro de diálogo para importar archivos de imágenes o PDF desde su disco duro.

También puede agregar páginas estándar o personalizadas después de **abrir un libro ya existente**. Haga clic en el botón **Agregar página** en la parte superior de **Gestor de libros** y se abrirá el cuadro de diálogo **Agregar páginas** (consulte la Figura 9).

Figura 9: Cuadro de diálogo Add Pages (Agregar páginas)



2.3.1 Adición de páginas estándar a un libro nuevo

Kindle Comic Creator admite archivos en formatos .pdf, .jpg/.jpeg, .tif/.tiff, .ppm y .png. Para agregar páginas estándar a un libro nuevo, abra el cuadro de diálogo **Agregar páginas**:

1. En la pantalla de **bienvenida** de Kindle Comic Creator, haga clic en **Crear libro nuevo**.
2. Se abrirá el cuadro de diálogo **Ajustes**. Rellene los ajustes correspondientes en **Selección de paneles**.
3. Haga clic en **Continuar**. Aparecerán los ajustes de **Metadatos**. Rellene los ajustes correspondientes.
4. Haga clic en **Empezar a agregar páginas**.
5. Se abrirá el cuadro de diálogo **Agrear páginas** (Consulte la Figura 9). Localice y seleccione los archivos de imágenes en su disco duro local. Para seleccionar varios archivos, mantenga pulsada la tecla CTRL mientras hace clic.
6. Haga clic en **Abrir**. Se agregarán a su libro las imágenes seleccionadas como páginas estándar, y aparecerán imágenes en miniatura de las nuevas páginas en **Gestor de libros**.

2.3.2 Adición de páginas estándar a un libro ya existente

Para agregar páginas estándar a un libro ya existente, abra el cuadro de diálogo **Agregar páginas**:

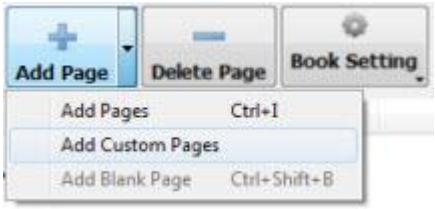
1. En la página **Bienvenida** de Kindle Comic Creator, haga clic en **Abrir un libro ya existente**.
2. Se abrirá el cuadro de diálogo **Abrir libro**. Localice el libro en cuestión, selecciónelo y haga clic en **Abrir**. Se abrirá el libro para editarlo en la ficha **Diseño**.
3. En la parte superior de **Gestor de libros**, haga clic en **Agregar página**. Se abrirá el cuadro de diálogo **Agrear páginas** (Consulte la Figura 9).
4. Localice y seleccione los archivos de imágenes en su disco duro local.
5. Haga clic en **Abrir**. Se agregarán a su libro las imágenes seleccionadas como páginas estándar, y aparecerán imágenes en miniatura de las nuevas páginas en **Gestor de libros**.

2.3.3 Adición de páginas personalizadas

Las páginas personalizadas son áreas de un PDF o una imagen de gran tamaño que se marcan para convertirlas en páginas. Para agregar páginas personalizadas:

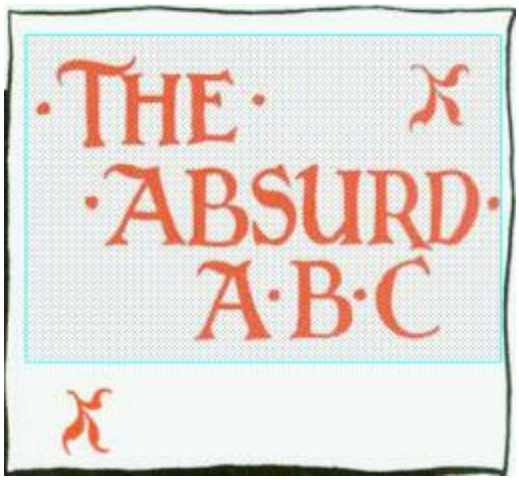
1. En la parte superior de **Gestor de libros**, haga clic en **Agregar página** y seleccione **Agregar páginas personalizadas** (consulte la Figura 10).

Figura 10: Menú Add Page (Agregar página)



2. Localice un archivo PDF o una imagen de gran tamaño en su disco duro, y selecciónelo. Kindle Comic Creator admite archivos en formatos .pdf, .jpg/.jpeg, .tif/.tiff, .ppm y .png.
3. Haga clic en **Abrir**. La imagen aparecerá en una ventana emergente **Importar cómic**.
4. Haga clic con el botón derecho en la imagen y seleccione **Nueva página**. Aparecerá un rectángulo azul. Arrastre los lados del rectángulo y ajústelos al área deseada para la nueva página (consulte la Figura 11).

Figura 11: Área de página personalizada (en azul)



5. Para convertir en imágenes otras áreas de la imagen, haga clic con el botón derecho en la imagen y vuelva a seleccionar **Nueva página**. Ajuste los lados de los nuevos rectángulos azules según sea necesario.
6. Haga clic en **Aceptar** cuando haya terminado. Cada área incluida en el interior de un rectángulo azul se convertirá en una nueva página del libro. Las imágenes en miniatura de estas nuevas páginas aparecen en **Gestor de libros**.

2.3.4 Traslado de páginas en Gestor de libros

Para cambiar el orden de las páginas de un libro:

1. Seleccione en **Gestor de libros** la página que desee trasladar (consulte laFigura 12).
2. Arrastre la página a la ubicación deseada y suéltela en ella.

Figura 12: Book Manager (Gestor de libros)

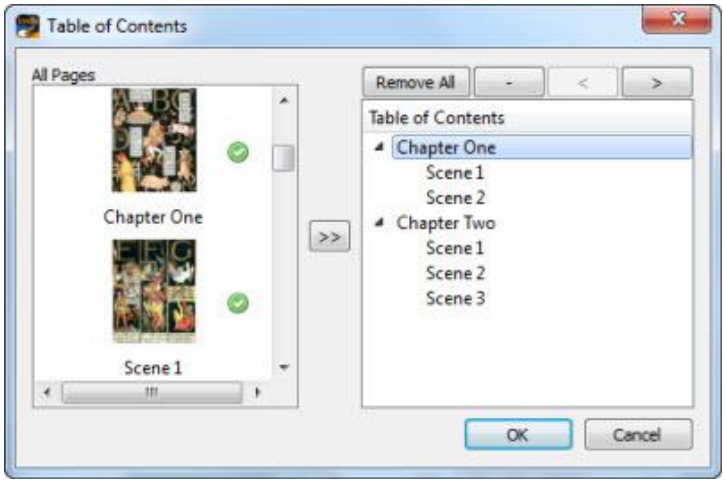
NOTA: Para cambiar el tamaño de los iconos de páginas en **Gestor de libros**, haga clic en los botones **Vista de título** y **Vista de miniatura** en la parte inferior del panel.

2.3.5 Creación de una tabla de contenido

A los lectores de su libro les resultará muy útil contar con una tabla de contenido. La tabla de contenido (TOC) de su libro, disponible en el menú **Ir a** de los dispositivos y aplicaciones de Kindle, permite al lector saltar de forma directa y sencilla a cualquier escena del libro. Para crear una tabla de contenido:

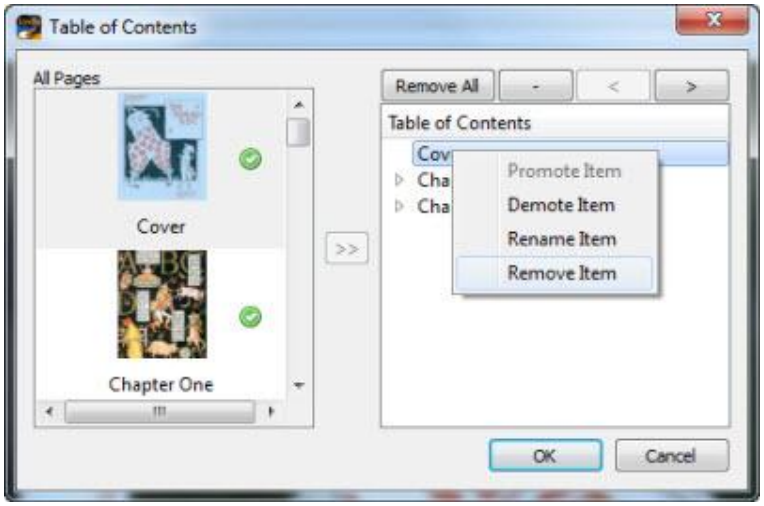
1. Abra el libro que desee editar en la ficha **Diseño** de Kindle Comic Creator.
2. Para ajustar el orden de las páginas, arrástrelas y suéltelas en **Gestor de libros**.
3. En la parte superior de **Gestor de libros**, haga clic en **Ajustes del libro** y seleccione **Tabla de contenido**. Se abrirá el cuadro de diálogo **Tabla de contenido** (consulte la Figura 13), donde se incluyen las opciones siguientes:

Figura 13: Cuadro de diálogo Table of Contents (Tabla de contenido)



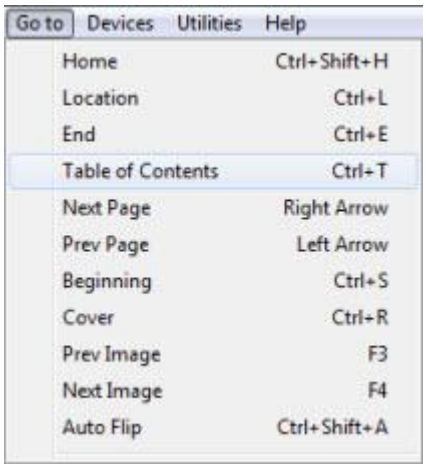
- Para agregar páginas, selecciónelas en el panel **Todas las páginas** y haga clic en el botón "**>>**".
- Para cambiar el nombre de una página, haga doble clic en su nombre en el panel **Tabla de contenido** para editarlo.
- Para indentar el nombre de una página, seleccione la página en el panel **Tabla de contenido**, haga clic en el botón **>** (o clic con el botón derecho en la página y elija **Descender elemento**).
- Para quitar la indentación, seleccione la página en el panel **Tabla de contenido**, haga clic en el botón **<** (o clic con el botón derecho en la página y elija **Ascender elemento**).
- Para quitar una página, seleccione la página en el panel **Tabla de contenido**, haga clic en el botón **–** (o clic con el botón derecho en la página y elija **Quitar elemento**); consulte la Figura 14.

Figura 14: Tabla de contenido - Quitar elemento



4. Para guardar la tabla de contenido, haga clic en **Aceptar**. La tabla de contenido está ahora disponible en el menú **Ir a** de aplicaciones y dispositivos de Kindle (consulte la Figura 15).

Figura 15: Tabla de contenido - Kindle Previewer



2.4 Detección y edición de paneles de Kindle

Kindle Comic Creator puede detectar automáticamente los paneles de Kindle de las imágenes que usted aporta. Los paneles de Kindle permiten que los lectores puedan aplicar un zoom mientras leen su libro.

Cuando cree paneles de Kindle, puede detectarlos en una misma página de uno en uno, o bien detectar todos los paneles de todo el libro. Introduzca los valores para **Ajustes de detección de paneles** y luego ejecute **Detección de paneles**. A partir de ese momento, podrá editar y ajustar todos los paneles que se detecten.

2.4.1 Detección de paneles de Kindle

Cuando se crea un panel, incluye un área táctil (suele ser todo el panel) y un área de zoom (un área más pequeña que puede ampliarse cuando el lector pulsa el área táctil de un panel). Kindle Comic Creator puede detectar los paneles de Kindle automáticamente, o permite su creación manual.

- Para detectar los paneles de una sola página, abra la página que desee editar en la ficha **Diseño**. Con el botón derecho del ratón, seleccione **Detectar paneles** en el menú desplegable, y luego elija **En esta página** (consulte la Figura 16).

Figura 16: Detectar paneles en esta página

- Para detectar los paneles de Kindle de todas las páginas, haga clic en el botón **Detectar paneles automáticamente** en la barra de herramientas de **Comic**, o en el menú **Herramientas**, seleccione **Comics > Detectar paneles de Kindle en todas las páginas**.
- Para agregar paneles de Kindle manualmente, en la ficha **Diseño**, haga clic con el botón derecho en la página y seleccione **Nuevo panel de Kindle**. Los bordes del nuevo panel aparecen marcados con un recuadro verde en la página actual.

2.4.2 Edición de ajustes de detección de paneles

Los **ajustes de detección de paneles** determinan dónde se detectan los paneles y qué tono se debe utilizar para los fondos de los mismos. Para editar los **ajustes de detección de paneles**:

1. En **Gestor de libros**, haga clic en **Ajustes del libro** y seleccione Panel **Ajustes de detección de paneles** (consulte la Figura 17). Se abrirá el cuadro de diálogo **Ajustes de detección de paneles** (consulte la Figura 18).

Figura 17: Menú de ajustes de libro

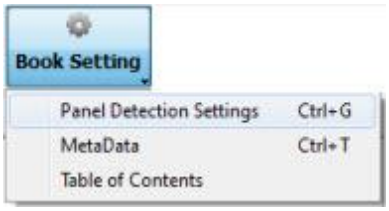
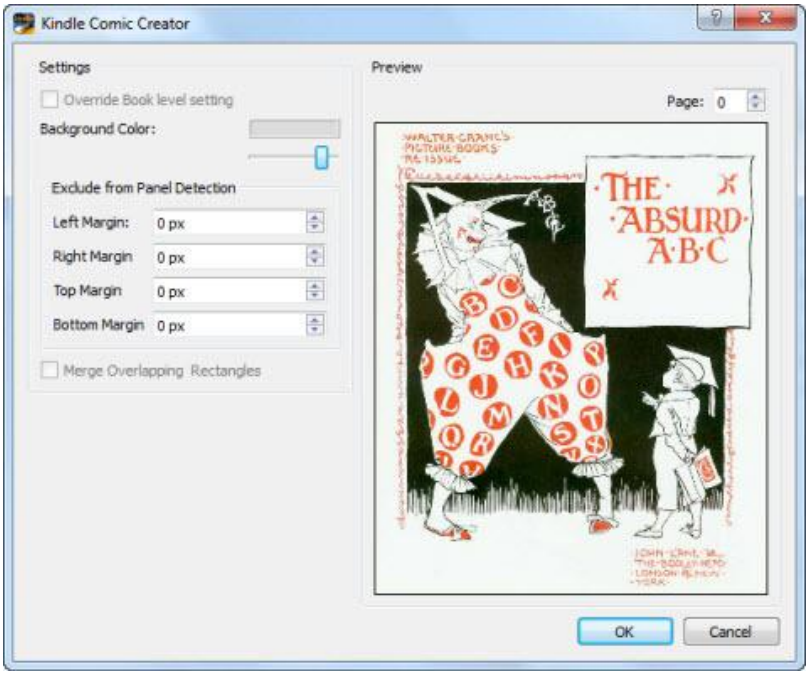


Figura 18: Cuadro de diálogo de ajustes de detección de paneles



- Para definir el tono del fondo de los paneles detectados, arrastre el control deslizante de derecha a izquierda y elija un tono de gris. La gama de opciones va desde el blando predeterminado a la derecha, hasta el negro a la izquierda, pasando por tonos de gris más claro y más oscuro entremedias.
- Para limitar la detección de paneles a determinadas partes de una página, indique las distancias (en píxeles) que desee excluir desde los bordes izquierdo, derecho, superior o inferior. No se detectarán los paneles presentes en las áreas excluidas.

2. Haga clic en **Aceptar** para guardar los cambios.

2.4.3 Ajuste del área táctil de un panel

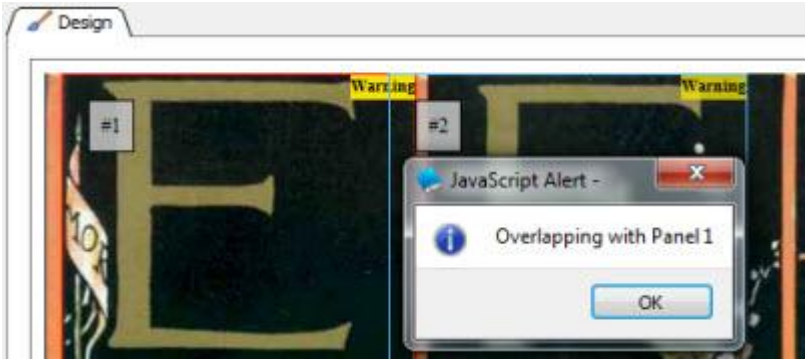
Cada panel incluye un área táctil, donde el lector puede pulsar para ampliar una parte del panel. Al ampliar los bordes de un panel, se modifica tanto su área táctil como su área de zoom. Para ajustar el área táctil de una región, ajuste sus bordes:

- Para editar paneles, seleccione una página y ábrala para editarla en la ficha **Diseño**. Los bordes verdes marcan los paneles presentes en la página.
- Para cambiar la posición del área táctil de un panel, arrastre los bordes verdes.
- Para cambiar la forma de un área táctil, arrastre sus bordes por las esquinas.

2.4.4 Arreglo de errores de solapamiento de paneles

Si una página tiene varios paneles y hay dos que se solapan, aparecerá una advertencia de solapamiento en la ficha **Diseño** (consulte la Figura 19). Para corregir este tipo de errores, cambie la posición de los paneles de forma que no se solapen.

Figura 19: Advertencia de solapamiento

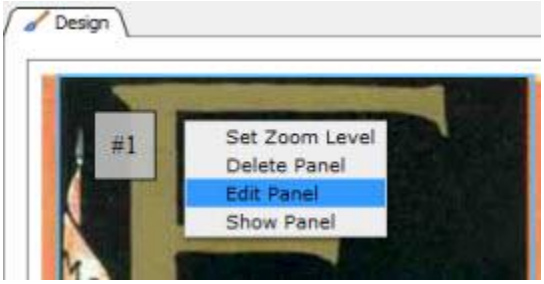


2.4.5 Ajuste del área de zoom de un panel

Cada panel incluye un área de zoom, que es una región pequeña que se amplía cuando el lector pulsa el área táctil de un panel. El tamaño del área de zoom depende del nivel de zoom del panel. Para recortar el área de zoom de un panel:

1. Seleccione una página y ábrala para editarla en la ficha **Diseño**.
2. Haga clic con el botón derecho en el interior del panel y seleccione **Editar panel** en el menú desplegable (consulte la Figura 20).

Figura 20: Menú Panel con la opción Edit Panel (Editar panel) seleccionada



El panel aparece en el cuadro de diálogo **Editar panel** (consulte la Figura 21).

Figura 21: Cuadro de diálogo de edición de paneles

- Para cambiar la posición del área de zoom, arrastre los bordes amarillos.
- Para cambiar la forma del área de zoom, arrástrela por las esquinas.

3. Haga clic en **Aceptar** para guardar los cambios.

2.4.6 Ajuste del nivel de zoom de una región

Cuando un lector pulsa un panel, su **área de zoom** se amplía. Para definir el **nivel de ampliación** del área de zoom de un panel:

1. Con el botón derecho del ratón, haga clic en el interior del panel y seleccione **Definir nivel de zoom** en el menú desplegable. Aparecerá el cuadro de diálogo **Nivel de ampliación del panel** (consulte la Figura 22).
2. Seleccione el nivel de ampliación deseado y haga clic en **Aceptar**.

Figura 22: Cuadro de diálogo de nivel de ampliación de paneles

2.4.7 Ajuste del orden de los paneles en el gestor de paneles

El orden en que los lectores pasan de un panel al siguiente dentro de una página puede ajustarse desde **Gestor de paneles**.

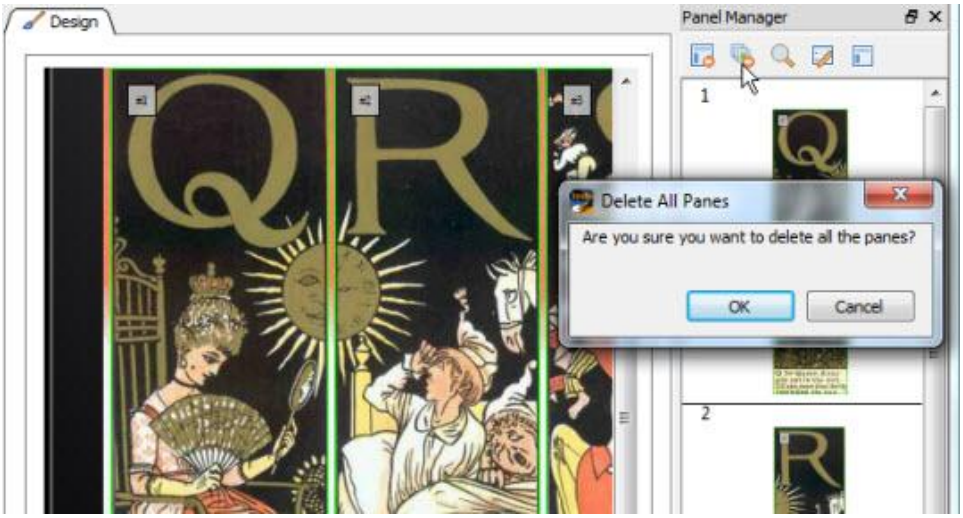
1. Para abrir Panel Manager (Gestor de paneles), seleccione **Ver > Gestor de paneles** (consulte la Figura 23).
2. Para ajustar la numeración de los paneles presentes en una página, arrástrelos y suéltelos en **Gestor de paneles**.

Figura 23: Panel Manager (Gestor de paneles)

2.4.8 Eliminación de paneles

Es posible eliminar un único panel o varios paneles a la vez en **Gestor de paneles** (consulte la Figura 24).

Figura 24: Eliminar todos los paneles en Panel Manager (Gestor de paneles)



- Para eliminar un único panel, haga clic con el botón derecho en su interior desde la ficha **Diseño** y seleccione **Eliminar panel**.
- Para eliminar todos los paneles de una página, haga clic en **Eliminar todos los paneles** en **Gestor de paneles** y haga clic en **Aceptar**.

2.4.9 Reemplazo de imágenes con Gestor de imágenes

Gestor de imágenes permite reemplazar las imágenes de cada página de un libro. Para reemplazar una imagen:

1. Abra **Gestor de imágenes** seleccionando **Ver > Gestor de imágenes**. Aparecerá el panel de **Gestor de imágenes** en el lateral derecho de la pantalla.
2. Haga clic en la imagen que desee reemplazar (consulte la Figura 25).

Figura 25: Image Manager (Gestor de imágenes)

3. Seleccione **Reemplazar imagen** en la parte superior de **Gestor de imágenes**. Aparecerá el cuadro de diálogo **Elegir imagen para reemplazar**.
4. Seleccione la nueva imagen .png en su ordenador y haga clic en **Abrir**.

2.5 Edición de texto

También es posible agregar campos de texto en la ficha **Diseño**. Este tipo de campos ofrecen texto híbrido que se amplía cuando el usuario pulsa en ellos.

2.5.1 Adición de un campo de texto a un archivo de libro

Para agregar un campo de texto a un archivo de libro:

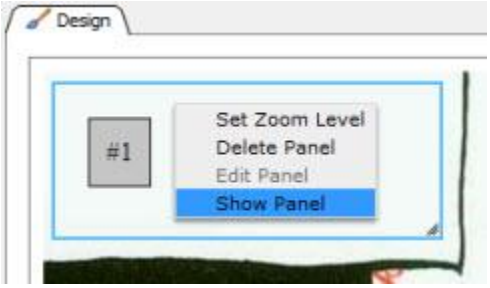
1. Haga clic con el botón derecho en la página y seleccione **Nuevo panel de texto** en el menú desplegable (consulte la Figura 26). Aparecerá un panel de texto nuevo, marcado con un borde verde.

Figura 26: Nuevo panel de texto en el menú desplegable

- Para cambiar la posición de un campo de texto, arrastre sus bordes verdes.

- Para cambiar la forma de un campo de texto, arrastre sus bordes por las esquinas.
- Para editar el campo de texto, haga clic con el botón derecho en el campo y seleccione **Mostrar panel** (consulte la Figura 27).

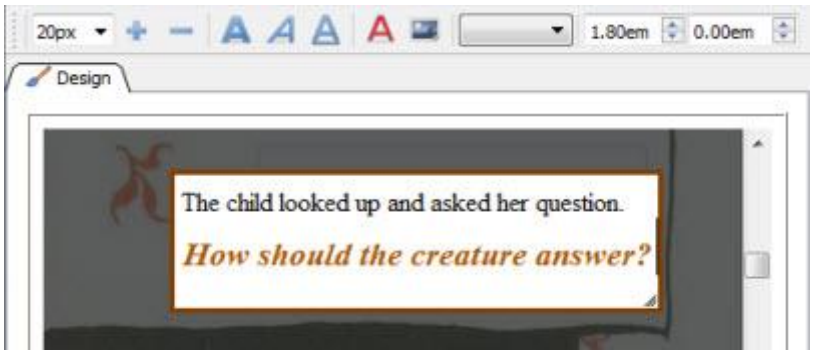
Figura 27: Mostrar panel en el menú emergente



2.5.2 Formato de texto con la barra de herramientas de texto enriquecido

En el cuadro de texto, seleccione el texto que desee formatear y utilice los botones de la barra de herramientas de **texto enriquecido** (consulte la Figura 28) para dar formato al texto seleccionado.

Figura 28: Barra de herramientas de texto enriquecido



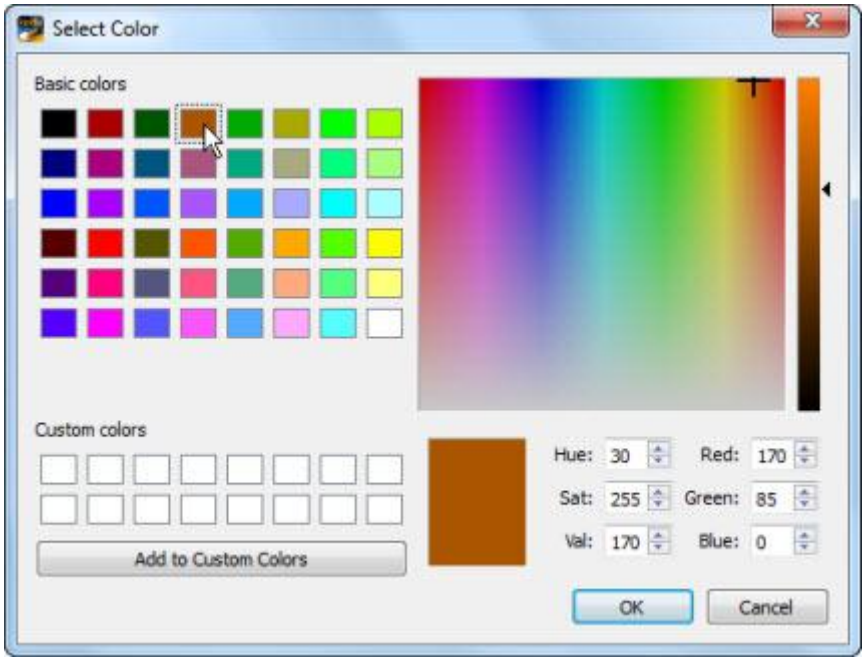
Tamaño de fuente: Aumenta o reduce el tamaño del texto seleccionado.

Aumentar o reducir fuente: Aumenta o reduce todo el texto incluido en el cuadro.

Negrita, Cursiva, Subrayado: Agrega al texto seleccionado el estilo de negrita, cursiva o subrayado.

Color del texto: Abre el cuadro de diálogo **Seleccionar color** (consulte la Figura 29). Elija el color deseado para el texto seleccionado y haga clic en **Aceptar**.

Figura 29: Cuadro de diálogo de selección de color



Insertar imagen: Agrega una imagen al cuadro de texto (tenga cuidado de elegir una imagen que quepa).

Familia de fuentes: Elija una fuente para el texto seleccionado en la lista desplegable. Aquí aparece una lista con todas las fuentes incrustadas en el archivo de eBook. Si desea más información, consulte la sección 2.5.3, Adición de una fuente incrustada.

1.80em **Altura entre líneas:** Ajusta la distancia entre líneas (en unidades eme).

0.00em **Espaciado entre letras:** Inserta espacio adicional entre letras (en unidades eme).

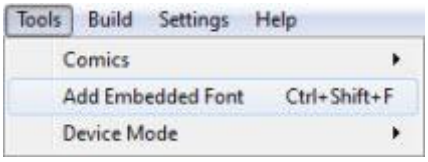
NOTA: La unidad eme es una medida variable que se utiliza para adaptar la escala del contenido en web. El tamaño de una unidad eme viene determinado por el tamaño en el que se muestra la fuente Normal en un momento dado. Por ejemplo, un ajuste de dos unidades eme hará que la medida en cuestión sea el doble de la fuente Normal.

2.5.3 Adición de una fuente incrustada

Los libros de Kindle pueden utilizar archivos de fuentes .ttf y .otf. Todas las fuentes incrustadas disponibles en el archivo eBook aparecen en la lista **Familia de fuentes** de la barra de herramientas de **texto enriquecido** (consulte la Figura 28). Para agregar una fuente:

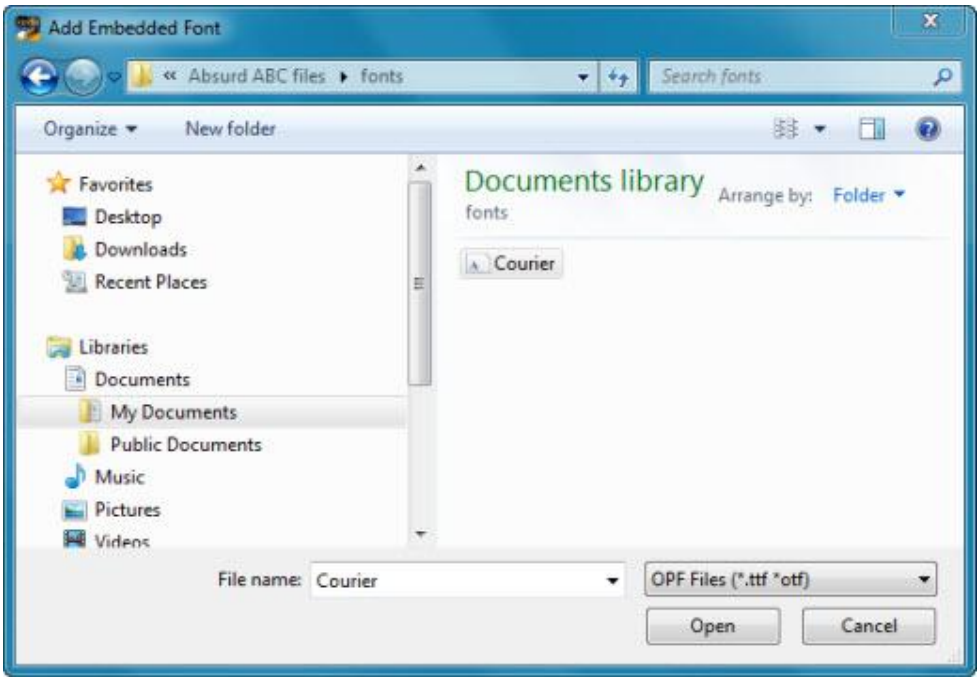
1. Seleccione **Herramientas > Agregar fuente incrustada** (consulte la Figura 30).

Figura 30: Adición de fuente incrustada en el menú de herramientas



2. Se abrirá el cuadro de diálogo **Agregar fuentes incrustadas**. Busque el archivo de la fuente deseada y haga clic en **Abrir**.

Figura 31: Cuadro de diálogo de adición de fuentes incrustadas



2.5.4 Ajuste del orden de aparición del texto

Para editar el orden en que el lector salta de un texto a otro, ajuste el orden de los paneles de la página. Si desea más información, consulte la sección 2.4.7, Ajuste del orden de los paneles en el gestor de paneles.

2.6 Confección y visualización del libro

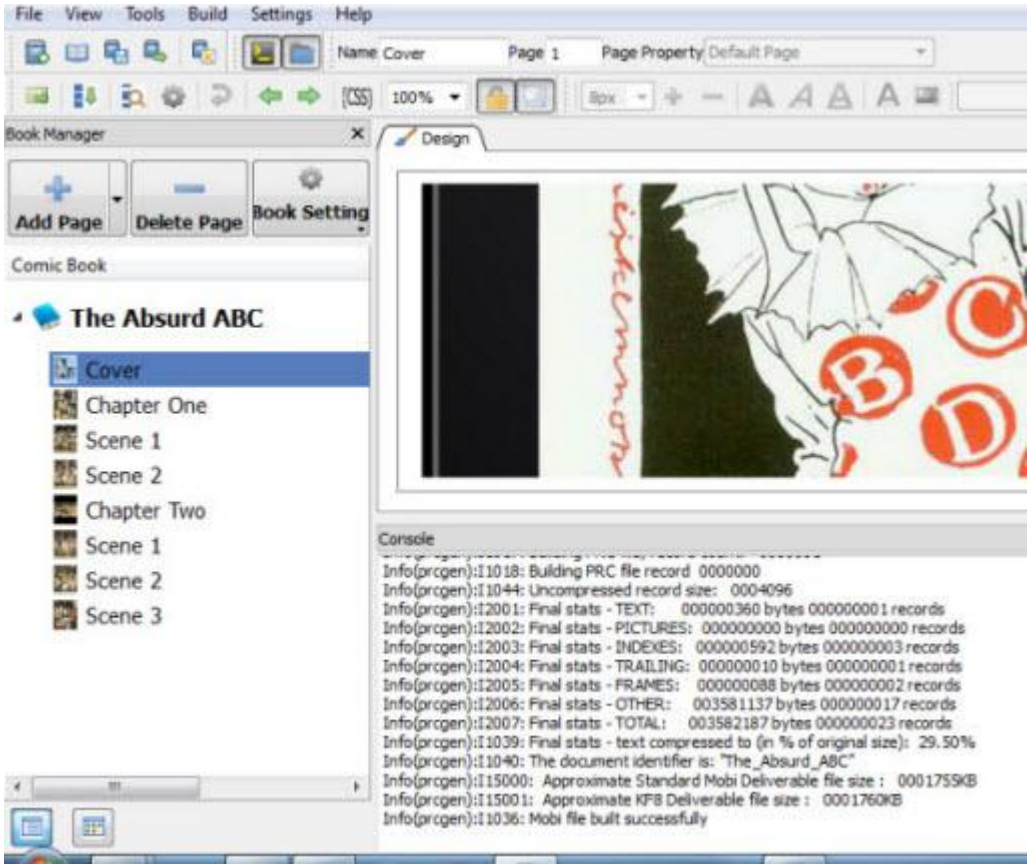
Cuando haya realizado los cambios deseados, podrá confeccionar el libro ya terminado, y revisarlo en Kindle Previewer. Para confirmar que se visualiza como usted quiere, también puede cargar el libro en un dispositivo Kindle.

2.6.1 Confección y vista previa del libro

Cuando empieza el proceso de confección del libro, es posible que aparezcan mensajes de advertencia relativos al formato. Si desea informarse acerca de los requisitos de formato, consulte www.amazon.com/kindleformat. Encontrará las directrices de formato de libros de Amazon para Kindle en http://kindlegen.s3.amazonaws.com/AmazonKindlePublishingGuidelines.pdf. Para confeccionar el libro y ver una vista previa:

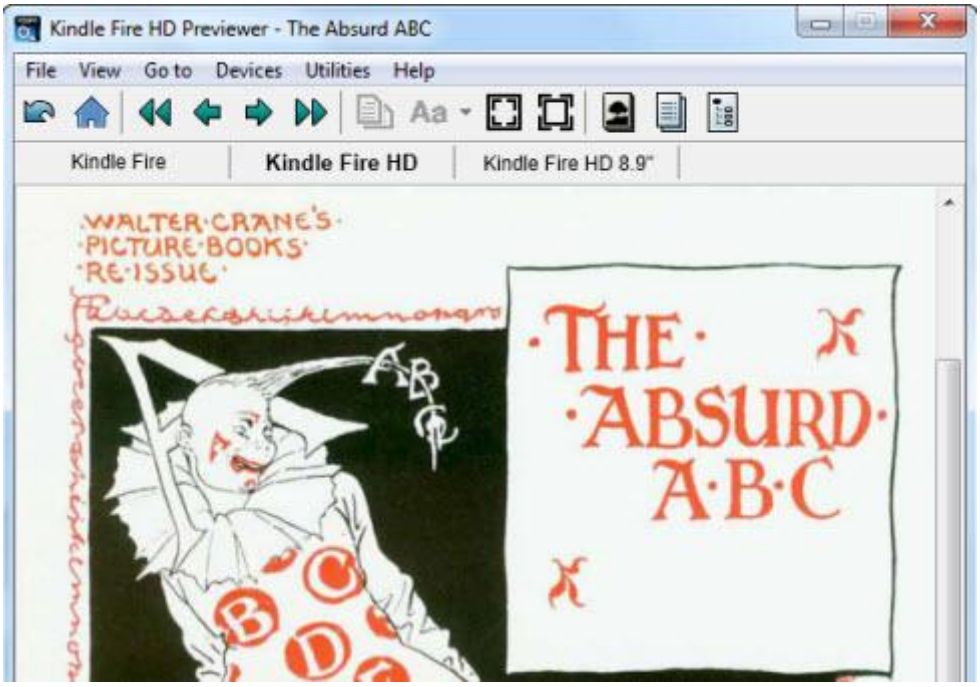
1. En el menú **Confeccionar**, elija **Confección y vista previa**. Si está listo para proceder, haga clic en **Aceptar**.
2. Los mensajes de confección de KindleGen aparecen en el área de la **consola** mientras se confecciona el libro (consulte la Figura 32).

Figura 32: Mensajes de confección de libros de KindleGen



3. Una vez completado el proceso de confección, su eBook aparece automáticamente en otra ventana de Kindle Previewer (consulte la Figura 33).

Figura 33: Kindle Previewer

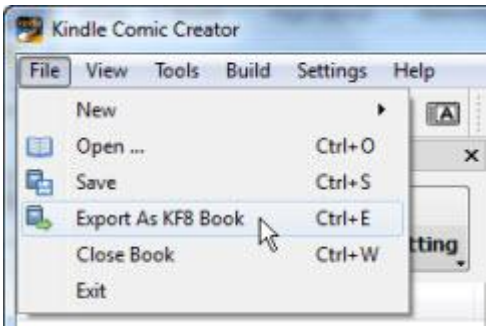


2.6.2 Exportación de libros como archivos KF8

Para crear un archivo de Kindle en formato KF8:

1. En el menú **Archivo**, elija **Exportar como libro KF8** (consulte la Figura 34).

Figura 34: Exportar como libro KF8



2. Asigne un nombre al archivo y seleccione **Guardar**. Su libro está ya listo para entregarlo a Amazon.

2.6.3 Carga de un archivo de libro en un dispositivo Kindle

Para ver qué aspecto tendrá su eBook en un dispositivo, cárguelo en un Kindle.

1. Conecte su Kindle a un puerto USB del ordenador. El dispositivo aparecerá en el mismo lugar en que aparecen otros dispositivos USB externos.

- **En un PC:** El dispositivo Kindle aparece en **Equipo** o en el menú **Mi PC**.
- **En un Mac:** El dispositivo Kindle aparece en el escritorio.

2. Abra la unidad de Kindle, arrastre el archivo del libro y suéltelo en la carpeta correspondiente.
   - **En un dispositivo Kindle Fire:** Arrastre el archivo del libro hasta la carpeta **Libros**.

   NOTA: Es posible que tenga que desbloquear su **Kindle Fire**. Si tiene un **Kindle Fire Second Generation** o un dispositivo **Kindle HD**, instale la aplicación gratuita **Android File Transfer** desde http://www.android.com/filetransfer/ y siga las instrucciones que aparezcan en la pantalla.

   - **En un dispositivo Kindle eInk:** Arrastre el archivo del libro hasta la carpeta de **documentos**.
3. Expulse de su ordenador la unidad Kindle siguiente procedimientos seguros y desconecte el cable USB. Su nuevo libro aparecerá en la misma ubicación que el resto de los libros presentes en el dispositivo:
   - **En un dispositivo Kindle Fire:** El libro aparece en la carpeta **Libros**.
   - **En un dispositivo Kindle:** El libro aparece en la pantalla de **inicio**.

3 Creación y edición de libros sin vista de paneles de Kindle

Es posible utilizar Kindle Comic Creator para crear manga, comics y novelas gráficas sin vista de paneles de Kindle a partir de archivos de imágenes o PDF, o también existe la opción de editar libros ya existentes en formatos .mobi o .epub.

3.1 Apertura de un libro para editarlo

Es posible crear un libro nuevo, o bien abrir un libro ya existente con formato de Kindle. Estos libros tratan los cuatro cuadrantes de cada página como paneles virtuales.

3.1.1 Creación de un libro nuevo sin vista de paneles de Kindle

Para crear un libro nuevo sin vista de paneles de Kindle:

1. En la pantalla de **bienvenida** de Comic Creator (consulte la Figura 35), haga clic en **Crear libro nuevo**. [o bien] En **Gestor de libros**, elija **Archivo > Nuevo > Libro nuevo**. Aparecerán los ajustes **Selección de paneles** del libro.

Figura 35: Pantalla de bienvenida de Kindle Comic Creator

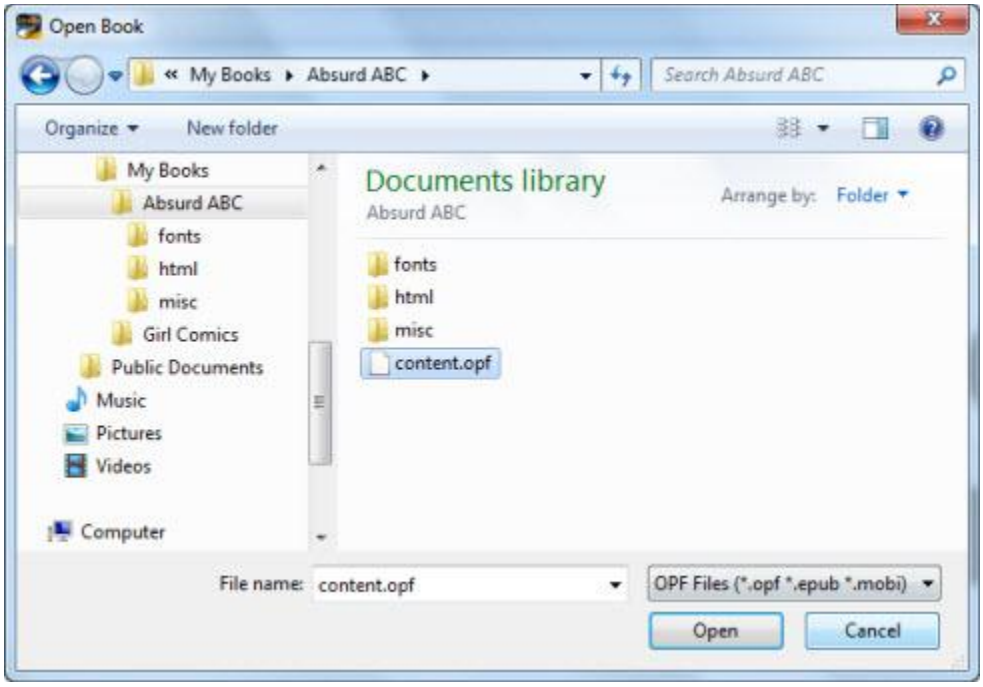
2. Seleccione un **idioma** para el libro.
3. En la opción **¿Desea crear una vista de paneles de Kindle?**, haga clic en **No**.

3.1.2 Apertura de un libro ya existente sin vista de paneles de Kindle

Kindle Comic Creator puede abrir archivos de libros .mobi y .epub que observen las Directrices de publicación para Kindle en novelas de composición gráfica fija, comics y manga. Encontrará las directrices de formato de libros de Amazon para Kindle en http://kindlegen.s3.amazonaws.com/AmazonKindlePublishingGuidelines.pdf. También puede abrir un libro ya existente y editarlo en la ficha **Diseño**:

1. En la página **Bienvenida** de Comic Creator, haga clic en **Abrir un libro ya existente**. [o bien] En **Gestor de libros**, seleccione **Archivo > Abrir**.
2. Se abrirá el cuadro de diálogo **Abrir libro** (Consulte la Figura 36). Desplácese al archivo del libro deseado y haga clic en **Abrir**. Se abrirá todo el archivo para editarlo en la ficha **Diseño**.

Figura 36: Cuadro diálogo Open Book (Abrir libro)



3.2 Introducción y edición de ajustes de libros

Utilice los ajustes de libros (tanto los necesarios como los optativos) para definir la apariencia y las funciones de su libro.

3.2.1 Introducción de ajustes para un libro nuevo

1. En la pantalla de **bienvenida** de Kindle Comic Creator, haga clic en **Crear libro nuevo**. [o bien] En **Gestor de libros**, elija **Archivo > Nuevo > Libro nuevo**.

   Se abrirá el cuadro de diálogo **Crear nuevo libro** (Consulte la Figura 37).

Figura 37: Ajustes de selección de paneles para libros sin vista de paneles de Kindle

2. Para elegir un idioma, haga clic para expandir la lista de **idiomas** y elija el idioma en cuestión.
3. En la opción **¿Desea crear una vista de paneles de Kindle?**, haga clic en **No**.
4. Elija la orientación de la página: **Vertical**, **Horizontal** o **Desbloqueada**.

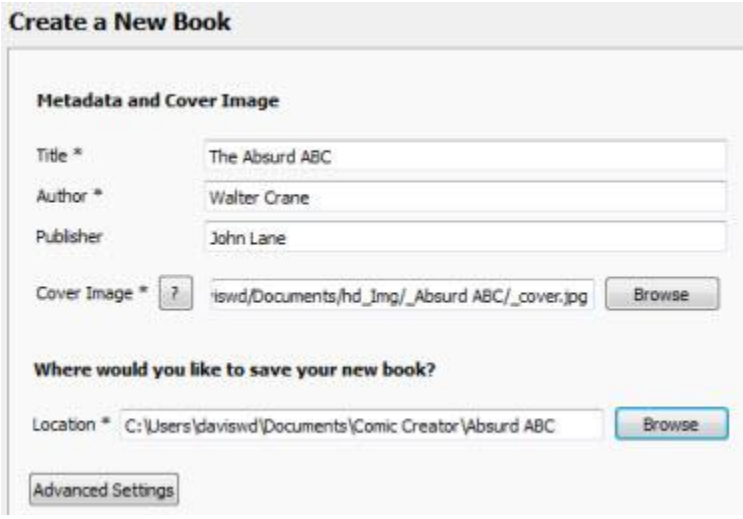
NOTA: Si necesita más información acerca de la orientación, haga clic en el signo de interrogación que aparece junto a este campo.

5. Para definir en qué sentido se pasarán las páginas, seleccione **De izquierda a derecha** o **De derecha a izquierda**.
6. Para definir el tamaño del lienzo, introduzca valores de **anchura** y **altura** (en píxeles).

NOTA: El **tamaño de lienzo** refleja las dimensiones completas de la imagen. Los valores predeterminados son **anchura:** 800 px, **altura:** 1280 px. El valor máximo permitido en estos ajustes es de 1280 px. Si los archivos de página superan la anchura o la altura de 1280 px, indique valores que respeten las proporciones de las imágenes. Kindle conservará las proporciones de aspecto definidas por estos ajustes.

7. Haga clic en **Continuar** para abrir otros ajustes de **Metadatos e imagen de portada** (consulte la Figura 38).

Figura 38: Ajustes de metadatos e imagen de portada



8. Indique un valor de **Título** para su libro y los nombres correspondientes a **Autor** y **Editorial**.
9. Para elegir la **imagen de portada**, haga clic en **Examinar**, seleccione la imagen en una carpeta de su disco duro, y luego haga clic en **Abrir**. Aparecerá la ruta completa en el cuadro de texto. Es posible utilizar imágenes de portada en formato .jpg/.jpeg, .bmp y .png.
10. Para definir la **ubicación** de sus archivos de libros, haga clic en **Examinar**. Seleccione una carpeta vacía en su disco duro, y haga clic en **Seleccionar carpeta**.

> **NOTA:** Para agregar una carpeta, haga clic con el botón derecho del ratón dentro de la carpeta en la que va a situar la nueva carpeta y luego seleccione **Nuevo > Carpeta**.

11. Para ver más ajustes, haga clic en **Ajustes avanzados** (consulte la Figura 39 y la Figura 40):
    - Para cargar una **tabla de contenido** creada en lenguaje de marcas HTML, haga clic en la ficha **General** y luego en **Examinar** (consulte la Figura 39). Seleccione el archivo de tabla de contenido (TOC) en formato .html, .htm o .xhtml presente en su disco duro y haga clic en **Abrir**.

Figura 39: Ficha general de ajustes avanzados

    - En la opción **Movimiento de paneles virtuales**, haga clic en la ficha **Paneles virtuales** y seleccione **Horizontal** o **Vertical**.

Figura 40: Ficha de paneles virtuales de ajustes avanzados

Los ajustes de **Movimiento de paneles virtuales** y **Dirección de lectura** determinan conjuntamente el **orden de paneles** de una página. Esta opción determina en qué orden se leen los cuatro cuadrantes de la página. Para definir el orden de lectura, existen cuatro combinaciones posibles:

Movimiento vertical de paneles con lectura de derecha a izquierda

Movimiento vertical de paneles con lectura de izquierda a derecha

Movimiento horizontal de paneles con lectura de derecha a izquierda

Movimiento horizontal de paneles con lectura de izquierda a derecha

12. Para continuar con la confección del libro, consulte la sección 3.3.1, Adición de páginas estándar a un libro nuevo.

3.2.2 Edición de los ajustes de un libro ya existente

Existen determinados ajustes, como por ejemplo el **idioma**, que no pueden cambiarse una vez que se ha creado el libro. Para editar los ajustes de un libro ya existente:

1. En la página **Bienvenida** de Kindle Comic Creator, haga clic en **Abrir un libro ya existente**. [o bien] En **Gestor de libros**, seleccione **Archivo > Abrir**.
2. Se abrirá el cuadro de diálogo **Abrir libro** (Consulte la Figura 36). Desplácese al archivo del libro deseado y haga clic en **Abrir**. Se abrirá la primera página del libro para que la edite en la ficha **Diseño**.
3. Haga clic en **Ajustes de libro** en parte superior de **Gestor de libros** y elija **Metadatos**. Edite las opciones de **Selección de paneles** y **Ajustes de metadatos** según sea necesario:
   - En la opción **¿Desea crear una vista de paneles de Kindle?**, haga clic en **No**.
   - Elija la orientación de la página: **Vertical**, **Horizontal** o **Desbloqueada**.
   - Para definir en qué sentido se pasarán las páginas, seleccione **De izquierda a derecha** o **De derecha a izquierda**.
   - Para definir el tamaño del lienzo, introduzca valores de **anchura** y **altura** (en píxeles).
4. Haga clic en **Continuar** para abrir otros ajustes de **Metadatos e imagen de portada**.
   - Indique un **título** para su libro y los nombres correspondientes a **Autor** y **Editorial**.
   - Para elegir la **imagen de portada**, haga clic en **Examinar**, seleccione la imagen en una carpeta de su disco duro, y luego haga clic en **Abrir**. Aparecerá la ruta completa en el cuadro de texto. Kindle Comic Creator acepta imágenes de portada en formatos .jpg/.jpeg, .ppm y .png.
   - Para definir la **ubicación** de sus archivos de libros, haga clic en **Examinar**. Seleccione una carpeta vacía en su disco duro, y haga clic en **Seleccionar carpeta**.
5. Para ver más ajustes, haga clic en **Ajustes avanzados:**
   - Para cargar una **tabla de contenido** creada en lenguaje de marcas HTML, haga clic en la ficha **General** y luego en **Examinar**. Seleccione el archivo de tabla de contenido (TOC) en formato .html, .htm o .xhtml presente en su disco duro y haga clic en **Abrir**.
   - En la opción **Movimiento de paneles virtuales**, haga clic en la ficha **Paneles virtuales** y seleccione **Horizontal** o **Vertical**.

Los ajustes de **Movimiento de paneles virtuales** y **Dirección de lectura** determinan conjuntamente el **orden de paneles** de una página. Esta opción determina en qué orden se leen los cuatro cuadrantes de la página. Para definir el orden de lectura, existen cuatro combinaciones posibles:

Movimiento vertical de paneles con lectura de derecha a izquierda

Movimiento vertical de paneles con lectura de izquierda a derecha

Movimiento horizontal de paneles con lectura de derecha a izquierda

Movimiento horizontal de paneles con lectura de izquierda a derecha

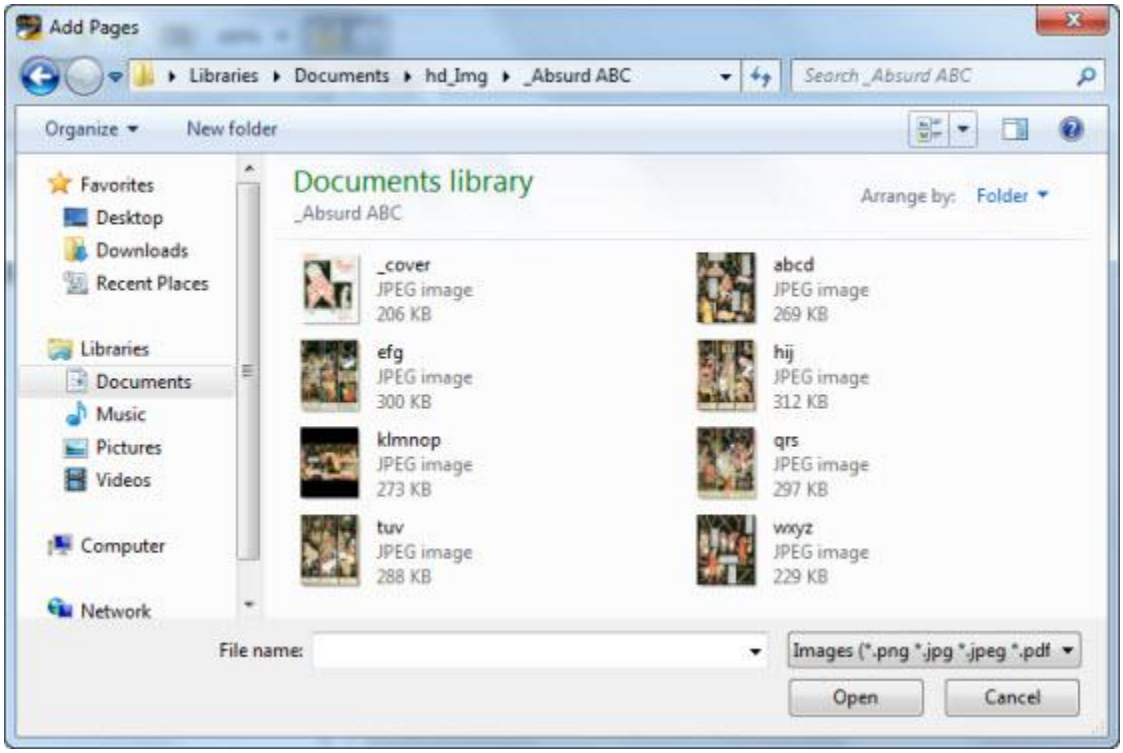
6. Para continuar con la confección del libro, consulte la sección 3.3.2, Adición de páginas estándar a un libro ya existente.

3.3 Adición de páginas

Cuando se selecciona **Crear libro nuevo**, se abre el cuadro de diálogo **Agregar páginas** (consulte la Figura 41). Utilice este cuadro de diálogo para importar archivos de imágenes o PDF desde su disco duro.

También puede agregar páginas estándar o personalizadas después de **abrir un libro ya existente**. Haga clic en el botón **Agregar página** en la parte superior de **Gestor de libros**, y se abrirá el cuadro de diálogo **Agregar páginas** (consulte la Figura 41).

Figura 41: Cuadro de diálogo Add Pages (Agregar páginas)



3.3.1 Adición de páginas estándar a un libro nuevo

Kindle Comic Creator admite archivos en formatos .pdf, .jpg/.jpeg, .tif/.tiff, .ppm y .png. Para agregar páginas estándar a un libro nuevo, abra el cuadro de diálogo **Agregar páginas**:

1. En la pantalla de **bienvenida** de Kindle Comic Creator, haga clic en **Crear libro nuevo**.
2. Se abrirá el cuadro de diálogo **Ajustes**. Rellene los ajustes correspondientes en **Selección de paneles**.
3. Haga clic en **Continuar**. Aparecerán los ajustes de **Metadatos**. Rellene los ajustes correspondientes.
4. Haga clic en **Empezar a agregar páginas**.
5. Se abrirá el cuadro de diálogo **Agrear páginas** (Consulte la Figura 41). Localice y seleccione los archivos de imágenes en su disco duro local. Para seleccionar varios archivos, mantenga pulsada la tecla CTRL mientras hace clic.
6. Haga clic en **Abrir**. Se agregarán a su libro las imágenes seleccionadas como páginas estándar, y aparecerán imágenes en miniatura de las nuevas páginas en **Gestor de libros**.

3.3.2 Adición de páginas estándar a un libro ya existente

Para agregar páginas estándar a un libro ya existente, abra el cuadro de diálogo **Agregar páginas**:

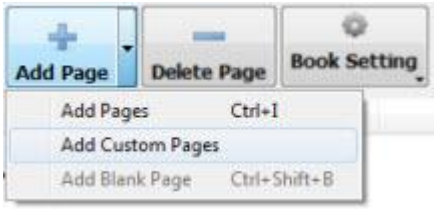
1. En la página **Bienvenida** de Kindle Comic Creator, haga clic en **Abrir un libro ya existente**.
2. Se abrirá el cuadro de diálogo **Abrir libro**. Localice el libro en cuestión, selecciónelo y haga clic en **Abrir**. Se abrirá el libro para editarlo en la ficha **Diseño**.
3. En la parte superior de **Gestor de libros**, haga clic en **Agregar página**. Se abrirá el cuadro de diálogo **Agrear páginas** (Consulte la Figura 41).
4. Localice y seleccione los archivos de imágenes en su disco duro local.
5. Haga clic en **Abrir**. Se agregarán a su libro las imágenes seleccionadas como páginas estándar, y aparecerán imágenes en miniatura de las nuevas páginas en **Gestor de libros**.

3.3.3 Adición de páginas personalizadas

Las páginas personalizadas son áreas de un PDF o una imagen de gran tamaño que se marcan para convertirlas en páginas. Para agregar páginas personalizadas:

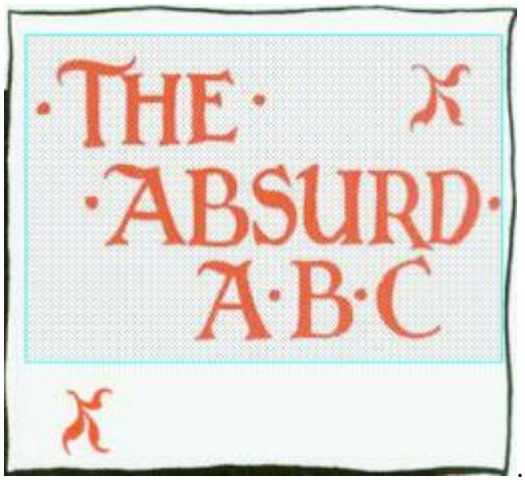
1. En la parte superior de **Gestor de libros**, haga clic en **Agregar página** y seleccione **Agregar páginas personalizadas** (consulte la Figura 42).

Figura 42: Menú Add Page (Agregar página)



2. Localice un archivo PDF o una imagen de gran tamaño en su disco duro, y selecciónelo. Kindle Comic Creator admite archivos en formatos .pdf, .jpg/.jpeg, .tif/.tiff, .ppm y .png.
3. Haga clic en **Abrir**. La imagen aparecerá en una ventana emergente **Importar cómic**.
4. Haga clic con el botón derecho en la imagen y seleccione **Nueva página**. Aparecerá un rectángulo azul. Arrastre los lados del rectángulo y ajústelos al área deseada para la nueva página (consulte la Figura 43).

Figura 43: Área de página personalizada (en azul)



5. Para convertir en imágenes otras áreas de la imagen, haga clic con el botón derecho en la imagen y vuelva a seleccionar **Nueva página**. Ajuste los lados de los nuevos rectángulos azules según sea necesario.
6. Haga clic en **Aceptar** cuando haya terminado. Cada área incluida en el interior de un rectángulo azul se convertirá en una nueva página del libro. Las imágenes en miniatura de estas nuevas páginas aparecen en **Gestor de libros**.

3.3.4 Traslado de páginas

Para cambiar el orden de las páginas de un libro:

1. Seleccione en **Gestor de libros** la página que desee trasladar (consulte laFigura 44).
2. Arrastre la página a la ubicación deseada y suéltela en ella.

Figura 44: Gestor de libros

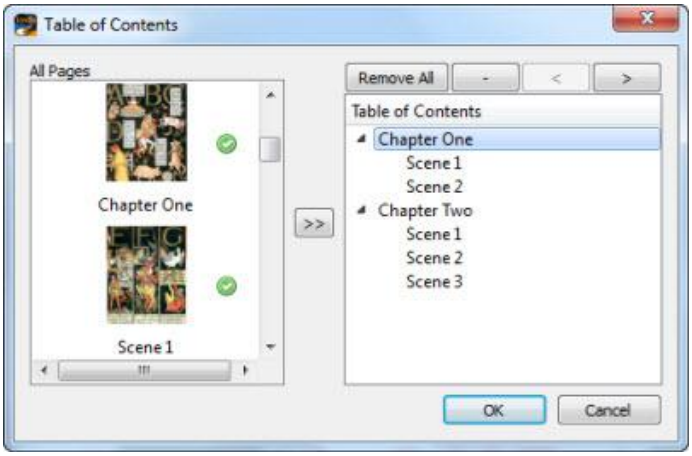
NOTA: Para cambiar el tamaño de los iconos de páginas en **Gestor de libros**, haga clic en los botones **Vista de título** y **Vista de miniatura** en la parte inferior del panel.

3.3.5 Creación de una tabla de contenido

A los lectores de su libro les resultará muy útil contar con una tabla de contenido. La tabla de contenido (TOC) de su libro, disponible en el menú **Ir a** de los dispositivos y aplicaciones de Kindle, permite al lector saltar de forma directa y sencilla a cualquier escena del libro. Para crear una tabla de contenido:

1. Abra el libro que desee editar en la ficha **Diseño** de Kindle Comic Creator.
2. Para ajustar el orden de las páginas, arrástrelas y suéltelas en **Gestor de libros**.
3. En la parte superior de **Gestor de libros**, haga clic en **Ajustes del libro** y seleccione **Tabla de contenido**. Se abrirá el cuadro de diálogo **Tabla de contenido** (consulte la Figura 45), donde se incluyen las opciones siguientes:

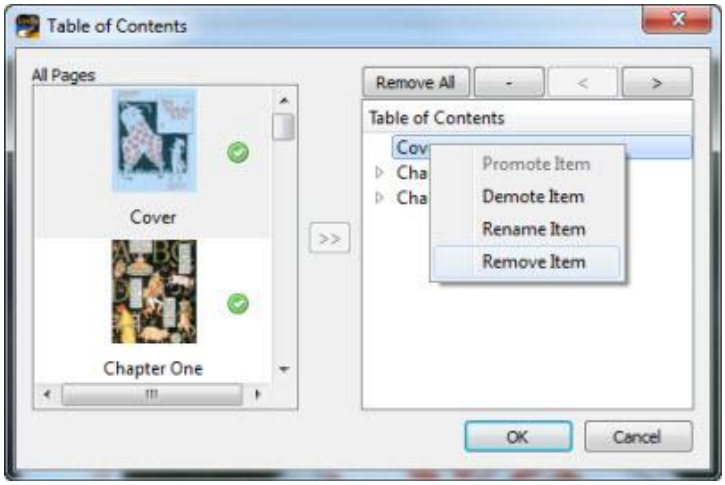
Figura 45: Cuadro de diálogo Table of Contents (Tabla de contenido)



- Para agregar páginas, selecciónelas en el panel **Todas las páginas** y haga clic en el botón "**>>**".
- Para cambiar el nombre de una página, haga doble clic en su nombre en el panel **Tabla de contenido** para editarlo.
- Para indentar el nombre de una página, seleccione la página en el panel **Tabla de contenido**, haga clic en el botón **>** (o clic con el botón derecho en la página y elija **Descender elemento**).
- Para quitar la indentación, seleccione la página en el panel **Tabla de contenido**, haga clic en el botón **<** (o clic con el botón derecho en la página y elija **Ascender elemento**).

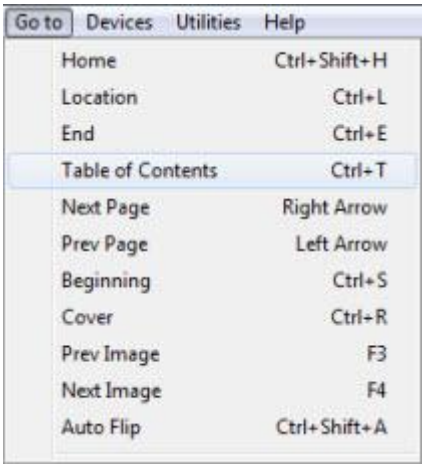
- Para quitar una página, seleccione la página en el panel **Tabla de contenido**, haga clic en el botón **–** (o clic con el botón derecho en la página y elija **Quitar elemento**); consulte la Figura 46.

Figura 46: Tabla de contenido - Quitar elemento



4. Para guardar la tabla de contenido, haga clic en **Aceptar**. La tabla de contenido está ahora disponible en el menú **Ir a** de aplicaciones y dispositivos de Kindle (consulte la Figura 47).

Figura 47: Tabla de contenido - Kindle Previewer



3.4 Fusión de páginas

Cuando se importan páginas para un libro nuevo sin vista de paneles de Kindle, aparecerá un mensaje para confirmar que la operación ha sido satisfactoria (consulte la Figura 48).

Figura 48: Mensaje de confirmación de operación satisfactoria

Como se indica en este mensaje, las páginas pueden fundirse de varias maneras:

- **Páginas enfrentadas**: Se funden dejando un espacio entremedias. Este ajuste se recomienda para páginas con contenido que se debe leer por separado, página a página.
- **A doble página**: Se funden dos páginas sin dejar ningún espacio entremedias. Este ajuste se recomienda cuando una misma imagen o un panel abarcan el espacio de dos páginas físicas.

Es más fácil trabajar con páginas fundidas si la ficha **Diseño** está en orientación horizontal.

3.4.1 Ajuste de la orientación de la ficha Design (Diseño)

Para fijar la orientación de la ficha **Diseño**:

- Para elegir la vista apaisada, haga clic en el botón **Vista horizontal** en la barra de herramientas de **vista**.
- Para elegir la vista vertical, haga clic en el botón **Vista vertical** en la barra de herramientas de **vista**.

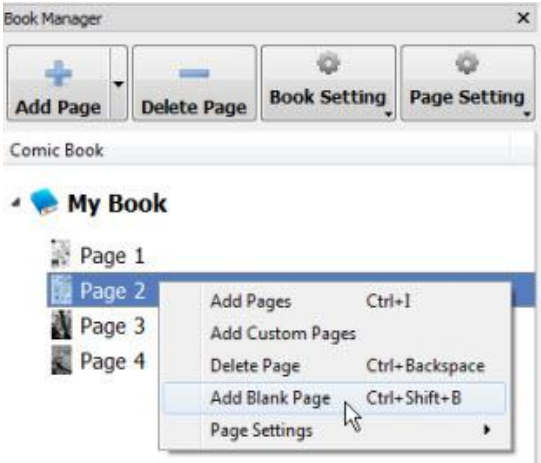
Las páginas enfrentadas aparecerán en la ficha **Diseño** con un espacio entremedias (consulte la sección 3.4.3, Creación de páginas enfrentadas). Las dobles páginas aparecerán sin espacio entremedias (consulte la sección 3.4.4, Creación de dobles páginas).

3.4.2 Adición de una página en blanco

Puede insertar una página en blanco cuando necesite que una página fundida quede en blanco en uno de sus lados. Para agregar una página en blanco:

1. En **Gestor de libros**, seleccione la página que irá a continuación de la página en blanco que va a agregar, y haga clic con el botón derecho para abrir el menú emergente (consulte la Figura 49).

Figura 49: Adición de página en blanco desde el menú



2. Elija **Agregar página en blanco**. Se agregará una página nueva antes de la página seleccionada. Puede fundir la página en blanco con una página contigua, si fuera necesario (consulte la Figura 50).

Figura 50: Vista apaisada de páginas enfrentadas

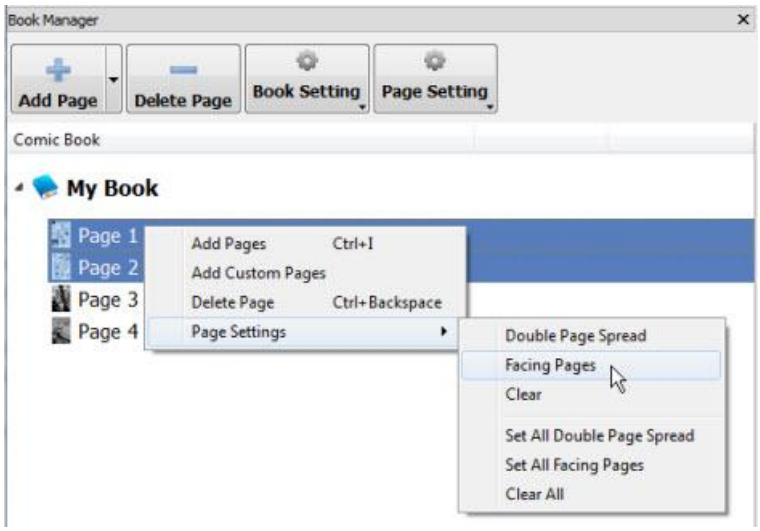
3.4.3 Creación de páginas enfrentadas

Utilice **Gestor de libros** para fundir un par de páginas enfrentadas, con un espacio entremedio.

1. En **Gestor de libros**, seleccione un par de páginas para fundir y haga clic con el botón derecho para abrir el menú emergente.

2. Seleccione **Ajustes de página > Páginas enfrentadas**.
   [o bien] Para realizar esta operación en todo el libro, elija **Definir todas las páginas enfrentadas** (consulte la Figura 51).

Figura 51: Elección de páginas enfrentadas



3. Las páginas se funden entre sí con un espacio entre ellas (consulte la Figura 52).

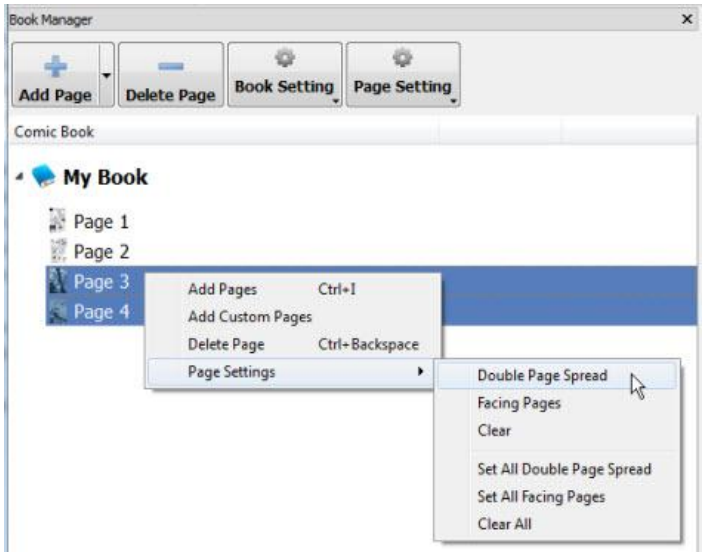
Figura 52: Vista apaisada de páginas enfrentadas con espacio intermedio

3.4.4 Creación de dobles páginas

Utilice **Gestor de libros** para fundir un par de páginas enfrentadas, sin espacio entremedias. Para crear una doble página:

1. En **Gestor de libros**, seleccione un par de páginas para fundir y haga clic con el botón derecho para abrir el menú emergente.
2. Seleccione **Ajustes de página > Doble página** (consulte la Figura 53).[o bien] para realizar esta operación en todo el libro, elija **Definir todas las páginas como enfrentadas**.

Figura 53: Elección de doble página



3. Las páginas se funden a doble página, sin espacio entremedias (consulte la Figura 54).

Figura 54: Vista horizontal de doble página sin espacio intermedio

3.4.5 Separación de páginas fundidas

Es posible volver a separar las páginas fundidas (tanto las enfrentadas como las dobles páginas). Para separar páginas fundidas:

1. En **Gestor de libros**, seleccione el par de páginas que desee separar.
2. Haga clic con el botón derecho del ratón para abrir el menú desplegable y elija **Ajustes de página > Borrar**.[o bien] Para aplicar este cambio a todo el libro, elija **Ajustes de página > Borrar todo**.
3. Las páginas quedan ahora separadas.

3.4.6 Reemplazo de imágenes con Gestor de imágenes

Gestor de imágenes permite reemplazar las imágenes de cada página de un libro. Para reemplazar una imagen:

1. En el menú **Ver**, seleccione **Gestor de imágenes**. Aparecerá **Gestor de imágenes** en el lado derecho de la ventana (consulte la Figura 55).

Figura 55: Gestor de imágenes

2. En **Gestor de imágenes**, haga clic en la imagen que desee reemplazar.
3. Seleccione **Reemplazar imagen** en la parte superior del panel. Aparecerá el cuadro de diálogo **Elegir imagen para reemplazar**.
4. Seleccione otra imagen de su disco duro y haga clic en **Abrir**.

3.5 Confección y visualización del libro

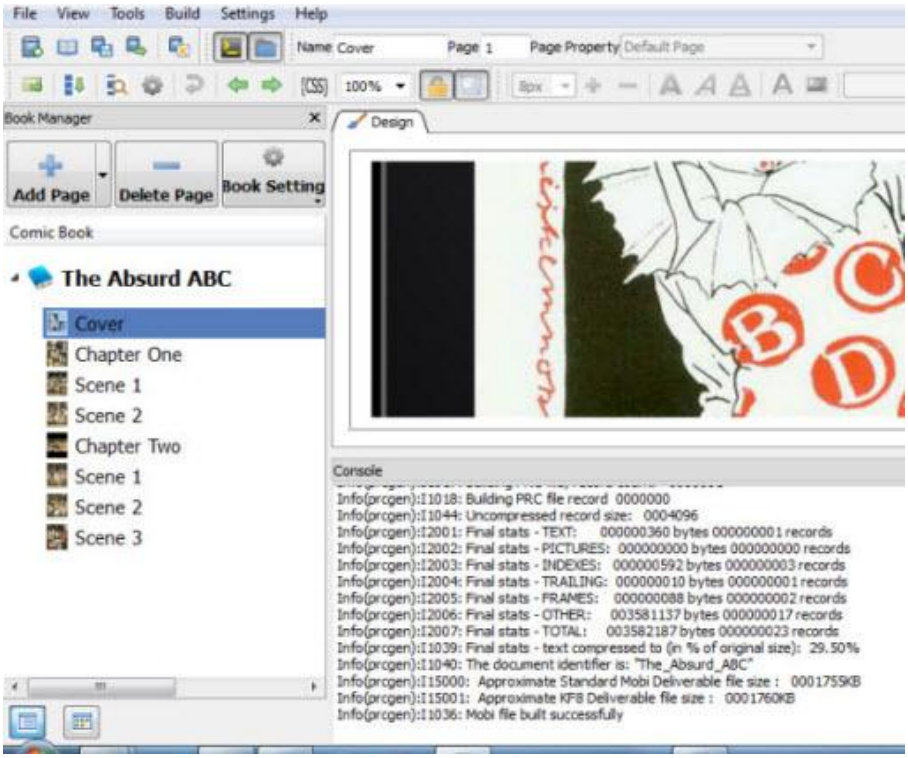
Cuando haya realizado los cambios deseados, podrá confeccionar el libro ya terminado, y revisarlo en Kindle Previewer. Para confirmar que se visualiza como usted quiere, también puede cargar el libro en un dispositivo Kindle.

3.5.1 Confección y vista previa del libro

Cuando empieza el proceso de confección del libro, es posible que aparezcan mensajes de advertencia relativos al formato. Si desea informarse acerca de los requisitos de formato, consulte www.amazon.com/kindleformat. Encontrará las directrices de formato de libros de Amazon para Kindle en http://kindlegen.s3.amazonaws.com/AmazonKindlePublishingGuidelines.pdf. Para confeccionar el libro y ver una vista previa:

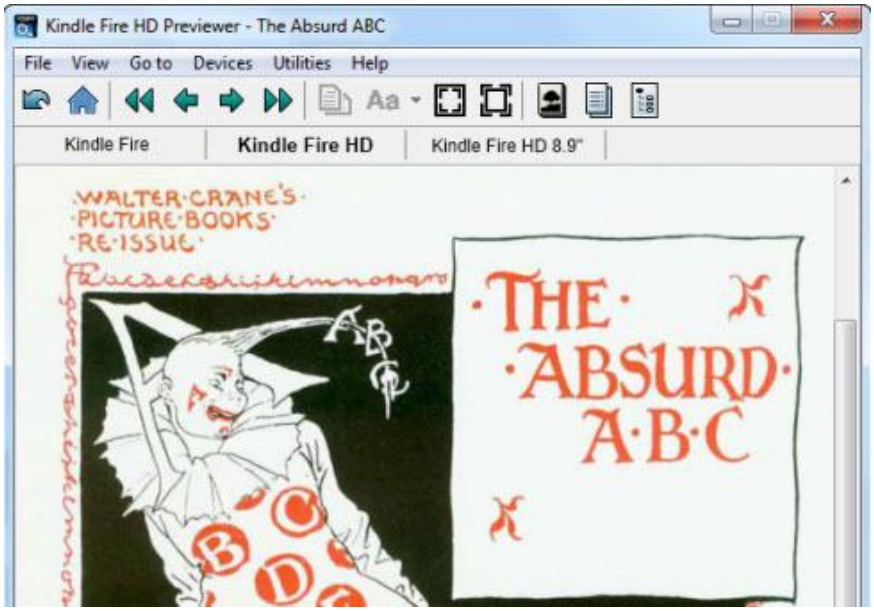
1. En el menú **Confeccionar**, elija **Confección y vista previa**. Si está listo para proceder, haga clic en **Aceptar**.
2. Los mensajes de confección de KindleGen aparecen en el área de la **consola** mientras se confecciona el libro (consulte la Figura 56).

Figura 56: Mensajes de confección de libros de KindleGen



3. Una vez concluido el proceso de confección, se guarda un archivo KF8. Su eBook se visualiza automáticamente en otra ventana de Kindle Previewer (consulte la Figura 57).

Figura 57: Kindle Previewer

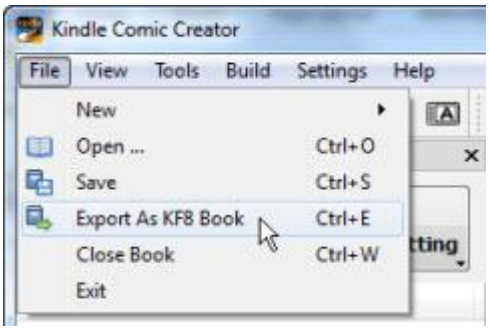


3.5.2 Exportación de libros como archivos KF8

Para crear un archivo de Kindle en formato KF8:

1. En el menú **Archivo**, elija **Exportar como libro KF8** (consulte la Figura 58).

Figura 58: Exportar como KF8



2. Asigne un nombre al archivo y seleccione **Guardar**. Su libro está ya listo para entregarlo a Amazon.

3.5.3 Carga de un archivo de libro en un dispositivo Kindle

Para comprobar qué aspecto tendrá su eBook en un dispositivo, cárguelo en un Kindle.

1. Conecte su Kindle a un puerto USB del ordenador. El dispositivo aparecerá en el mismo lugar en que aparecen otros dispositivos USB externos.
   - En un PC: El dispositivo Kindle aparece en **Equipo** o en el menú **Mi PC**.

- En un Mac: El dispositivo Kindle aparece en el escritorio.

2. Abra la unidad de disco del Kindle, arrastre el archivo de su libro y suéltelo en la carpeta correspondiente.

   - **En un dispositivo Kindle Fire:** Arrastre el archivo del libro hasta la carpeta **Libros**.

   NOTA: Es posible que tenga que desbloquear su **Kindle Fire**. Si tiene un **Kindle Fire Second Generation** o un dispositivo **Kindle HD**, instale la aplicación gratuita **Android File Transfer** desde http://www.android.com/filetransfer/ y siga las instrucciones que aparezcan en la pantalla.

   - **En un dispositivo Kindle eInk:** Arrastre el archivo del libro hasta la carpeta de **documentos**.

3. Expulse de su ordenador la unidad Kindle siguiente procedimientos seguros y desconecte el cable USB. Su nuevo libro aparecerá en la misma ubicación que el resto de los libros presentes en el dispositivo:

   - **En un dispositivo Kindle Fire:** El libro aparece en la carpeta **Libros**.
   - **En un dispositivo Kindle:** El libro aparece en la pantalla de **inicio**.

4 Apéndice

4.1 Barra de herramientas de cómic

La barra de herramientas de **cómic** ofrece accesos directos para operaciones habituales (consulte la Figura 59).

Figura 59: Barra de herramientas de cómic

Mostrar/Ocultar propiedades: Abre y cierra el panel **Propiedades** en la parte inferior de la ficha **Diseño**.

Ordenar paneles: Numera los paneles de una página conforme a su posición. (Se presupone que los paneles van **ordenados** de izquierda a derecha y de arriba a abajo. Si desea más información, consulte la sección 3.2.1, Introducción de ajustes para un libro nuevo .)

Detección automática de paneles: Explora la página abierta para detectar paneles rectangulares.

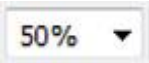
> **NOTA:** La detección automática no siempre encuentra los paneles de una página. Su algoritmo heurístico presupone que los paneles no se tocan, y que el borde de cada panel puede distinguirse claramente del color de fondo.

Ajustes de detección de paneles): Abre el cuadro de diálogo **Ajustes de detección de paneles**, donde es posible ajustar qué parte de la página se explora en busca de paneles y qué tono de color predeterminado tienen los fondos de los paneles.

Deshacer: Restaura el aspecto que tenía la página abierta en la ficha **Diseño** antes de la última acción que se haya realizado.

Panel anterior / Panel siguiente: Permite saltar de panel en panel en orden numérico. Para que funcionen correctamente estos botones, será necesario **ordenar los paneles** en primer lugar.

Editar CSS: Abre **Editor de CSS**, donde se muestran las marcas de estilo CSS aplicadas a la página que está abierta para editar en la ficha **Diseño**.



Zoom: Ajusta la ampliación de la página abierta para su edición en la ficha **Diseño**.

Ajuste automático de la vista de paneles: Determina si la **región de zoom** de un panel se ajusta al cambiar la posición o el tamaño de su **área táctil**. Para obtener más información, consulte la sección 2.4.5, Ajuste del área de zoom de un panel

Arrastrar diana táctil: Determina si puede cambiarse la posición y el tamaño del **área táctil** de un panel. Si desea más información, consulte la sección 2.4.3, Ajuste del área táctil de un panel.

4.2 Atajos de teclado de Kindle Comic Creator

Clave	Acción
Ctrl+N	Nuevo libro
Ctrl+O	Abrir archivo de libro [.opf, .mobi, .epub]
Ctrl+W	Cerrar archivo
Ctrl+S	Guardar archivo
Ctrl + I	Importar página
Ctrl+Retroceso	Borrar página(s) actual(es)
Ctrl+E	Exportar como KF8
F5	Confección y vista previa
Ctrl + ,	Preferencias
Ctrl+D	Detectar paneles
Ctrl+Mayús+D	Detectar paneles en todas las páginas
Ctrl+F	Buscar en contexto actual
Ctrl+T	Editar metadatos
Ctrl + 1	Ficha Diseño
Ctrl + 2	Ficha HTML
Ctrl + 3	Ficha Vista previa HTML
Ctrl + Mayús + H	Editor CSS
Ctrl+Mayús+F	Agregar fuentes incrustadas

4.3 Fichas Vista HTML y Vista previa

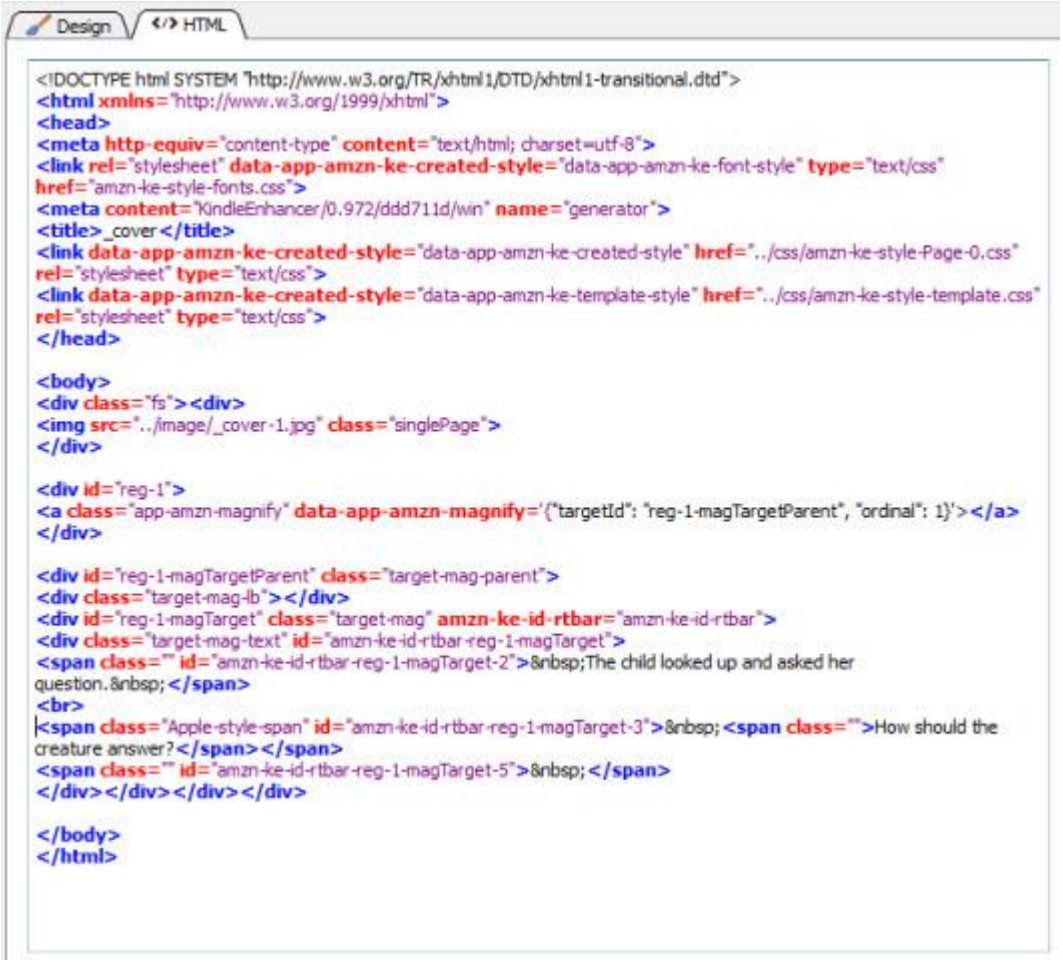
Cuando se crea un libro o se abre un libro ya existente en Kindle Comic Creator, la ficha **Diseño** es la principal superficie de edición. También puede abrir otras dos fichas desde el menú **Ver**:

4.3.1 Ficha de vista HTML

La ficha **Vista HTML** muestra las marcas de HTML de la página que está abierta para edición en la ficha **Diseño** (consulte la Figura 60). Los autores que trabajen a gusto en HTML pueden editar las marcas de HTML a mano.

Cuando está seleccionada la ficha **Vista HTML**, las barras de herramientas de **cómic** y de **texto enriquecido** y el **gestor de paneles** no estarán disponibles. Para editar la hoja CSS de una página específica, seleccione la ficha **Diseño** y haga clic en el botón **(CSS)** en la barra de herramientas de **cómic**.

Figura 60: Ficha de vista HTML

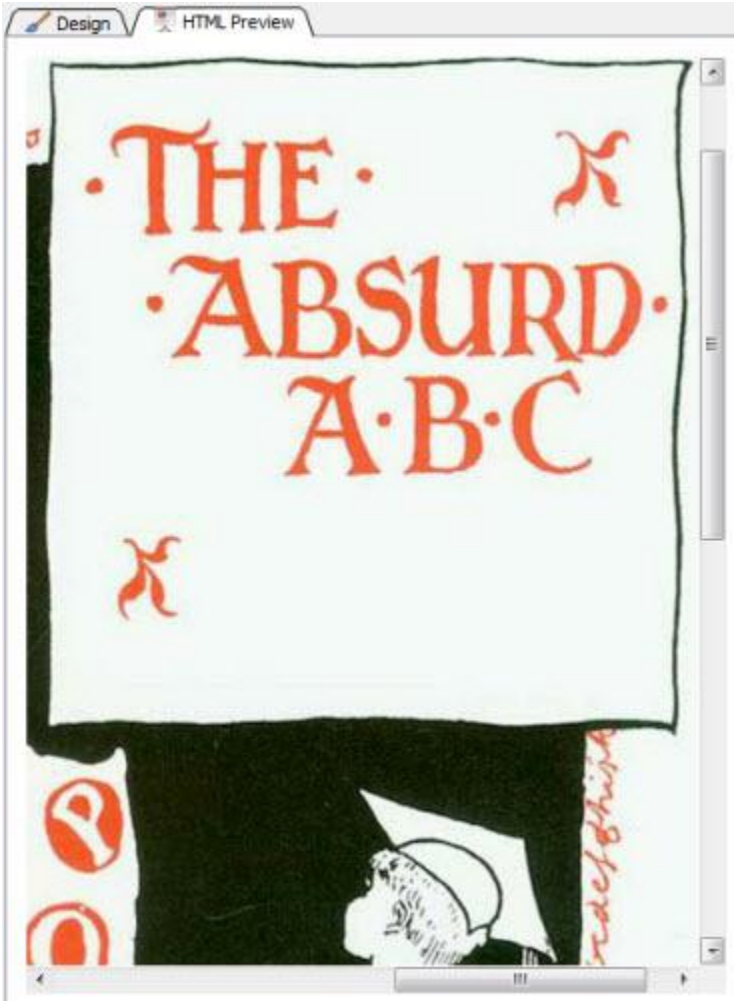


4.3.2 Ficha de vista previa HTML

La ficha **Vista previa** muestra la página que está abierta para editar en la ficha **Diseño** con el aspecto que tendrá para el lector. La página se muestra con un ampliación de zoom del 100%.

Cuando está seleccionada la ficha **Vista previa HTML**, las barras de herramientas de **cómic** y de **texto enriquecido** y el **gestor de paneles** no estarán disponibles.

Figura 61: Ficha de vista previa HTML



Images used courtesy of – Shuho Sato

Tittle – Give My Regards to Black Jack

Author – Shuho Sato

Site name – Manga on Web

URL – mangaweb.com