Kindle Comic Creator Guida per l'Utente

Versione 2013.06

Contenuti

1 Introduzione 5
1.1 Utilizzo della Gestione libro 5
1.2 Formati di pagine supportati 6
1.3 File di libri esportati 6
1.4 Impostazione della lingua del menu 7
1.5 Aggiornamento automatico 7
2 Creare e modificare libri con Kindle Panels 7
2.1 Aprire un libro per l'editing 8
2.1.1 Creare un nuovo libro con Kindle Panels 8
2.1.2 Aprire un libro esistente con Panel 9
2.2 Impostazioni di inserimento ed editing del libro 10
2.2.1 Inserire le impostazioni di un nuovo libro 10
2.2.2 Per modificare le impostazioni di un libro esistente 13
2.3 Aggiungere Pagine 14
2.3.1 Aggiungere pagine standard a un nuovo libro 14
2.3.2 Aggiungere pagine standard su un libro esistente 15
2.3.3 Aggiungere pagine personalizzate 15
2.3.4 Spostare pagine nella Gestione libro 17
2.4 Rilevare e modificare pannelli Kindle 18
2.4.1 Rilevare pannelli Kindle 18
2.4.2 Per modificare le Impostazioni di rilevamento pannelli 19
2.4.3 Regolare una regione di tap del pannello 20
2.4.4 Risoluzione di errori di sovrapposizione del pannello 21
2.4.5 Regolare una regione di zoom del pannello 21
2.4.6 Impostare il livello di zoom 23
2.4.7 Regolare l'ordine del pannello nella Gestione pannello 24
2.4.8 Eliminazione pannelli 25
2.4.9 Sostituire le immagini con la funzione Gestore immagini 26

Copyright© 2013 Amazon.com, Inc. o società affiliate. Tutti i diritti riservati.

2.5 Modificare testo 27

2.5.1 Aggiungere un campo di testo a un file libro 27
2.5.2 Formattare il testo con la Barra Formattazione Testo 28
2.5.3 Aggiungere un carattere incorporato 29
2.5.4 Regolare l'ordine di comparsa del testo 30
2.6 Creare e visualizzare il libro 30
2.6.1 Creare e visualizzare il libro 30
2.6.2 Esportare un libro come file KF8 32
2.6.3 Cariare un file libro su un dispositivo Kindle 33
3 Creare e modificare libri senza la visualizzazione dei pannelli Kindle 34
3.1 Aprire un libro per l'editing 34
3.1.1 Creare un nuovo libro senza la visualizzazione pannelli Kindle 35
3.1.2 Aprire un libro esistente senza la visualizzazione pannelli Kindle 35
3.2 Impostazioni di inserimento ed editing del libro 37
3.2.1 Inserire le impostazioni di un nuovo libro 37
3.2.2 Modificare le impostazioni di un libro esistente 41
3.3 Aggiungere Pagine 43
3.3.1 Aggiungere pagina standard a un nuovo libro 43
3.3.2 Aggiungere pagine standard su un libro esistente 44
3.3.3 Aggiungere pagine personalizzate 44
3.3.4 Movimento pagine 46
3.4 Unire pagine 47
3.4.1 Impostare l'orientamento della scheda Progetto 47
3.4.2 Aggiungere una pagina vuota 48
3.4.3 Creare pagine frontali 50
3.4.4 Creare doppie pagine 52
3.4.5 Separare pagine unite 53
3.4.6 Sostituire le immagini con la funzione Gestore immagini 54
3.5 Creare e visualizzare il libro 54
3.5.1 Creare e visualizzare il libro 55
3.5.2 Esportare un libro come file KF8 56
3.5.3 Cariare un file libro su un dispositivo Kindle 57
4 Appendice 58
4.1 Barra Strumenti Fumetti 58

4.2 Tasti di scelta rapida da tastiere Kindle Comic Creator 59
4.3 Schede Visualizzazione e Anteprima HTML 59
4.3.1 Scheda Visualizzazione HTML 60
4.3.2 Scheda Anteprima HTML 61

1 Introduzione

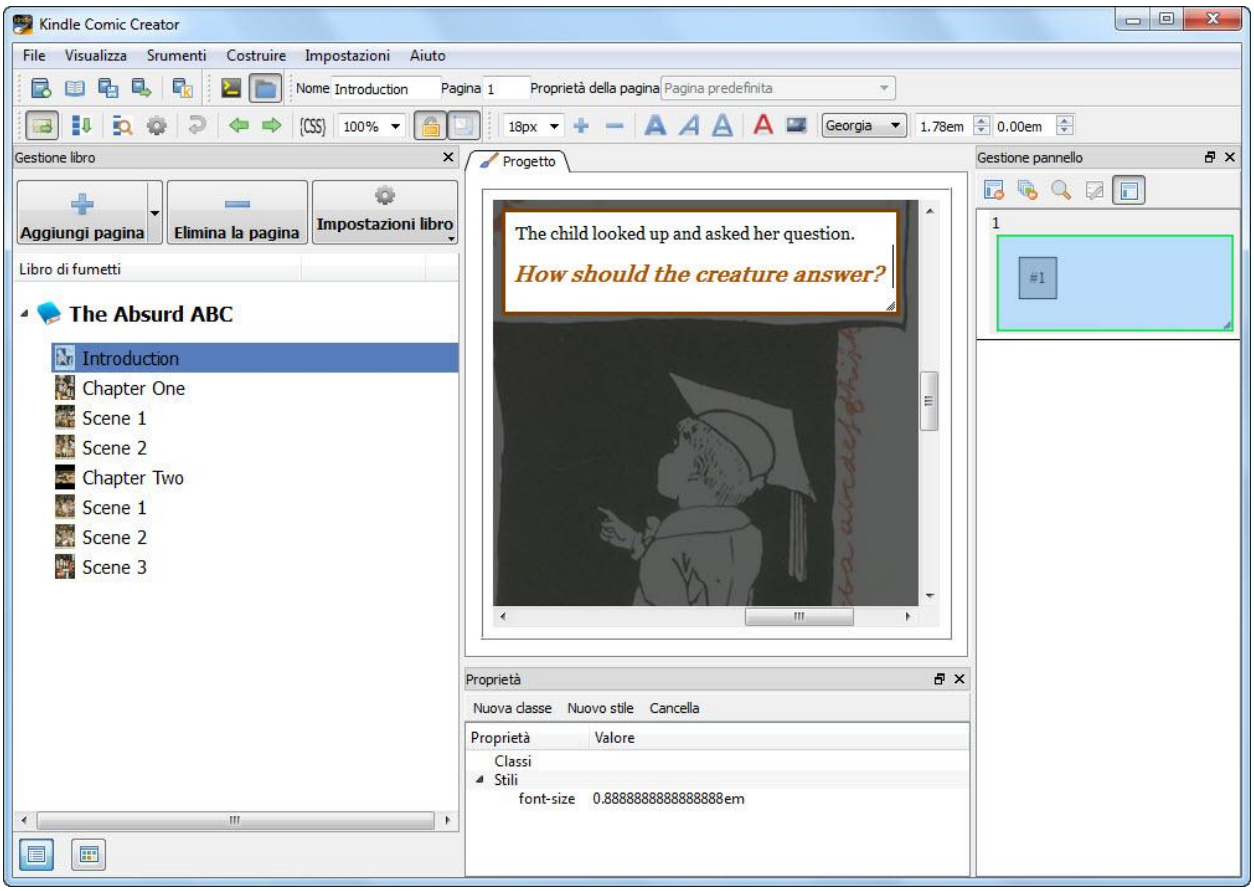
L'applicazione Kindle Comic Creator è uno strumento gratuito per autori ed editori destinato a trasformare Graphic Novel, fumetti e Manga in libri Kindle. Kindle Comic Creator semplifica l'importazione di artwork originali, ottimizza l'esperienza di lettura e consente di avere un'anteprima dell'aspetto del libro su dispositivi Kindle.

Kindle Comic Creator accetta la maggior parte dei tipi di file grafici, pertanto gli autori sono liberi di creare opere usando gli strumenti di disegno che preferiscono. Kindle Comic Creator accetta file sorgente multipagina o pagina singola nei formati: .pdf, .jpg/.jpeg, .tif/.tiff, .ppm, o .png.

1.1 Utilizzo della Gestione libro

Quando si crea un nuovo libro oppure se ne apre uno esistente mediante Kindle Comic Creator, la scheda **Progetto** consiste nella superficie di editing principale (consultare Figura 1).

Figura 1: Scheda Progetto



- Per elencare le pagine del libro, selezionare **Visualizza > Gestione libro**. Fare clic sui pulsanti posti in basso a sinistra, per visualizzarne l'elenco pagine in formato compresso o espanso. Per maggiori informazioni, vedere la sezione 2.3.4, Spostare pagine .
- Negli eBook che utilizzano le visualizzazioni pannelli Kindle, selezionare **Visualizza > Gestione pannello** per modificare il contenuto dei pannelli grafici e i campi di testo. Per ulteriori informazioni, vedere la sezione 2.4.7, Regolare l'ordine del pannello nel.
- Per visualizzare fino a sei barre degli strumenti con comandi utili, selezionare **Visualizza > Barra degli strumenti.** Per maggiori informazioni sulla **Barra degli strumenti fumetti**, consultare la sezione 4, Appendice. Per ulteriori informazioni sulla **Barra formattazione testo**, vedere la sezione 2.5.2, Formattare il testo con la Barra Formattazione Testo.

1.2 Formati di pagine supportati

È possibile aggiungere pagine al libro da un file PDF, oppure mediante conversione di immagini. Kindle Comic Creator accetta file sorgente nei formati: .pdf, .jpg/.jpeg, .tif/.tiff, .ppm, o .png.

È inoltre possibile aprire file libri che utilizzano la formattazione libro di fumetti Amazon (consultare Linee guida di pubblicazione Kindle per maggiori informazioni su queste applicazioni) oppure file creati mediante Kindle Comic Creator. Tali file possono essere nei formati: .epub, .opf oppure .mobi.

1.3 File di libri esportati

L'applicazione Kindle Comic Creator consente di esportare libri finiti in file KF8 .mobi.

1.4 Impostazione della lingua del menu

I menu dell'applicazione Kindle Comic Creator possono essere visualizzati in diverse lingue. Per impostare la lingua dello strumento, fare clic sull'opzione **Impostazioni > Lingua** e selezionare dal menu a discesa (consultare Figura 2).

Figura 2: Menu Lingua

Le lingue disponibili sono: tedesco, inglese, spagnolo, francese, italiano, giapponese e cinese.

1.5 Aggiornamento automatico

Quando è pubblicata una nuova versione, l'applicazione Kindle Comic Creator esegue il download automatico. Al momento della richiesta di installazione dell'aggiornamento dell'applicazione Kindle Comic Creator, Amazon raccomanda di istallare la versione più recente per usufruire di tutte le ultime funzionalità

2 Creare e modificare libri con Kindle Panels

La funzionalità dei pannelli di visualizzazione Kindle consente un'esperienza unica di lettura guidata, creata dall'autore o dall'editore. È destinata all'accessibilità e consente ai lettori di vivere un flusso di azione su ciascuna pagina in alta risoluzione, in modo semplice. L'applicazione Kindle Comic Creator semplifica la creazione di visualizzazioni Kindle Panel.

È possibile utilizzare l'applicazione Kindle Comic Creator per creare nuovi libri con Kindle Panel da file PDF o immagine oppure aprire libri esistenti con i pannelli Kindle per l'editing.

2.1 Aprire un libro per l'editing

È possibile creare un nuovo libro con Kindle Panel oppure aprire un libro esistente contenente Kindle Panel.

Figura 3: Schermata di benvenuto in Kindle Comic Creator

2.1.1 Creare un nuovo libro con Kindle Panels

Per creare un nuovo libro con Kindle Panels:

1. Alla schermata **Benvenuti** Kindle Comic Creator (consultare Figura 3), fare clic sul pulsante **Crea un nuovo libro**.

   [oppure] Nella sezione **Gestione libro**, selezionare l'opzione **File > Nuovo > Nuovo libro**.

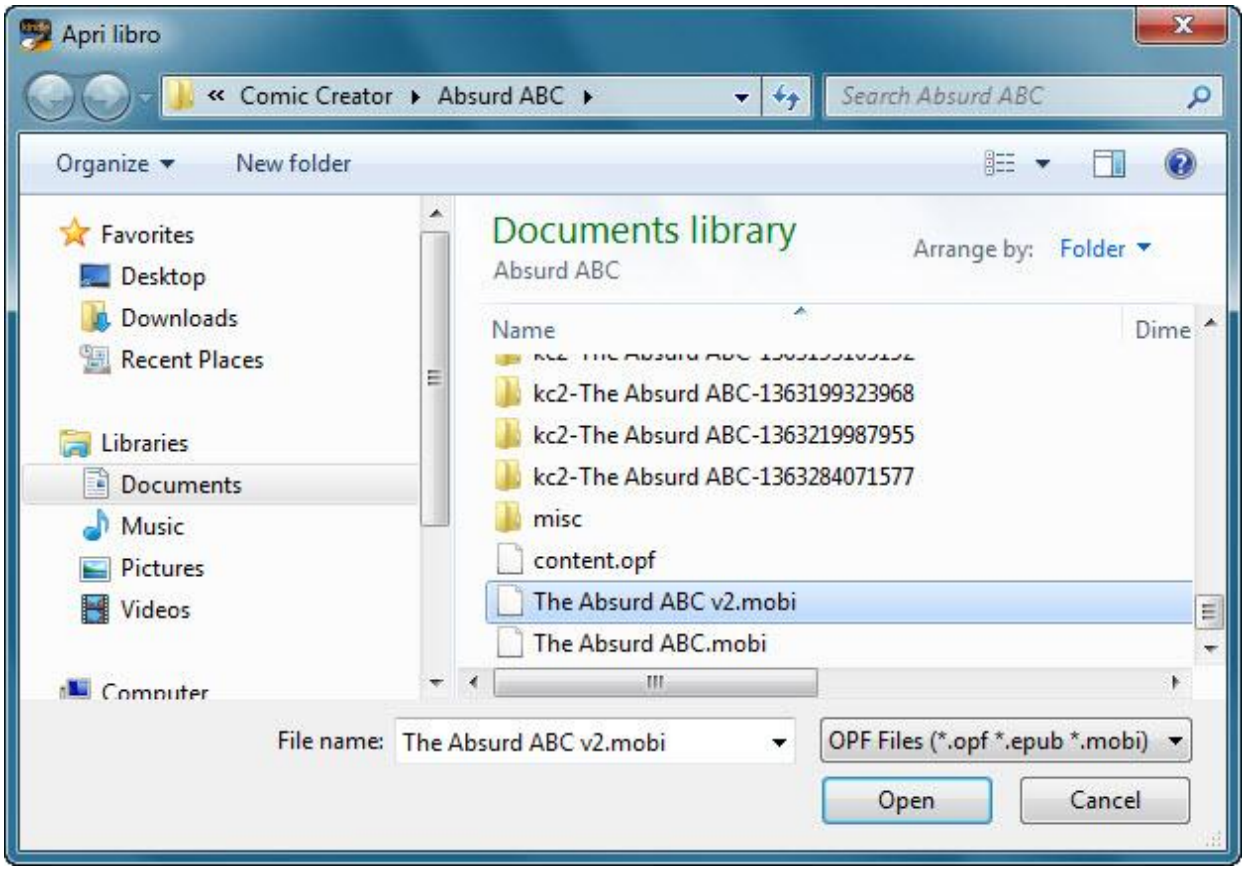
2. Comparirà la pagina di impostazioni libro **Selezione pannello**. Selezionare la **lingua** del libro.
3. Alla domanda **Si desidera creare la visualizzazione a pannelli Kindle,** fare clic sul pulsante **Sì**.

2.1.2 Aprire un libro esistente con Panel

L'applicazione Kindle Comic Creator consente di aprire file libro .mobi e .epub che rispettano le linee guida di pubblicazione Kindle per Graphic Novel, fumetti e Manga a layout fisso. Visitare la pagina kindlegen.s3.amazonaws.com/AmazonKindlePublishingGuidelines_IT.pdf per consultare le linee guida di formattazione libri di Amazon per Kindle. Per aprire un libro esistente da modificare, dalla scheda **Disegno**

1. Alla schermata **Benvenuti** Kindle Comic Creator, fare clic sul pulsante **Apri un libro esistente**. [oppure] Nella sezione **Gestione libro**, selezionare **File > Open**.
2. La finestra di dialogo **Apri Libro** si apre (vedere Figura 4). Cercare il file relativo al libro desiderato e fare clic sul pulsante **Open**. L'intero file si aprirà alla scheda **Progetto** per essere modificato.

Figura 4:Finestra di dialogo Apri libro



2.2 Impostazioni di inserimento ed editing del libro

Utilizzare le impostazioni libro obbligatorie e facoltative per definire l'aspetto e le funzioni del libro.

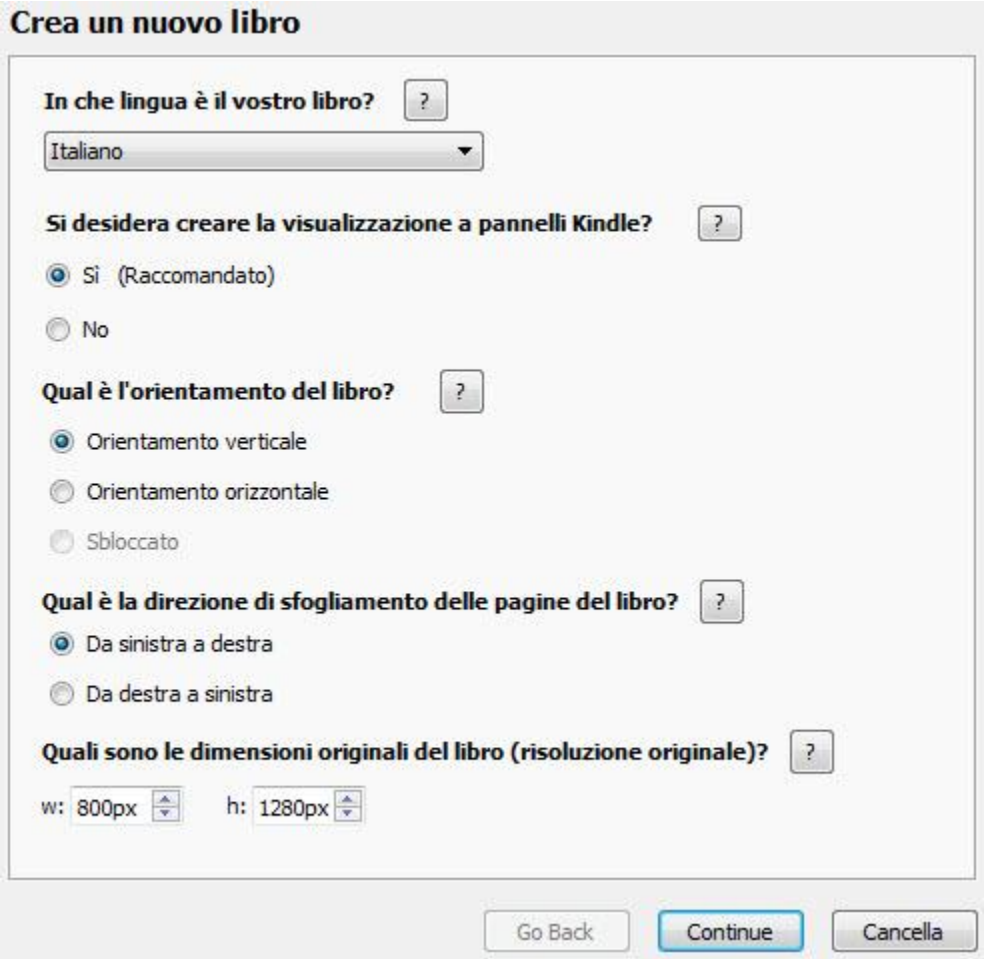
2.2.1 Inserire le impostazioni di un nuovo libro

Per inserire le impostazioni di un nuovo libro:

1. Alla pagina **Benvenuti** Kindle Comic Creator, fare clic sul pulsante **Crea un nuovo libro**. [oppure] Nella sezione **Gestione libro**, selezionare l'opzione **File > Nuovo > Nuovo libro**.

   Si aprirà la casella di dialogo **Crea un nuovo libro** (consultare Figura 5).

Figura 5: Impostazioni di selezione pannello



2. Fare clic per espandere l'elenco delle **lingue** e scegliere, quindi selezionare la lingua.
3. Alla domanda **Si desidera creare la visualizzazione a pannelli Kindle**, fare clic sul pulsante **Sì**.
4. Fare clic sull'opzione **Orientamento verticale** od **Orientamento orizzontale**.

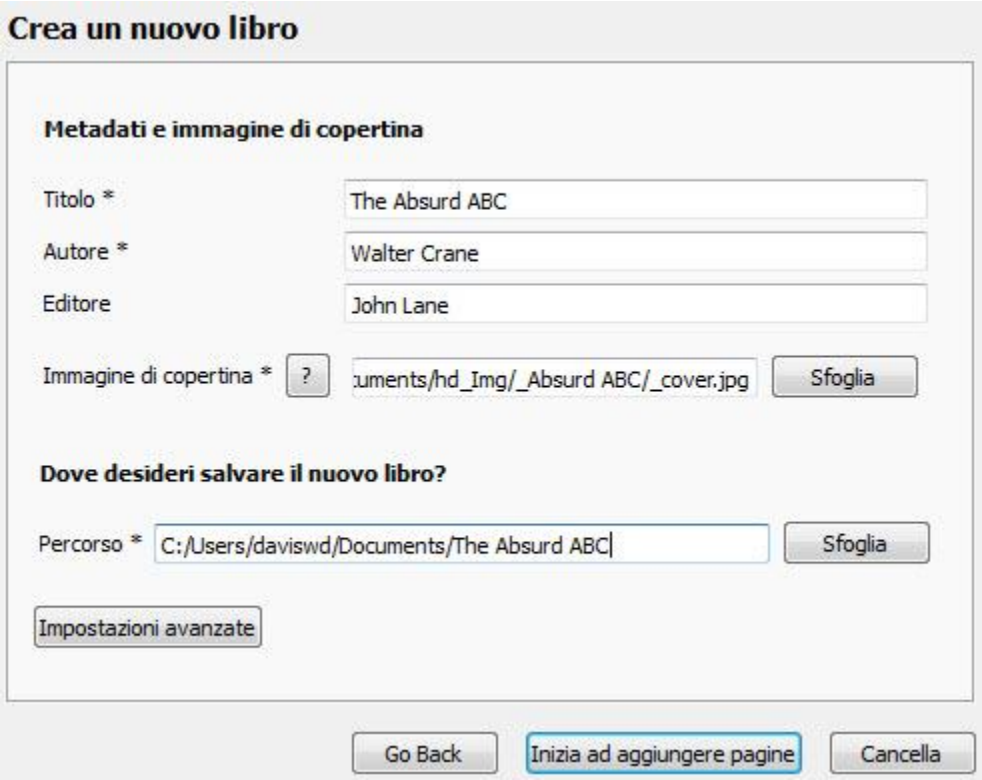
NOTA: Per maggiori informazioni sull'orientamento, fare clic sul punto interrogativo posto accanto al campo.

5. Selezionare l'opzione **Da sinistra a destra** oppure **Da destra a sinistra** per impostare la direzione delle pagine.
6. Per dimensioni dell'area di lavoro, immettere i valori per **larghezza** e **altezza** (in pixel).

> **NOTA:** Il campo **dimensioni tela** riflette le dimensioni intere dell'immagine. I valori predefiniti sono "w" (**larghezza):** 800 px, "h" (**altezza):** 1280 px. Il valore massimo consentito per entrambe le impostazioni è di 1280 px. Se i file pagina sono più larghi o alti di 1280 px, inserire i valori con rapporti corrispondenti alle proporzioni delle immagini. Il dispositivo Kindle manterrà il rapporto di aspetto indicato in queste impostazioni.

7. Fare clic sul pulsante **Continue** per visualizzare ulteriori impostazioni relative a **Metadati e immagine di copertina** (consultare Figura 6).

Figura 6: Impostazioni Metadati e immagine di copertina



8. Inserire un **Titolo** per il tuo libro e il nome dell'**Autore** e **Editore**.
9. Per scegliere un'**Immagine di copertina**, fare clic sul pulsante **Sfoglia**, selezionare l'immagine dalla cartella sul proprio Hard Disk, quindi fare clic sul pulsante **Apri**. Il percorso completo comparirà nella casella di testo. L'applicazione Kindle Comic Creator accetta immagini di copertina nei formati .jpg/.jpeg, .ppm, oppure .png.

10. Per impostare il **Percorso** di salvataggio dei file del libro, fare clic sul pulsante **Sfoglia**. Selezionare una cartella vuota sull'Hard Disk locale, quindi fare clic sul pulsante **Seleziona cartella**.

> **NOTA:** Per aggiungere una cartella, fare clic destro all'interno della cartella principale e selezionare **Nuova>cartella**.

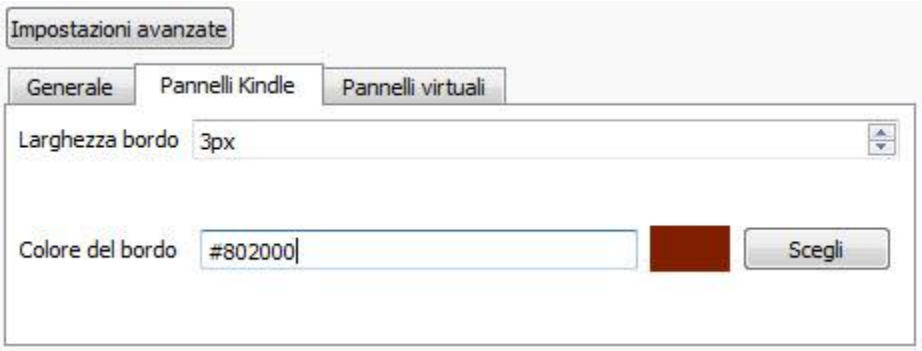
11. Per visualizzare altre impostazioni, fare clic sulla scheda **Impostazioni avanzate** (consultare Figura 7 e Figura 8):

    - Per cariare un **Indice dei contenuti creato** in linguaggio markup HTML, fare clic sulla scheda **Generale** quindi fare clic sul pulsante **Sfoglia** (consultare Figura 7). Selezionare il file .html, .htm, or .xhtml dell'indice sull'Hard Disk locale, quindi fare clic sul pulsante **Open**.

Figura 7: Impostazioni avanzate: Scheda Generale

    - Per personalizzare i bordi visualizzati attorno ai pannelli, fare clic sulla scheda **Pannelli Kindle**, quindi regolare la **Larghezza bordo** (le dimensioni predefinite sono 3 px) e il **Colore del bordo** (il colore predefinito è : #000000). Per selezionare un colore bordo dalla palette colori, fare clic sul pulsante **Scegli**.

Figura 8: Impostazioni avanzate: Scheda Kindle Panel



12. Per aggiungere pagine al tuo libro, si veda la sezione 2.3.1, Aggiungere pagine standard a un nuovo libro.

2.2.2 Per modificare le impostazioni di un libro esistente

Alcune impostazioni, quali **Lingua**, non possono essere modificate dopo aver creato il libro. Per modificare le impostazioni di un libro esistente:

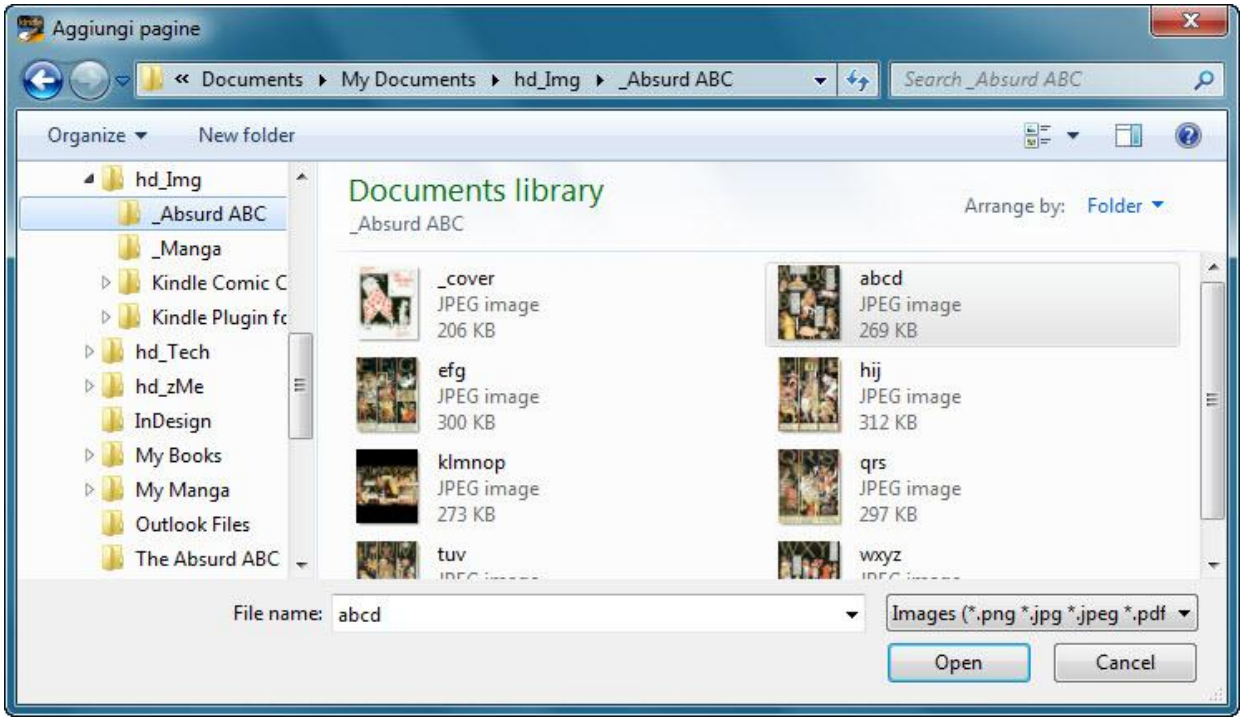
1. Alla pagina **Benvenuti** Kindle Comic Creator, fare clic sul pulsante **Apri un libro esistente**. [oppure] Nella sezione **Gestione libro**, selezionare **File > Open**.
2. La finestra di dialogo **Apri Libro** si apre (vedere Figura 4). Cercare il file relativo al libro desiderato e fare clic sul pulsante **Open**. Si aprirà la prima pagina del libro alla scheda **Progetto** per essere modificata.
3. Fare clic su **Impostazioni libro** in cima a Gestione libro e scegliete **Metadati** . Modificare la **Sezione Pannello** e **Impostazioni Metadati** in base alle esigenze:
   - Alla domanda **Si desidera creare la visualizzazione a pannelli Kindle**, fare clic sul pulsante **Sì**.
   - Fare clic sull'opzione **Orientamento verticale** od **Orientamento orizzontale**.
   - Selezionare l'opzione **Da sinistra a destra** oppure **Da destra a sinistra** per impostare la direzione delle pagine.
   - Per dimensioni dell'area di lavoro, immettere i valori per **larghezza** e **altezza** (in pixel).
4. Fare clic sul pulsante **Continua** per visualizzare ulteriori impostazioni relative a **Metadati e Immagine di copertina**:
   - Inserire o impostare un **Titolo** per il libro e il nome dell'**Autore** e **Editore**.
   - Per scegliere un'**Immagine di copertina**, fare clic sul pulsante **Sfoglia**, selezionare l'immagine dalla cartella sul proprio Hard Disk, quindi fare clic sul pulsante **Open**. Il percorso completo comparirà nella casella di testo. L'applicazione Kindle Comic Creator accetta immagini di copertina nei formati .jpg/.jpeg, .ppm, oppure .png.
   - Per impostare il **Percorso** di salvataggio dei file del libro, fare clic sul pulsante **Sfoglia**. Selezionare una cartella vuota sull'Hard Disk locale, quindi fare clic sul pulsante **Seleziona cartella**.
5. Per visualizzare altre impostazioni, fare clic sulla scheda **Impostazioni avanzate**:
   - Per caricare un **Indice dei contenuti creato** in linguaggio markup HTML, fare clic sulla scheda **Generale** quindi fare clic sul pulsante **Sfoglia**. Selezionare il file .html, .htm, or .xhtml dell'indice sull'Hard Disk locale, quindi fare clic sul pulsante **Open**.
   - Per personalizzare i bordi visualizzati attorno ai pannelli, fare clic sulla scheda **Pannelli Kindle**, quindi regolare la **Larghezza bordo** (le dimensioni predefinite sono 3 px) e il **Colore del bordo** (il colore predefinito è : #000000). Per selezionare un colore bordo dalla palette colori, fare clic sul pulsante **Scegli**.
6. Per aggiungere pagine al libro, consultare la sezione 2.3.2, Aggiungere pagine standard su un libro esistente.

2.3 Aggiungere Pagine

Quando si seleziona **Crea un nuovo libro**, si apre la finestra di dialogo **Aggiungi pagine** (vedere la Figura 9). Utilizzare questa casella di dialogo per importare file PDF o immagine dall'Hard Disk locale.

È inoltre possibile aggiungere pagine standard o personalizzate, dopo aver selezionato **Apri un libro esistente**. Fare clic sul pulsante **Aggiungi pagina** sovrastante l'opzione **Gestione libro** e si aprirà la casella di dialogo **Aggiungi pagine** (consultare Figura 9).

Figura 9: Finestra di dialogo Aggiungi pagine



2.3.1 Aggiungere pagine standard a un nuovo libro

Kindle Comic Creator accetta file sorgente nei formati: .pdf, .jpg/.jpeg, .tif/.tiff, .ppm, o .png. Per aggiungere pagine standard a un nuovo libro, aprire la casella di dialogo **Aggiungi pagine**:

1. Alla pagina **Benvenuti** Kindle Comic Creator, fare clic sul pulsante **Crea un nuovo libro**.
2. Si aprirà la casella di dialogo **Impostazioni**. Compilare i campi necessari della **Selezione pannello**.
3. Fare clic su **Continua**. Compariranno le impostazioni **Metadati**. Compilare le impostazioni necessarie.
4. Fare clic sul pulsante Inizia ad aggiungere pagine.
5. La casella di dialogo **Aggiungi pagine** si apre (vedere la Figura 9). Individuare e selezionare i file immagine sull'Hard Disk locale. Per selezionare molteplici file, tenere premuto il tasto Ctrl mentre si fa clic con il mouse.

6. Fare clic su **Open**. Le immagini selezionate vengono aggiunte al libro come pagine standard e le anteprime delle nuove pagine verranno visualizzate nella sezione **Gestione libro**.

2.3.2 Aggiungere pagine standard su un libro esistente

Per aggiungere pagine standard a un nuovo libro, aprire la casella di dialogo **Aggiungi pagine**:

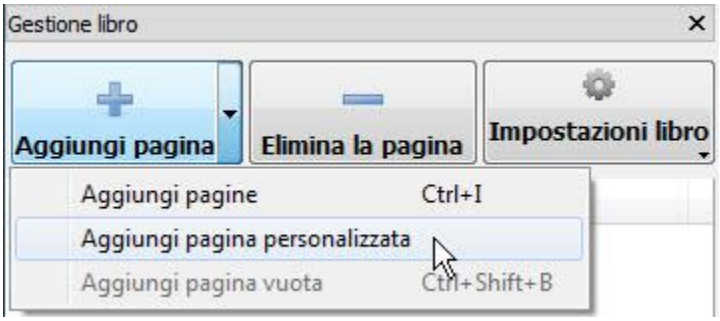
1. Alla pagina **Benvenuti** Kindle Comic Creator, fare clic sul pulsante **Apri un libro esistente**.
2. Si aprirà la casella di dialogo **Apri libro**. Individuare e selezionare il libro desiderato, quindi fare clic sul pulsante **Open**.
   L'intero libro si aprirà alla scheda **Progetto** per essere modificato.
3. Sulla parte superiore della Gestione libro, fare clic su **Aggiungi pagina**. La finestra di dialogo **Aggiungi pagine** si apre (vedere la Figura 9).
4. Individuare e selezionare i file immagine sull'Hard Disk locale.
5. Fare clic su **Open**. Le immagini selezionate vengono aggiunte al libro come pagine standard e le anteprime delle nuove pagine verranno visualizzate nella sezione **Gestione libro**.

2.3.3 Aggiungere pagine personalizzate

Le pagine personalizzate consistono in aree all'interno di un file PDF o di un'immagine grande che può essere contrassegnata e convertita in pagine. Per aggiungere pagine personalizzate:

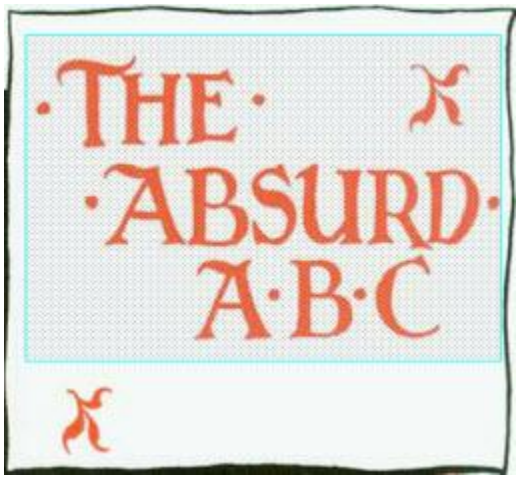
1. Sopra la sezione **Gestione libro**, fare clic sul pulsante **Aggiungi pagina** e selezionare l'opzione **Aggiungi pagina personalizzata** (consultare Figura 10).

Figura 10: Menu Aggiungi pagina



2. Individuare e selezionare un file PDF o immagine di grandi dimensioni sull'Hard Disk locale. Kindle Comic Creator accetta file sorgente nei formati: .pdf, .jpg/.jpeg, .tif/.tiff, .ppm, o .png.
3. Fare clic su **Open**. La finestra a comparsa **Importa fumetto** visualizzerà l'immagine.
4. Fare clic con il tasto destro del mouse e selezionare l'opzione **Pagina vuota**. Comparirà un rettangolo di colore blu. Trascinare e regolare i bordi del rettangolo per selezionare l'area desiderata della nuova pagina (consultare Figura 11).

Figura 11: Area di pagina standard (in blu)



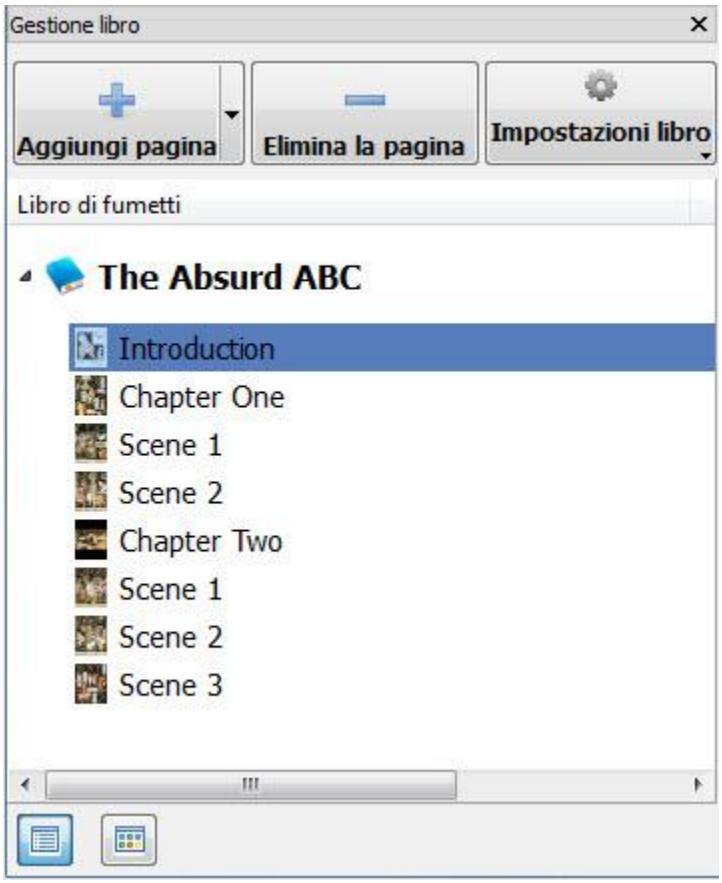
5. Per convertire ulteriori aree all'interno dell'immagine in pagine, fare clic con il tasto destro del mouse sull'immagine e selezionare nuovamente l'opzione **Pagina vuota**. Regolare i bordi dei nuovi rettangoli di colore blu, secondo necessità.
6. Fare clic sul pulsante **OK** una volta effettuata l'operazione. Ciascuna area contenuta all'interno del rettangolo blu viene convertita in una nuova pagina del libro. Le immagini di anteprima di queste nuove pagine verranno visualizzate nella sezione **Gestione libro**.

2.3.4 Spostare pagine nella Gestione libro

Per modificare l'ordine delle pagine di un libro esistente:

1. Selezionare la pagina da spostare nella sezione **Gestione libro** (consultare Figura 12).
2. Trascinare la pagina sul punto desiderato e lasciare.

Figura 12: Gestione libro



NOTA: Per cambiare le dimensioni delle icone pagina nella sezione **Gestione libro**, fare clic sui pulsanti **Visualizzazione titolo** e **Visualizzazione anteprima** posti in fondo al pannello.

2.4 Rilevare e modificare pannelli Kindle

L'applicazione Kindle Comic Creator consente di rilevare automaticamente pannelli Kindle contenuti nell'opera. I pannelli Kindle consento al lettore di ingrandire un pannello dopo l'altro durante la lettura del libro.

Nel creare pannelli Kindle, è possibile rimuovere i pannelli su una singola pagina, uno alla volta oppure rilevare tutti i pannelli del libro. Inserire le **Impostazioni di rilevamento del pannello** e in seguito azionare il **Rilevamento Pannello**. Successivamente, è possibile modificare e affinare ciascun pannello rilevato.

2.4.1 Rilevare pannelli Kindle

Una volta creato, il pannello include un'area toccabile (generalmente l'intero pannello) e un'area zoom (la parte più piccola che il lettore può toccare per ingrandire). L'applicazione Kindle Comic Creator può rilevare automaticamente i pannelli Kindle oppure è possibile crearli manualmente.

- Per rilevare i pannelli su una singola pagina, aprire la pagina per l'editing sulla scheda **Progetto**. Fare clic con il tasto destro del mouse e selezionare l'opzione **Rileva pannelli** dal menu a comparsa, quindi selezionare l'opzione **In questa pagina** (consultare Figura 13).

Figura 13: Rileva pannelli in questa pagina

- Per rilevare i pannelli Kindle su tutte le pagine, fare clic sul pulsante **Rileva automaticamente** i pannelli sulla **Barra degli strumenti fumetti** oppure nel menu **Strumenti** selezionare **Fumetti > Rileva i pannelli in tutte le pagine**.
- Per aggiungere i pannelli Kindle automaticamente, sulla scheda **Progetto** fare clic con il tasto destro del mouse e selezionare l'opzione **Nuovo pannello di Zoom**. Una casella di colore verde contrassegna i limiti del nuovo pannello sulla pagina corrente.

2.4.2 Per modificare le Impostazioni di rilevamento pannelli

Le **Impostazioni di rilevamento pannello** determinano il punto in cui il pannello sarà rilevato e la tonalità da usare per gli sfondi. Per modificare le **Impostazioni di rilevamento pannelli**:

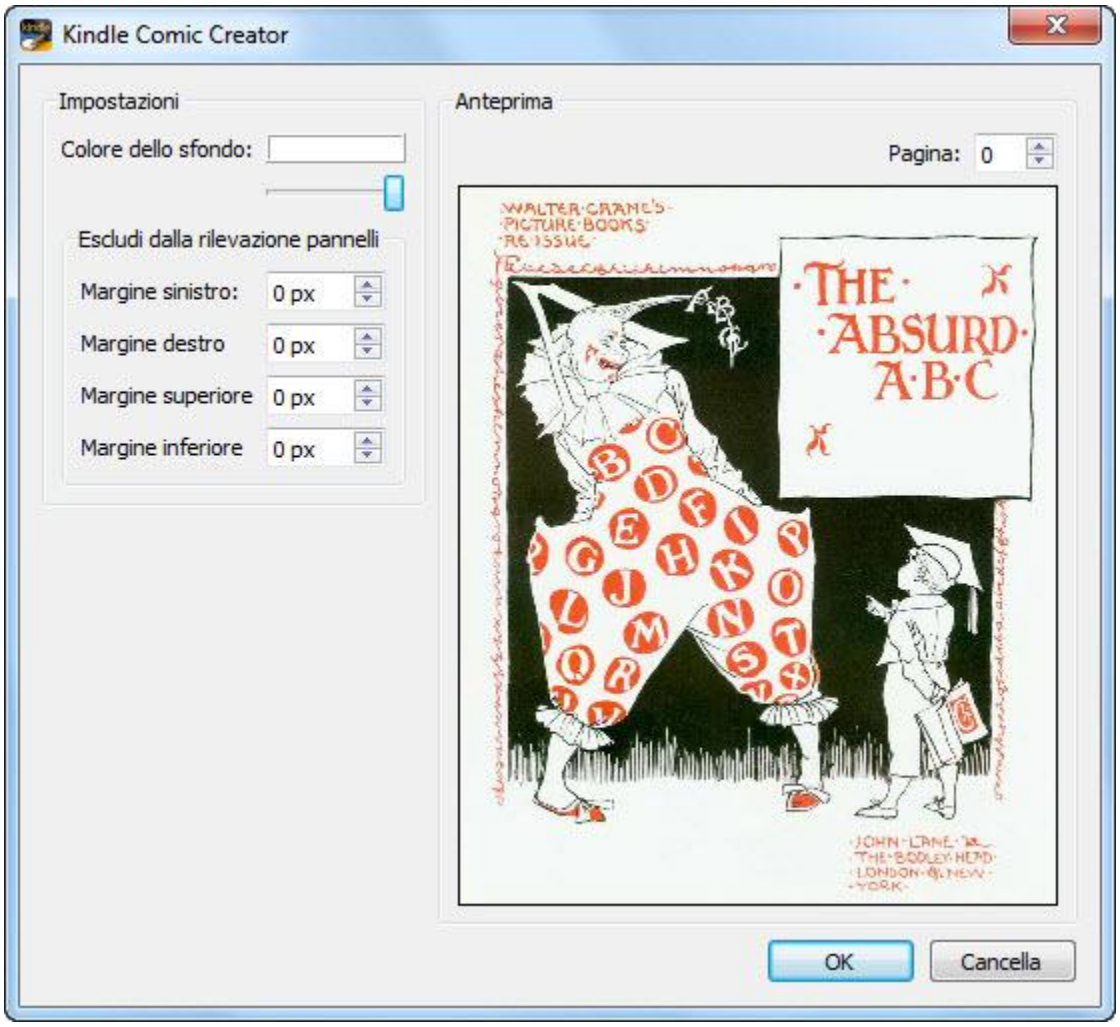
1. Nella sezione **Gestione libro**, fare clic sull'opzione **Impostazioni libro** e selezionare l'opzione **Impostazioni rilevamento pannelli** (consultare Figura 14). Comparirà la casella di dialogo **Impostazioni rilevamento pannelli** (consultare Figura 15).

Figura 14: Menu di Impostazioni libro

- Per impostare la tonalità dello sfondo di ciascun pannello rilevato, trascinare il cursore da destra verso sinistra e selezionare la tonalità di grigio. La gamma di scelta varia dal bianco predefinito sulla destra fino ai grigi più chiari e scuri fino al nero sulla sinistra.
- Per limitare il rilevamento dei pannelli ad alcune parti della pagina, inserire le distante (in pixel) dai bordi sinistro, destro, superiore e inferiore da escludere. I pannelli non saranno rilevati nella aree escluse.

2. Fare clic sul pulsante **OK** per salvare le modifiche.

Figura 15: Casella di dialogo Impostazioni rilevamento pannelli



2.4.3 Regolare una regione di tap del pannello

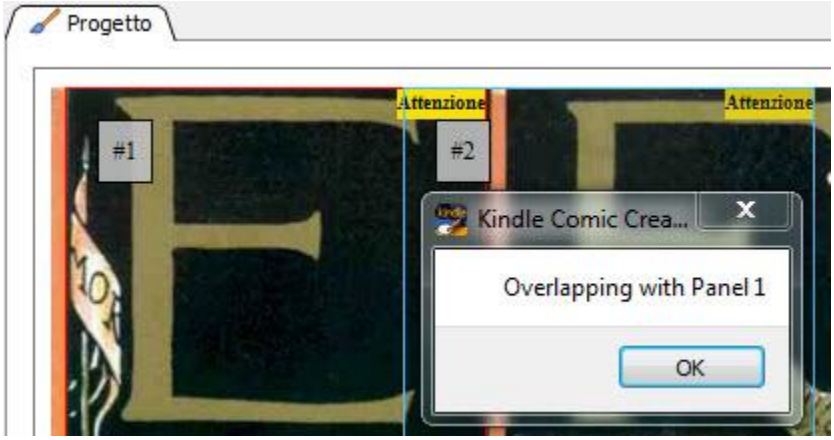
Ciascun pannello offre un'area toccabile, che il lettore può toccare per ingrandire una porzione del pannello. Regolare i bordi del pannello per ridimensionare l'area toccabile e l'area zoom. Per regolare l'area toccabile di un pannello, regolarne i bordi:

- Per modificare i pannelli, selezionare una pagina e visualizzarla per l'editing alla scheda **Progetto**. I bordi di colore verde indicano ciascun pannello sulla pagina.
- Per riposizionare l'area toccabile di un pannello, trascinarne i bordi verdi.
- Per modificare la forma di un'area toccabile, trascinarne i bordi dagli angoli.

2.4.4 Risoluzione di errori di sovrapposizione del pannello

Quando una pagina contiene molteplici pannelli e questi si sovrappongono l'un altro, un messaggio di avviso compare alla scheda **Progetto** (consultare Figura 16). Per correggere gli errori, riposizionare i pannelli in modo che non si sovrappongano.

Figura 16: Avviso di sovrapposizione

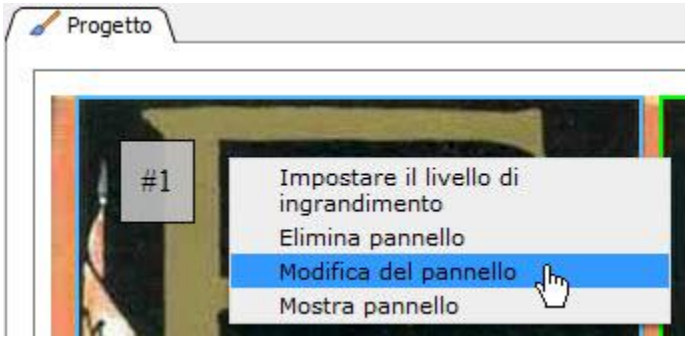


2.4.5 Regolare una regione di zoom del pannello

Ciascun pannello contiene un'area zoom, la parte più piccola che il lettore può toccare per ingrandire. Le dimensioni dell'area zoom dipendono dal livello di zoom del pannello. Per tagliare l'area zoom di un pannello:

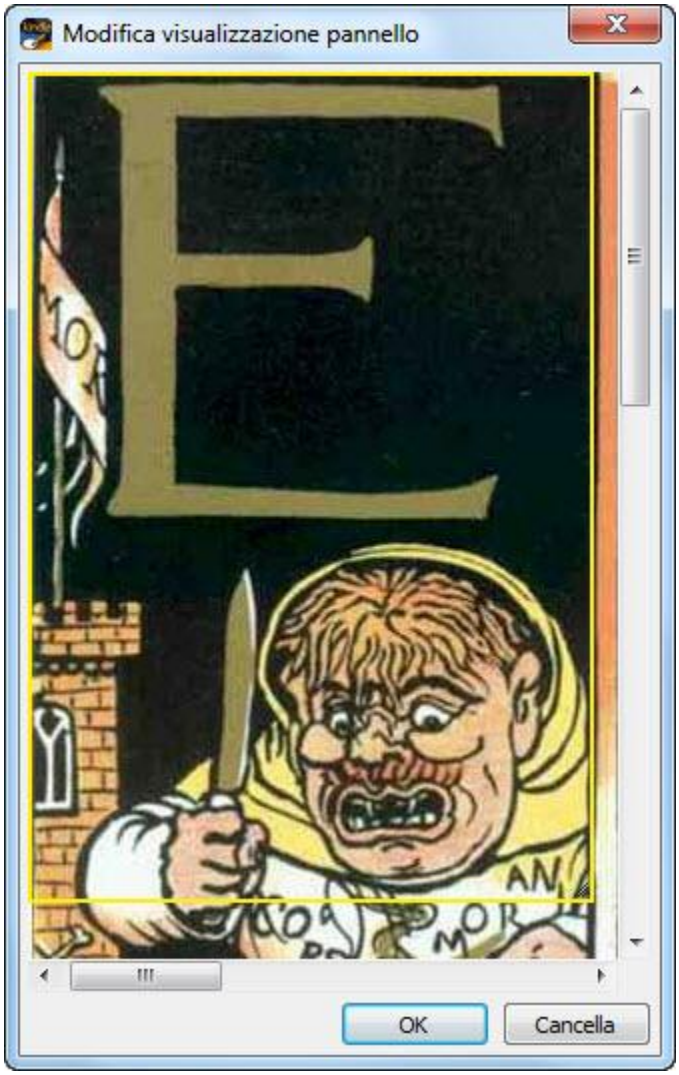
1. Selezionare una pagina e visualizzarla per l'editing alla scheda **Progetto**.
2. Fare clic con il tasto destro all'interno del pannello e selezionare l'opzione **Modifica del pannello** dal menu a comparsa (consultare Figura 17).

Figura 17: Menu pannello con opzione Modifica del pannello selezionata



Il pannello è visualizzato nella casella di dialogo **Modifica pannello** (consultare Figura 18).

Figura 18: Finestra di dialogo Modifica visualizzazione del pannello



- Per riposizionare l'area zoom, trascinarne i bordi di colore giallo.
- Per modificare la forma dell'area zoom, trascinarla dagli angoli.

3. Per salvare le modifiche, fare clic sul pulsante **OK**.

2.4.6 Impostare il livello di zoom

Quando un lettore tocca un pannello, l'**area zoom** del pannello si ingrandisce. Per impostare il **livello di ingrandimento** della regione di zoom del pannello:

1. Fare clic di destra all'interno del pannello e selezionare **Impostare livello di zoom** dal menu a comparsa. Comparirà la casella di dialogo **Livello di ingrandimento di pannello** (consultare Figura 19).
2. Selezionare il livello desiderato di ingrandimento e fare clic sul pulsante **OK**.

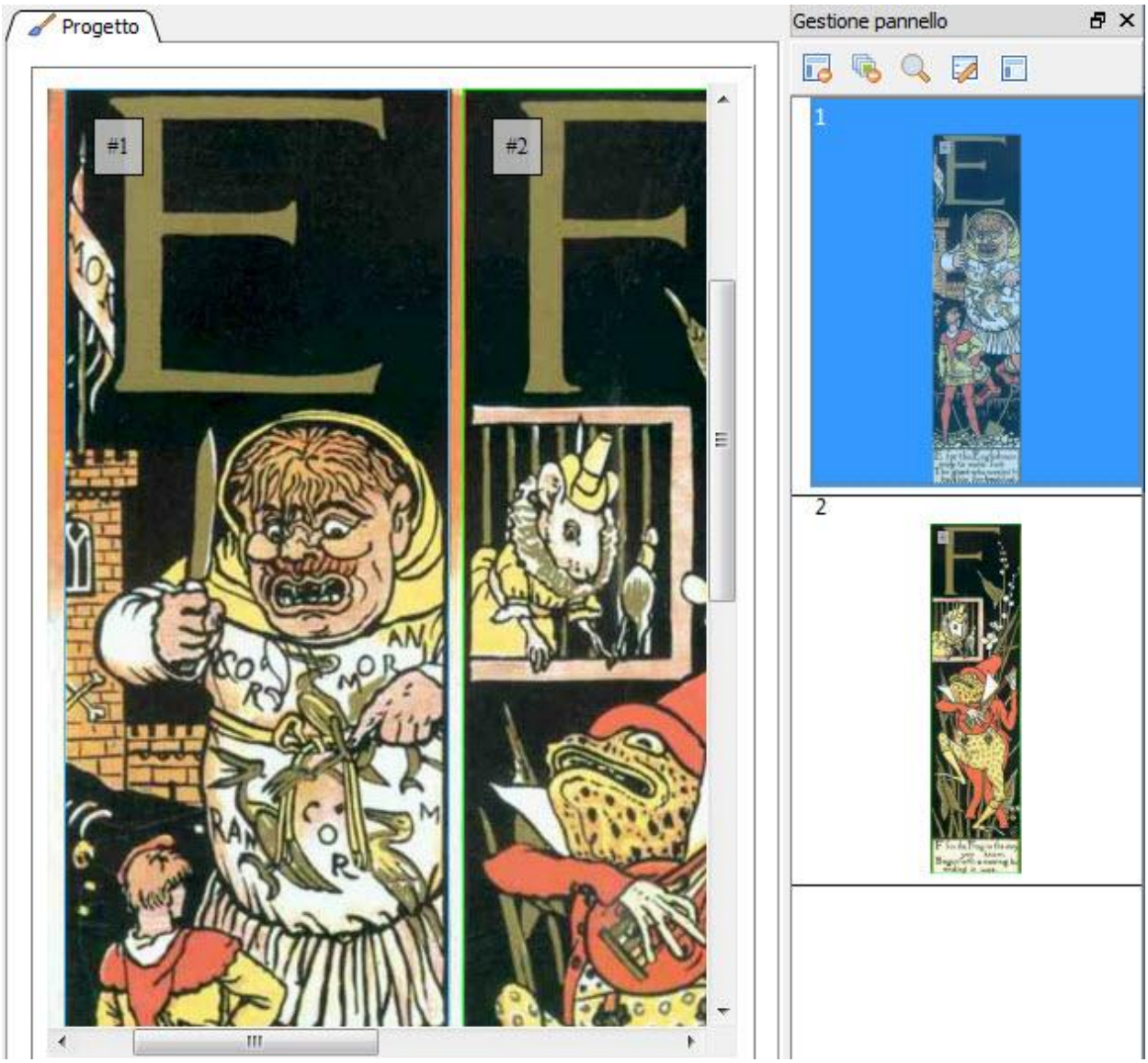
Figura 19: Finestra di dialogo Livello di ingrandimento di pannello

2.4.7 Regolare l'ordine del pannello nella Gestione pannello

L'ordine in cui il lettore scorre da un pannello all'altro su una pagina, può essere regolato mediante la funzione **Gestione pannello**.

1. Per visualizzare la funzione Gestione pannello, selezionare l'opzione **Visualizza > Gestione pannello** (consultare Figura 20).
2. Per regolare la numerazione dei pannelli su una pagina, trascinarli nella sezione **Gestione pannello**.

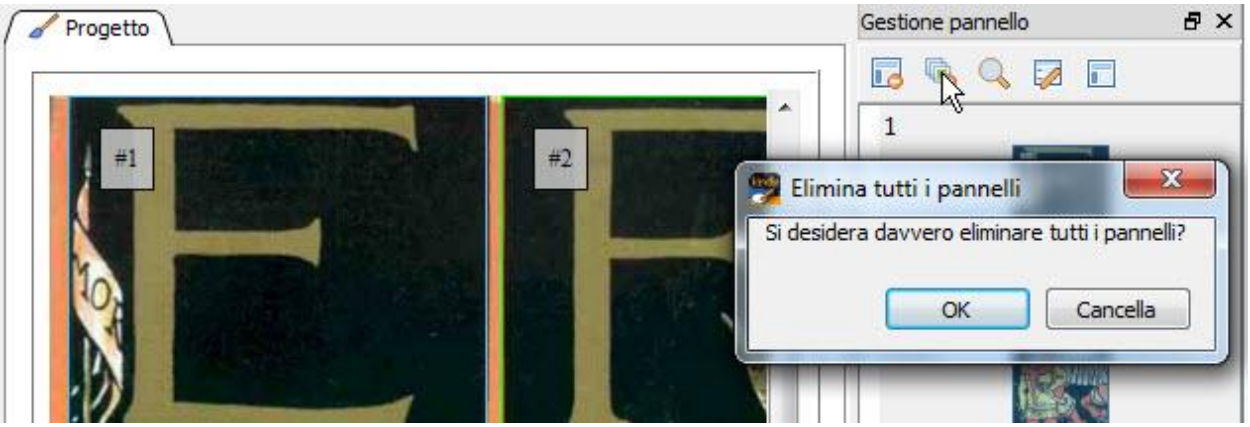
Figura 20: Gestione pannello



2.4.8 Eliminazione pannelli

È possibile eliminare un singolo pannello, oppure molteplici pannelli alla volta mediante la funzione **Gestione pannello** (consultare Figura 21).

Figura 21: Elimina tutti i pannelli in Gestione pannello



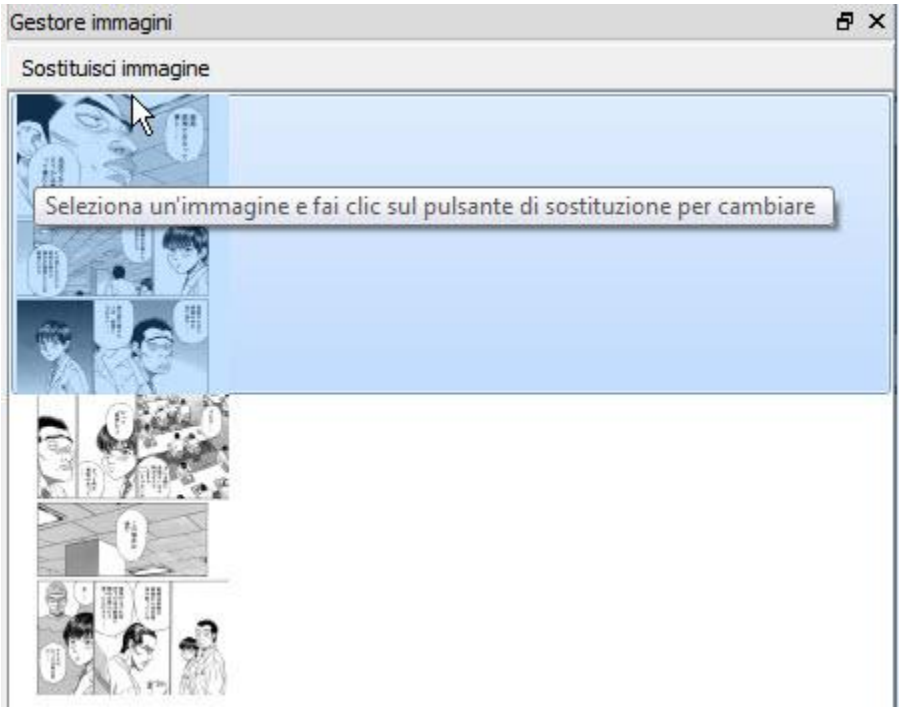
- Per eliminare un pannello, fare clic con il tasto destro del mouse all'interno del pannello sulla scheda **Progetto** e selezionare l'opzione **Elimina pannello**.
- Per eliminare ogni pannello dalla pagina, fare clic sull'opzione **Elimina tutti i pannelli** nella sezione **Gestione pannello** e fare clic sul pulsante **OK**.

2.4.9 Sostituire le immagini con la funzione Gestore immagini

Le immagini di ciascuna pagina del libro possono essere sostituite mediante la funzione **Gestore immagini**. Per sostituire un'immagine:

1. Aprire **Gestore immagini** selezionando **Visualizza** > **Gestore immagini**. Comparirà il pannello **Gestore immagini** sulla parte destra della schermata.
2. Fare clic sull'immagine da sostituire (consultare Figura 22).

Figura 22: Gestore immagini



3. Selezionare Sostituisci immagine sulla sommità della casella Gestore immagini. La finestra di dialogo Seleziona un'immagine e fai clic sul pulsante di sostituzione compare.
4. Selezionare la nuova immagine in formato .png dal computer locale e fare clic sul pulsante **Open**.

2.5 Modificare testo

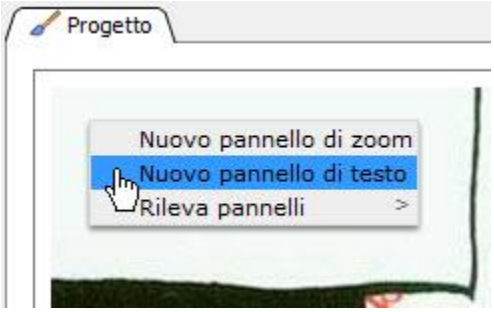
È possibile aggiungere campi di testo sulla scheda **Progetto**. In questo modo si ottiene del testo ibrido che l'utente può ingrandire toccando il campo di testo.

2.5.1 Aggiungere un campo di testo a un file libro

Aggiungere un campo di testo a un file libro:

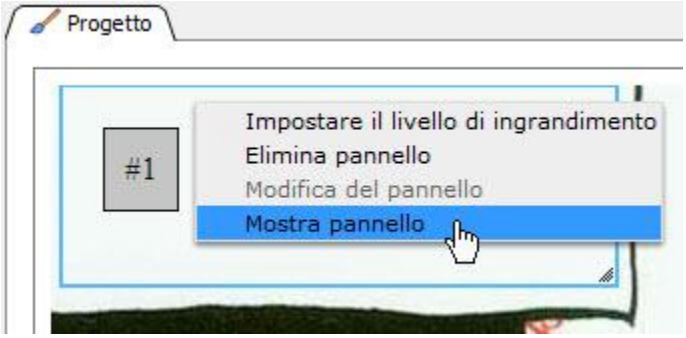
1. Fare clic con il tasto destro sulla pagina e selezionare l'opzione **Nuovo pannello di testo** dal menu a comparsa (consultare Figura 23).

Figura 23: Nuovo pannello di testo dal menu a comparsa



2. Comparirà un nuovo pannello testo, contrassegnato dal bordo di colore verde.
   - Per riposizionare un campo di testo, trascinarne i bordi di colore verde.
   - Per modificare la forma di un campo di testo, trascinarne i bordi dagli angoli.
   - Per modificare il campo di testo, fare clic di destra sul campo e selezionare **Mostra pannello** (vedere Figura 24).

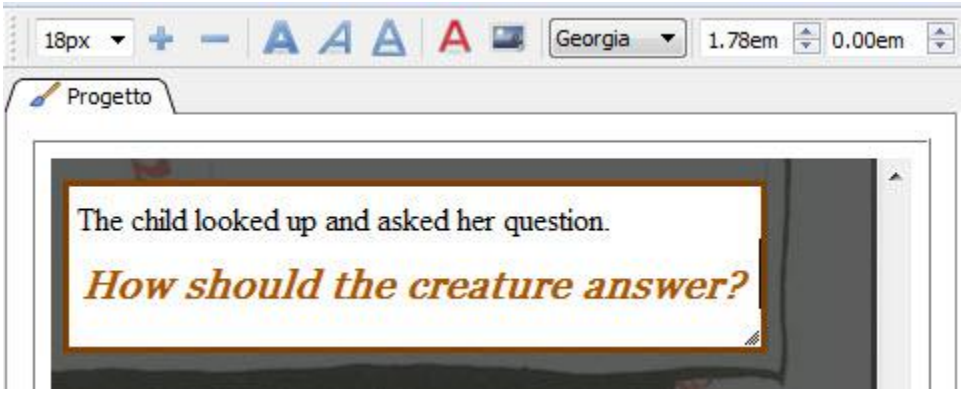
Figura 24: Mostra pannello dal menu a comparsa

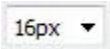


2.5.2 Formattare il testo con la Barra Formattazione Testo

Nella casella di dialogo, selezionare il testo che si desidera formattare, quindi utilizzare i pulsante sulla **Barra formattazione testo** (consultare Figura 25) per formattare il testo elaborato.

Figura 25: Barra Formattazione Testo





Dimensioni carattere: Consente di ingrandire o rimpicciolire ili testo selezionato.

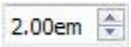
Aumentare o diminuire la dimensione dei caratteri: rendere il testo dell'intera casella di testo più grande.

Grassetto, corsivo, sottolinea: Consente di applicare il grassetto o il corsivo oppure di sottolineare il testo selezionato.

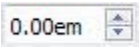
Colore del testo: Visualizza la finestra di dialogo **Selezionare colore** (vedere la Figura 26). Selezionare il colore desiderato per il testo selezionato e fare clic sul pulsante **OK**.

Inserire immagine Aggiunge un'immagine alla casella di testo (attenzione, sceglierne una che rientra).

Famiglia font: Scegliere un carattere per il testo selezionato dal menu a tendina. Tutti i caratteri integrati disponibili nel file eBook sono elencati qui. Per ulteriori informazioni, vedere la sezione 2.5.3, Aggiungere un carattere .



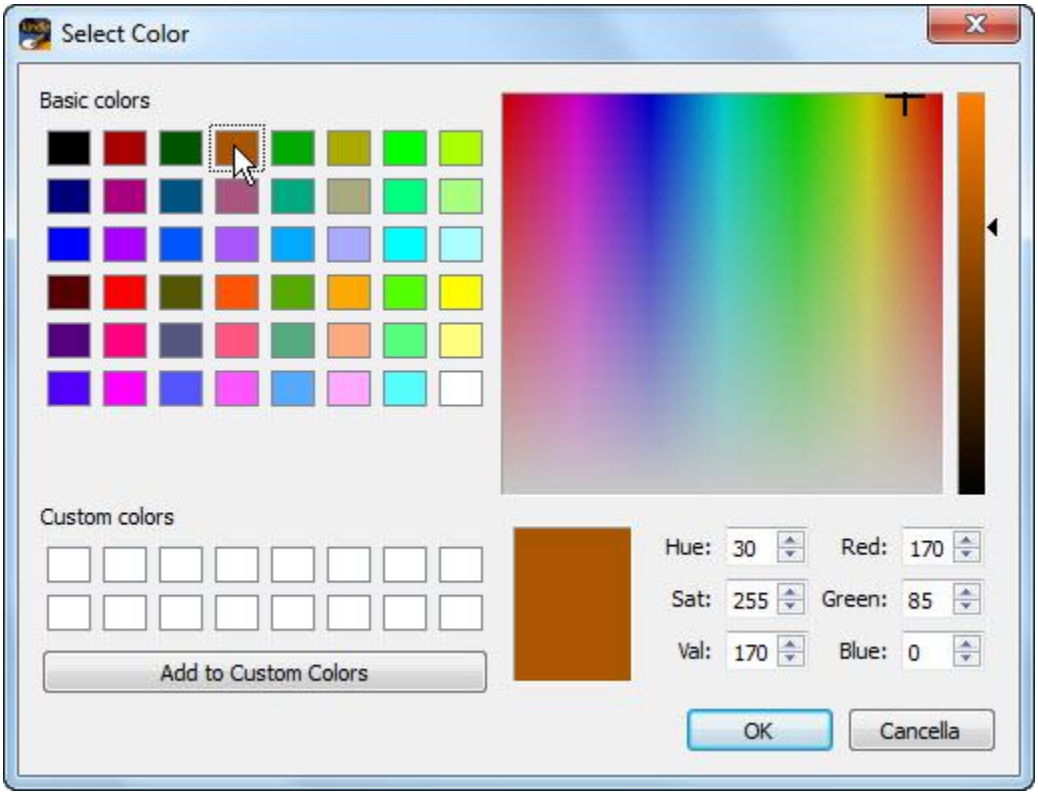
Altezza linea: Consente di regolare la distanza tra le linee (in unità em).



Spaziatura lettere: Consente di inserire ulteriori spazi tra le lettere (in unità em).

NOTA: L'unità di misura em è una variabile, utile per proporzionare i contenuti Web. Le dimensioni di visualizzazione attuale del carattere Normale determina l'unità di misura em. Per esempio, l'impostazione di 2em fornirà una misurazione doppia delle dimensioni del carattere Normale.

Figura 26: Casella di dialogo di selezione del colore

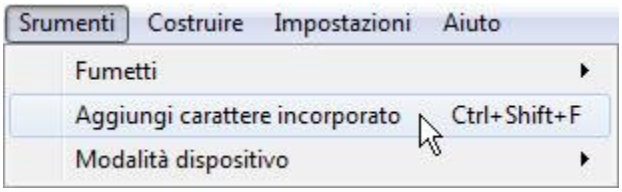


2.5.3 Aggiungere un carattere incorporato

Il libro Kindle può utilizzare file nei formati .ttf e .otf. Tutti i tipi di carattere integrati disponibili nel file eBook compariranno nell'elenco **Famiglia caratteri** della **Barra formattazione testo** (consultare Figura 25). Per aggiungere un tipo di carattere:

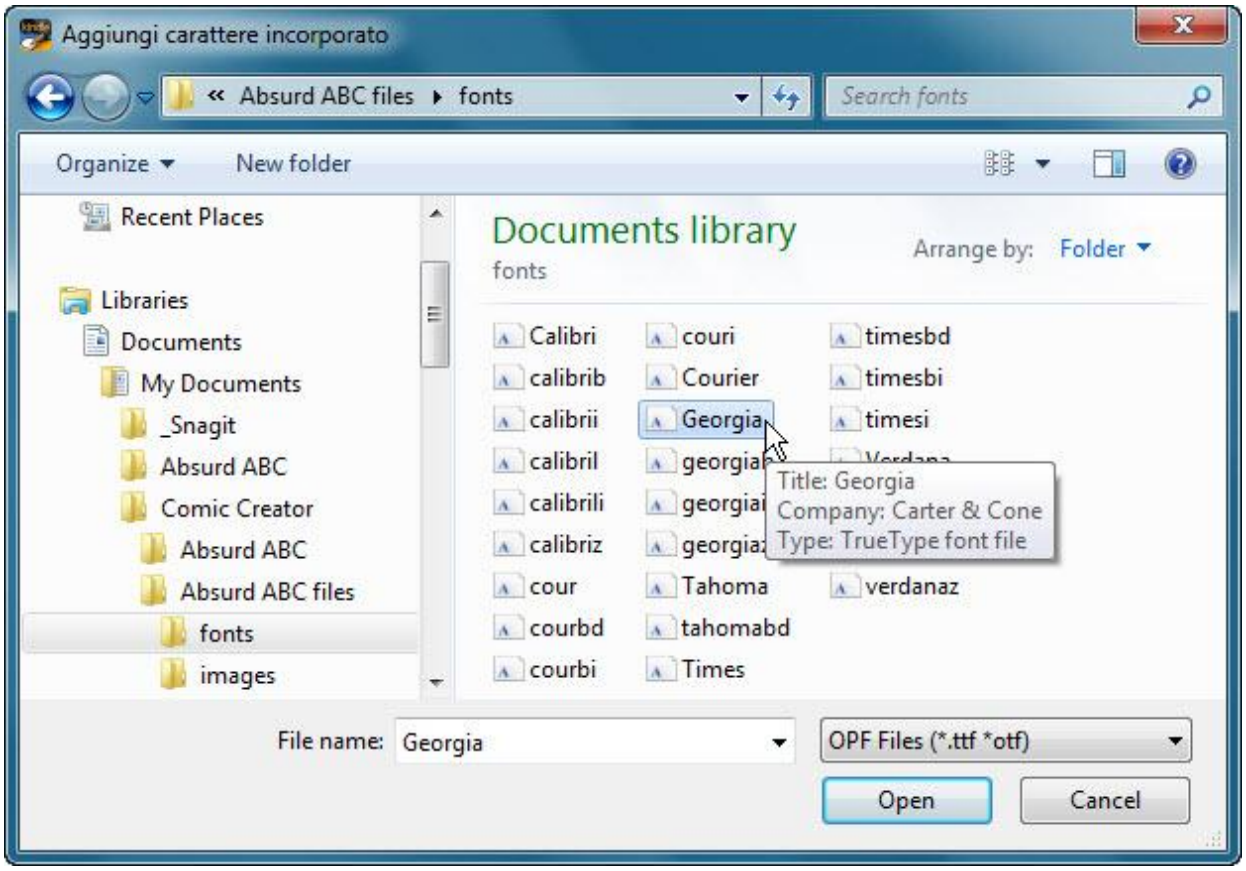
1. Selezionare **Strumenti > Aggiungi carattere incorporato** (vedere Figura 27).

Figura 27: Aggiungi carattere incorporato sul menu Strumenti



2. La casella di dialogo **Aggiungi carattere incorporato** si apre. Cercare il tipo di carattere desiderato e fare clic sul pulsante **Open**.

Figura 28: Casella di dialogo Aggiungi tipo di carattere integrato



2.5.4 Regolare l'ordine di comparsa del testo

Per modificare l'ordine in cui il lettore scorre da un testo a comparsa all'altro, regolare l'ordine del pannello sulla pagina. Per ulteriori informazioni, vedere la sezione 2.4.7, Regolare l'ordine del pannello nel.

2.6 Creare e visualizzare il libro

Dopo aver terminato le modifiche, creare il libro finito, quindi revisionarlo mediante l'applicazione Kindle Previewer. Per confermare che l'aspetto è quello desiderato, è anche possibile caricare il libro su un dispositivo Kindle.

2.6.1 Creare e visualizzare il libro

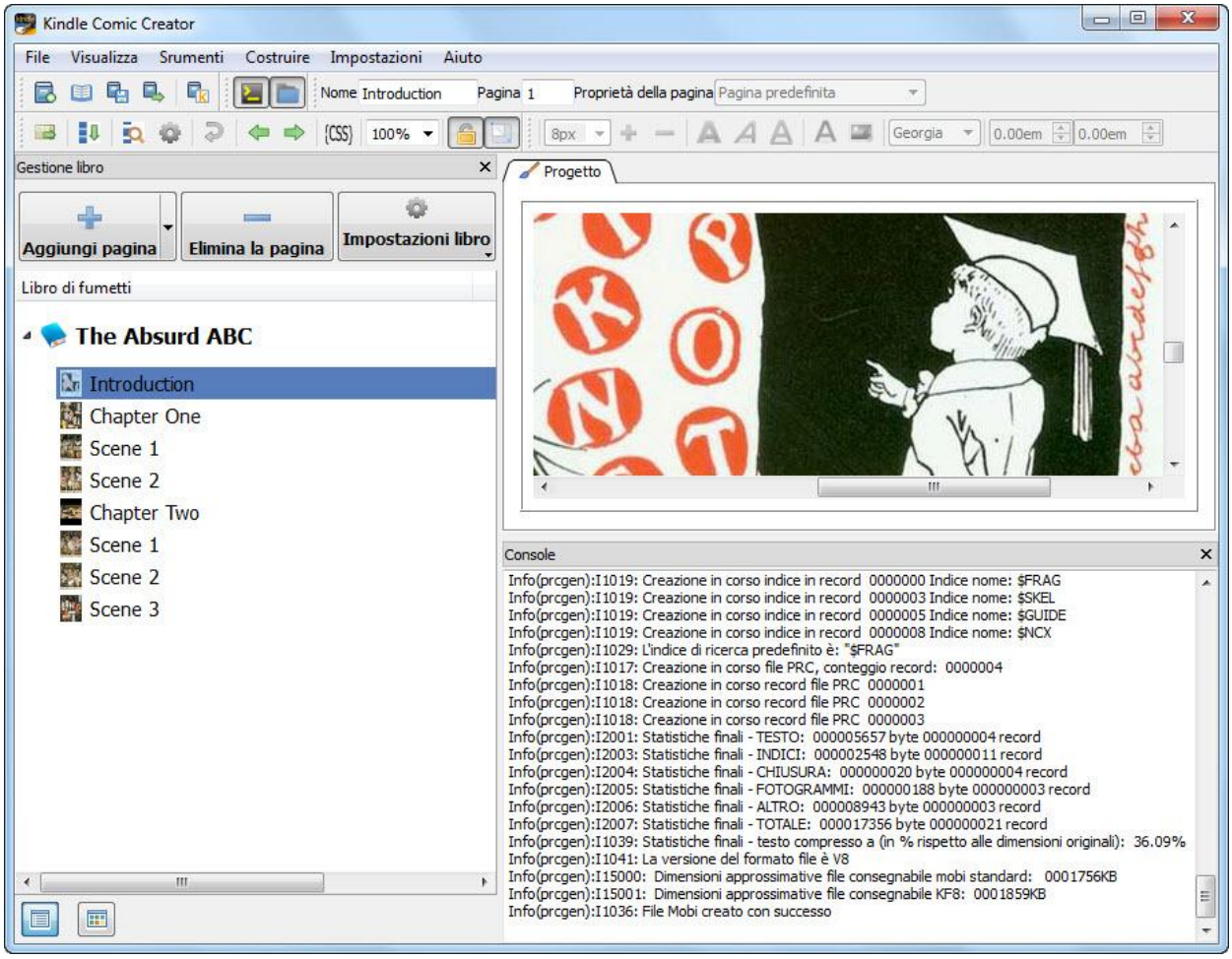
Potrebbero essere visualizzati avvisi di formattazione all'inizio del processo di creazione. Per maggiori informazioni riguardanti la formattazione, consultare il sito: www.amazon.it/kindlepublishing. Visitare la pagina: kindlegen.s3.amazonaws.com/AmazonKindlePublishingGuidelines_IT.pdf per consultare le linee

guida di formattazione libri di Amazon per Kindle.

Per creare e avere l'anteprima del libro:

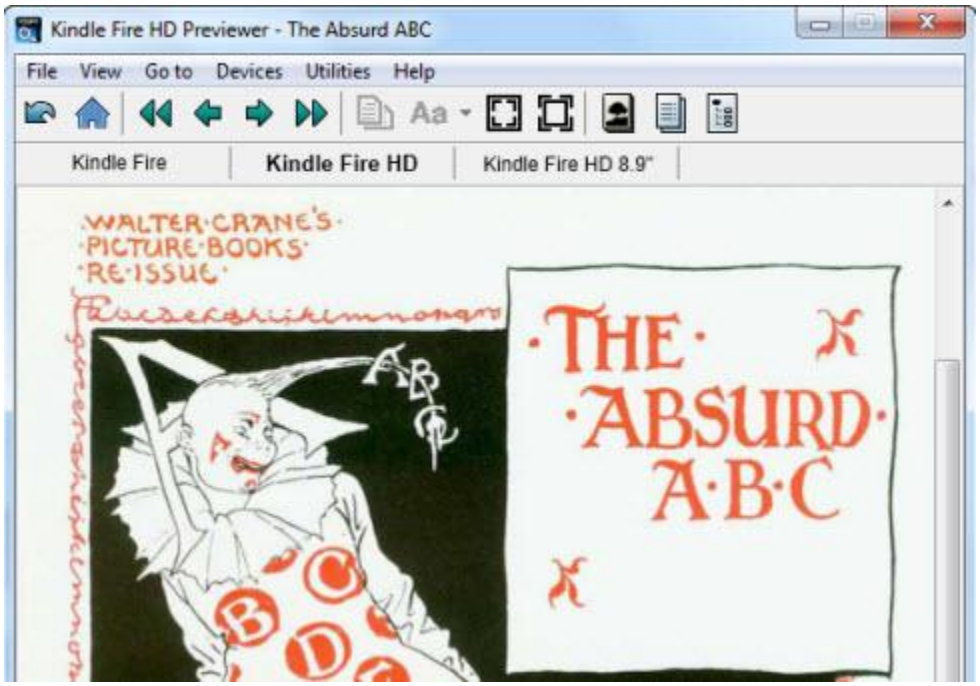
1. Dal menu **Crea**, scegliere **Crea e visualizza in anteprima**. Quando tutto è pronto per procedere, fare clic sul pulsante **OK**.
2. I messaggi di creazione KindleGen compaiono nell'area **Console** durante la creazione del libro (consultare Figura 29).

Figura 29: Messaggi di creazione KindleGen



3. Al termine del processo di creazione del libro, l'eBook viene automaticamente visualizzato in una nuova finestra Kindle Previewer (consultare Figura 30).

Figura 30: Previsualizzatore Kindle

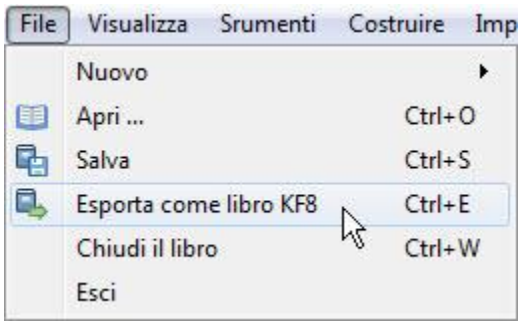


2.6.2 Esportare un libro come file KF8

Per creare un file Kindle in formato KF8:

1. Dal menu **File**, scegliere **Esporta come libro KF8** (vedere la Figura 31).

Figura 31: Esporta come libro KF8



2. Nominare il file e selezionare l'opzione **Salva**. Il libro è ora pronto per essere consegnato ad Amazon.

2.6.3 Cariare un file libro su un dispositivo Kindle

Per testare l'aspetto dell'eBook sul dispositivo, caricare su un dispositivo Kindle:

1. Connettere il dispositivo Kindle a una porta USB del computer. Il dispositivo comparirà con lo stesso percorso di altri supporti esterni USB.
   - **Su un PC:** Il dispositivo Kindle compare nel menu **Computer** oppure **Il mio computer**.
   - **Su un Mac:** Il dispositivo Kindle compare sul desktop.
2. Aprire il supporto Kindle e trascinare il file libro nella cartella appropriata.
   - **Su un dispositivo Kindle Fire:** Trascinare il file libro nella cartella **Libri**.

     NOTA: Potrebbe essere necessario sbloccare il dispositivo **Kindle Fire**. Se si dispone di un dispositivo **Kindle Fire di seconda generazione** oppure **Kindle HD**, installare l'applicazione gratuita **Android File Transfer** disponibile all'indirizzo: www.android.com/filetransfer/ e seguirele istruzioni a schermo.
   - **Su un dispositivo Kindle eInk:** Trascinare il file libro nella cartella **Documenti**.
3. Disconnettere in modo sicuro il dispositivo Kindle dal computer e scollegare il cavo USB. Il nuovo libro comparirà con lo stesso percorso degli altri libri sul dispositivo:
   - **Su un dispositivo Kindle Fire:** Il tuo libro appare nella cartella **Libri**.
   - **Su un dispositivo Kindle eInk:** Il tuo libro appare sulla schermata **Home**.

3 Creare e modificare libri senza la visualizzazione dei pannelli Kindle

È possibile utilizzare l'applicazione Kindle Comic Creator per creare Manga, fumetti e Graphic Novel senza la visualizzazione pannelli Kindle. Questi possono essere creati a partire da file PDF o immagine, oppure modificando libri esistenti in formato .mobi o .epub.

3.1 Aprire un libro per l'editing

È possibile creare un nuovo libro oppure aprirne uno esistente in formato Kindle. Questi libri tratteranno i quattro quadranti di ciascuna pagina come pannelli virtuali.

Figura 32: Schermata di benvenuto in Kindle Comic Creator

3.1.1 Creare un nuovo libro senza la visualizzazione pannelli Kindle

Per creare un nuovo libro senza la visualizzazione pannelli Kindle:

1. Selezionare la **lingua** del libro.
2. Sulla pagina di **Benvenuto** di Comic Creator (vedere Figura 32), fare clic su **Crea un nuovo libro**.

   [oppure] Nella sezione **Gestione libro**, selezionare l'opzione **File > Nuovo > Nuovo libro**.
3. Comparirà la pagina di impostazioni libro **Selezione pannello** (vedere Figura 34).
4. Alla domanda **Si desidera creare la visualizzazione a pannelli Kindle**, fare clic sul pulsante **No**.

3.1.2 Aprire un libro esistente senza la visualizzazione pannelli Kindle

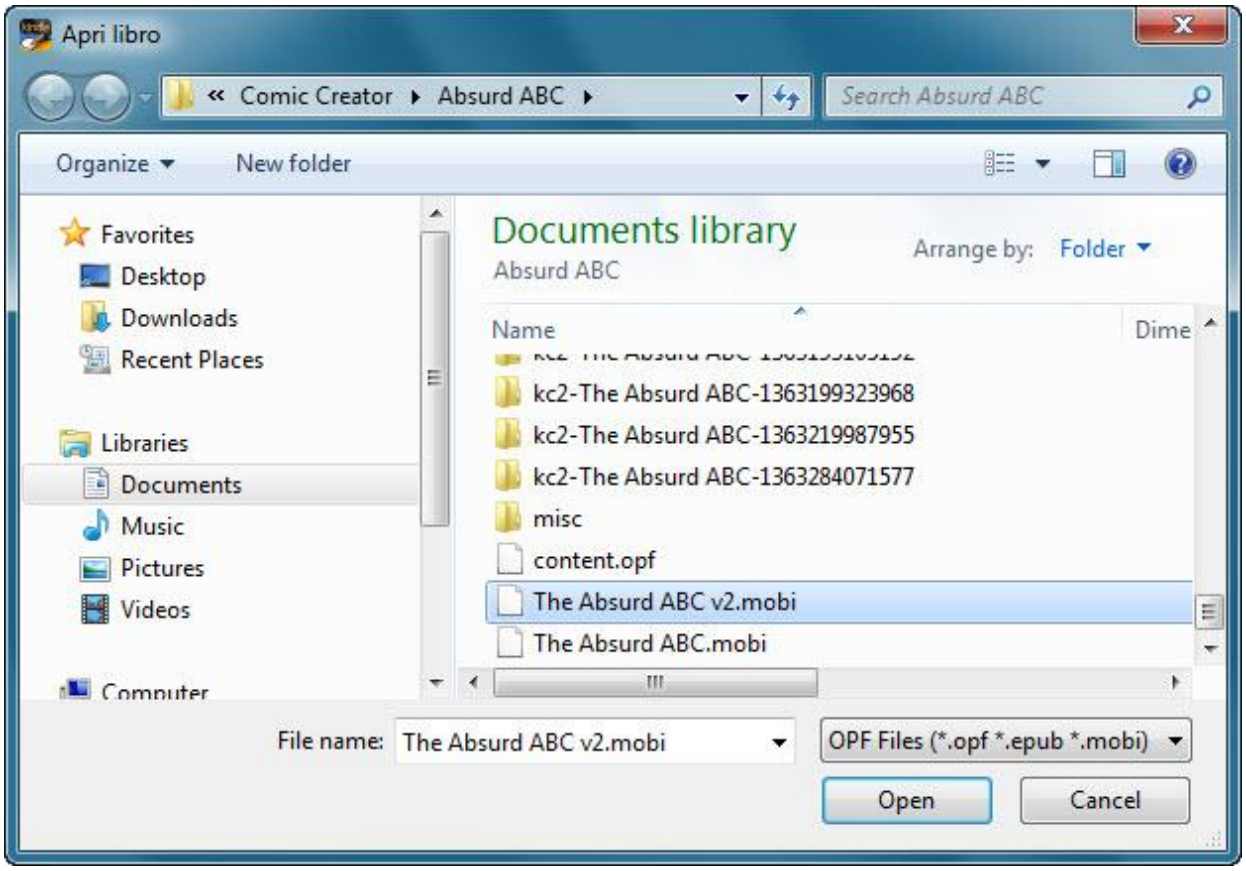
L'applicazione Kindle Comic Creator consente di aprire file libro .mobi e .epub che rispettano le linee guida di pubblicazione Kindle per Graphic Novel, fumetti e Manga a layout fisso. Visitare la pagina kindlegen.s3.amazonaws.com/AmazonKindlePublishingGuidelines_IT.pdf per consultare le linee guida di formattazione libri di Amazon per Kindle. Per aprire un libro esistente da modificare, dalla scheda **Progetto**:

1. Alla pagina **Benvenuti** Kindle Comic Creator, fare clic sul pulsante **Apri un libro esistente**

   [oppure] Nella sezione **Gestione libro**, selezionare **File > Open**.

2. La casella di dialogo **Apri libro** si apre (vedere Figura 33). Cercare il file relativo al libro desiderato e fare clic sul pulsante **Open**. L'intero file si aprirà alla scheda **Progetto** per essere modificato.

Figura 33: Finestra di dialogo Apri libro



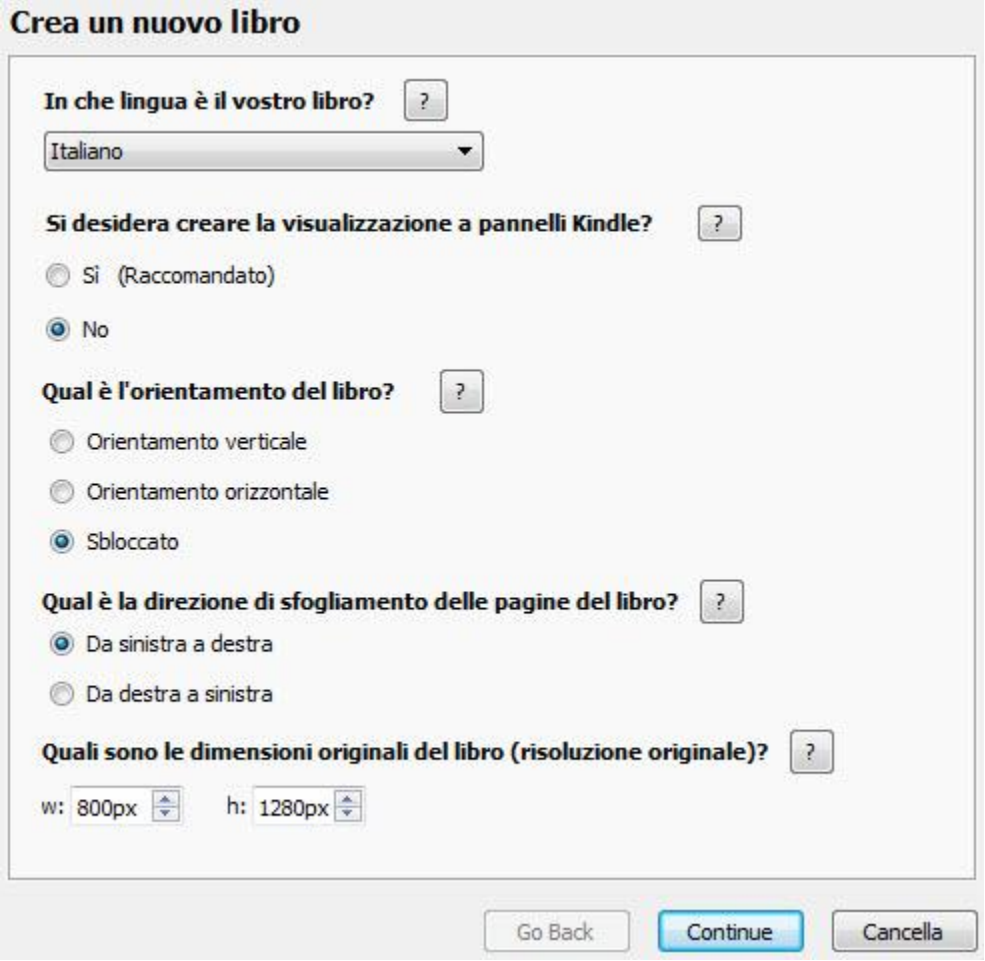
3.2 Impostazioni di inserimento ed editing del libro

Utilizzare le impostazioni libro obbligatorie e facoltative per definire l'aspetto e le funzioni del libro.

3.2.1 Inserire le impostazioni di un nuovo libro

1. Alla pagina **Benvenuti** Kindle Comic Creator, fare clic sul pulsante **Crea un nuovo libro**.
   [oppure] Nella sezione **Gestione libro**, selezionare l'opzione **File > Nuovo > Nuovo libro**.
   Si aprirà la casella di dialogo **Crea un nuovo libro** (consultare Figura 34).

   Figura 34: Impostazioni di selezione pannello per libri senza la visualizzazione pannelli Kindle



2. Fare clic per espandere l'elenco delle **lingue** e scegliere, quindi selezionare la lingua.
3. Alla domanda **Si desidera creare la visualizzazione a pannelli Kindle**, fare clic sul pulsante **No**.
4. Per l'orientamento, fare clic sulle opzioni **Orientamento verticale**, **Orientamento orizzontale**, oppure **Sbloccato**.

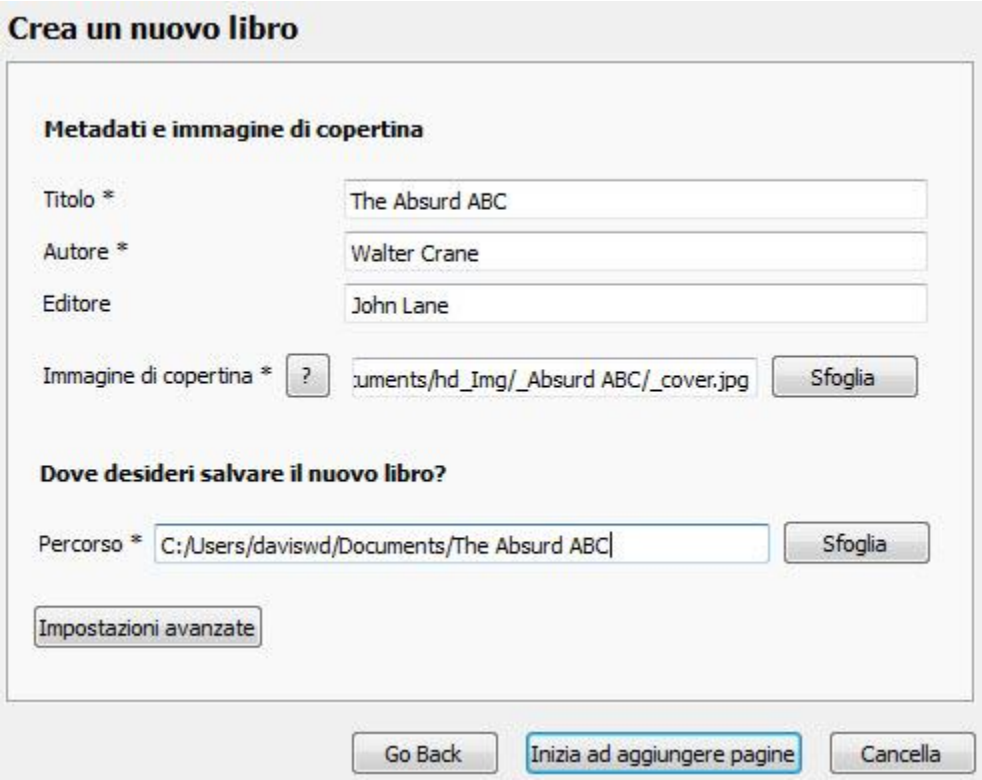
> **NOTA:** Per maggiori informazioni sull'orientamento, fare clic sul punto interrogativo posto accanto al campo.

5. Selezionare l'opzione **Da sinistra a destra** oppure **Da destra a sinistra** per impostare la direzione delle pagine.
6. Per dimensioni dell'area di lavoro, immettere i valori per **larghezza** e **altezza** (in pixel).

> **NOTA:** Il campo **dimensioni tela** riflette le dimensioni intere dell'immagine. I valori predefiniti sono "w" (**larghezza):** 800 px, “h" (**altezz):** 1280 px. Il valore massimo consentito per entrambe le impostazioni è di 1280 px. Se i file pagina sono più larghi o alti di 1280 px, inserire i valori con rapporti corrispondenti alle proporzioni delle immagini. Il dispositivo Kindle manterrà il rapporto di aspetto indicato in queste impostazioni.

7. Fare clic sul pulsante **Continua** per visualizzare ulteriori impostazioni relative a **Metadati e Immagine di copertina** (consultare Figura 35).

Figura 35: Impostazioni Metadati e Immagine di copertina



8. Inserire un **Titolo** per il libro e i nomi dell' **Autore** e **Editore**.
9. Per scegliere un'**Immagine di copertina**, fare clic sul pulsante **Sfoglia**, selezionare l'immagine dalla cartella sul proprio Hard Disk, quindi fare clic sul pulsante **Open**. Il percorso completo comparirà nella casella di testo. È possibile utilizzare immagini di copertina in formato .jpg/.jpeg, .bmp, oppure .png.

10. Per impostare il **Percorso** di salvataggio dei file del libro, fare clic sul pulsante **Sfoglia**. Selezionare una cartella vuota sull'Hard Disk locale, quindi fare clic sul pulsante **Seleziona cartella**.

> **NOTA:** Per aggiungere una cartella, tasto destro del mouse all'interno della cartella parente e selezionare **Nuova > Cartella**.

11. Per visualizzare altre impostazioni, fare clic sulla scheda **Impostazioni avanzate** (consultare Figura 36 e Figura 37).
    - Per caricare un **Indice** dei contenuti creato in linguaggio markup HTML, fare clic sulla scheda **Generale** quindi fare clic sul pulsante **Sfoglia** (consultare Figura 36). Selezionare il file .html, .htm, or .xhtml dell'indice sull'Hard Disk locale, quindi fare clic sul pulsante **Open**.

Figura 36: Impostazioni avanzate - Scheda generale

- Per un Movimento del pannello virtuale, fare clic sulla scheda Pannelli virtuali in seguito selezionare Orizzontale e Verticale.

Figura 37: Figura: Impostazioni avanzate - Scheda pannelli virtuali

Le impostazioni di **Movimenti di pannello centrale** e **direzione di lettura** si combinano per impostare l'**Ordine di pannello** per una pagina. Questa operazione determina l'ordine di lettura dei quattro quadranti della pagina.

Sono possibili quattro combinazioni, che stabiliscono l'ordine di lettura come segue:

Movimento verticale del pannello più da direzione di lettura da D-a-S

Movimento verticale del pannello più direzione di lettura da S-to-D

Movimento orizzontale del pannello più da direzione di lettura da D-a-S

Movimento orizzontale del pannello più direzione di lettura da S-to-D

12. Per continuare il processo di realizzazione del libro, vedere la sezione 3.3.1, Aggiungere pagina standard a un nuovo libro.

3.2.2 Modificare le impostazioni di un libro esistente

Alcune impostazioni, quali **Lingua**, non possono essere modificate dopo aver creato il libro. Per modificare le impostazioni di un libro esistente:

1. Alla pagina **Benvenuti** Kindle Comic Creator, fare clic sul pulsante **Apri un libro esistente**.

   [oppure] Nella sezione **Gestione libro**, selezionare **File > Open**.
2. La casella di dialogo **Apri libro** si apre (vedere Figura 33). Cercare il file relativo al libro desiderato e fare clic sul pulsante **Open**. Si aprirà la prima pagina del libro alla scheda **Progetto** per essere modificata.
3. Fare clic su **Impostazioni libro** in cima a Gestione libro e scegliete **Metadati**. Modificare la **Sezuine Pannello** e **Impostazioni Metadati** in base alle esigenze:
   - Alla domanda **Si desidera creare una visualizzazione a pannelli Kindle**, fare clic sul pulsante **No**.
   - Per l'orientamento, fare clic sulle opzioni **Orientamento verticale**, **Orientamento orizzontale**, oppure **Sbloccato**.
   - Selezionare l'opzione **Da sinistra a destra** oppure **Da destra a sinistra** per impostare la direzione delle pagine.
   - Per dimensioni dell'area di lavoro, immettere i valori per **larghezza** e **altezza** (in pixel).
4. Fare clic sul pulsante **Continua** per visualizzare ulteriori impostazioni relative a **Metadati e Immagine di copertina**:
   - Inserire o impostare un **Titolo** per il libro e il nome dell'**Autore** e **Editore**.
   - Per scegliere un'**Immagine di copertina**, fare clic sul pulsante **Sfoglia**, selezionare l'immagine dalla cartella sul proprio Hard Disk, quindi fare clic sul pulsante **Open**. Il percorso completo comparirà nella casella di testo. L'applicazione Kindle Comic Creator accetta immagini di copertina nei formati .jpg/.jpeg, .ppm, oppure .png.
   - Per impostare il **Percorso** di salvataggio dei file del libro, fare clic sul pulsante **Sfoglia**. Selezionare una cartella vuota sull'Hard Disk locale, quindi fare clic sul pulsante **Seleziona cartella**.
5. Per visualizzare ulteriori impostazioni, fare clic sull'opzione **Impostazioni avanzate:**
   - Per caricare un **Indice dei contenuti creato** in linguaggio markup HTML, fare clic sulla scheda **Generale** quindi fare clic sul pulsante **Sfoglia**. Selezionare il file .html, .htm, or .xhtml dell'indice sull'Hard Disk locale, quindi fare clic sul pulsante **Open**.
   - Per un Movimento del pannello virtuale, fare clic sulla scheda Pannelli virtuali in seguito selezionare Orizzontale e Verticale.

Le impostazioni di **Movimenti del pannello centrale** e **direzione di lettura** si combinano per impostare l'**Ordine del pannello** per una pagina. Questa operazione determina l'ordine di lettura dei quattro quadranti della pagina.

Sono possibili quattro combinazioni, che stabiliscono l'ordine di lettura come segue:

Movimento verticale del pannello più da direzione di lettura da D-a-S

Movimento verticale del pannello più direzione di lettura da S-to-D

Movimento orizzontale del pannello più da direzione di lettura da D-a-S

Movimento orizzontale del pannello più direzione di lettura da S-to-D

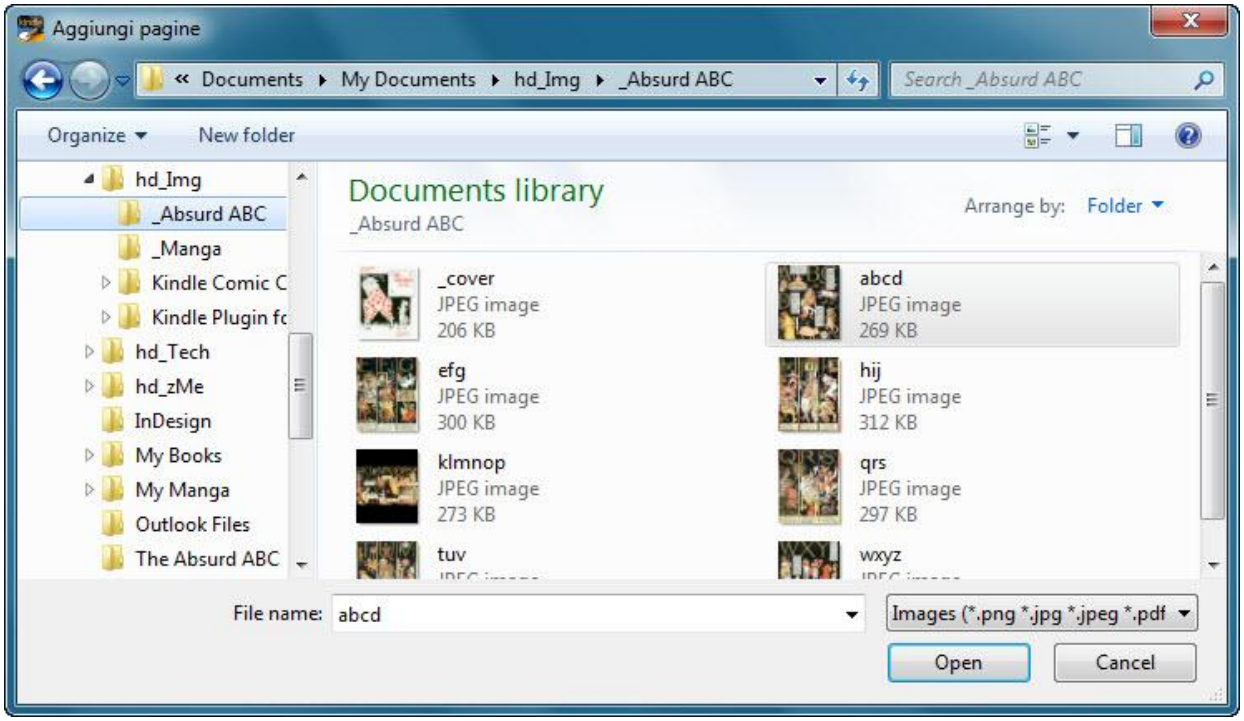
6. Per continuare il processo di realizzazione del libro, vedere la sezione 3.3.2, Aggiungere pagine standard su un libro esistente.

3.3 Aggiungere Pagine

Quando si selezione **Creare un nuovo libro**, la finestra di dialogo **Aggiungi pagine** si apre (vedere Figura 38). Utilizzare questa casella di dialogo per importare file PDF o immagine dall'Hard Disk locale.

È inoltre possibile aggiungere pagine standard o personalizzate, dopo aver selezionato **Apri un libro esistente**. Fare clic sul pulsante **Aggiungi pagina** sovrastante l'opzione **Gestione libro** e si aprirà la casella di dialogo **Aggiungi pagine** (consultare Figura 38).

Figura 38: Finestra di dialogo Aggiungi pagine



3.3.1 Aggiungere pagina standard a un nuovo libro

Kindle Comic Creator accetta file sorgente nei formati: .pdf, .jpg/.jpeg, .tif/.tiff, .ppm, o .png. Per aggiungere pagine standard a un nuovo libro, aprire la casella di dialogo **Aggiungi pagine**:

1. Alla pagina **Benvenuti** Kindle Comic Creator, fare clic sul pulsante **Crea un nuovo libro**.
2. Si aprirà la casella di dialogo **Impostazioni**. Compilare i campi necessari della **Selezione pannello**.
3. Fare clic su **Continua**. Compariranno le impostazioni **Metadati**. Compilare le impostazioni necessarie.
4. Fare clic sul pulsante **Inizia ad aggiungere pagine**.
5. La finestra di dialogo **Aggiungi pagine** si apre (vedere Figura 38). Individuare e selezionare i file immagine sull'Hard Disk locale. Per selezionare molteplici file, tenere premuto il tasto Ctrl mentre si fa clic con il mouse.

6. Fare clic su **Open**. Le immagini selezionate vengono aggiunte al libro come pagine standard e le anteprime delle nuove pagine verranno visualizzate nella sezione **Gestione libro**.

3.3.2 Aggiungere pagine standard su un libro esistente

Per aggiungere pagine standard a un nuovo libro, aprire la casella di dialogo **Aggiungi pagine**:

1. Alla pagina **Benvenuti** Kindle Comic Creator, fare clic sul pulsante **Apri un libro esistente**.
2. Si aprirà la casella di dialogo **Apri libro**. Individuare e selezionare il libro desiderato, quindi fare clic sul pulsante **Open**.

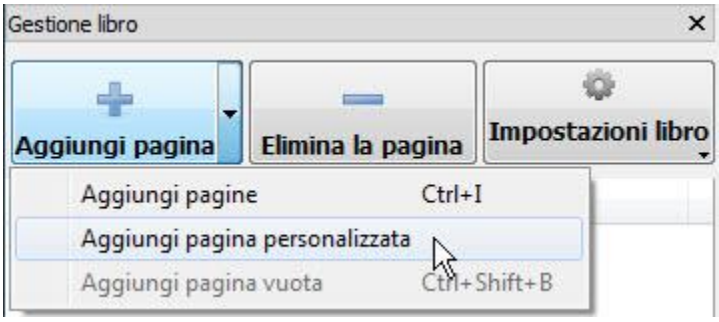
   L'intero file si aprirà alla scheda **Progetto**.
3. Sulla parte superiore della Gestione libro, fare clic su **Aggiungi pagina**. La finestra di dialogo **Aggiungi pagine** si apre (vedere Figura 38).
4. Individuare e selezionare i file immagine sull'Hard Disk locale.
5. Fare clic su **Open**. Le immagini selezionate vengono aggiunte al libro come pagine standard e le anteprime delle nuove pagine verranno visualizzate nella sezione **Gestione libro**.

3.3.3 Aggiungere pagine personalizzate

Le pagine personalizzate consistono in aree all'interno di un file PDF o di un'immagine grande che può essere contrassegnata e convertita in pagine. Per aggiungere pagine personalizzate:

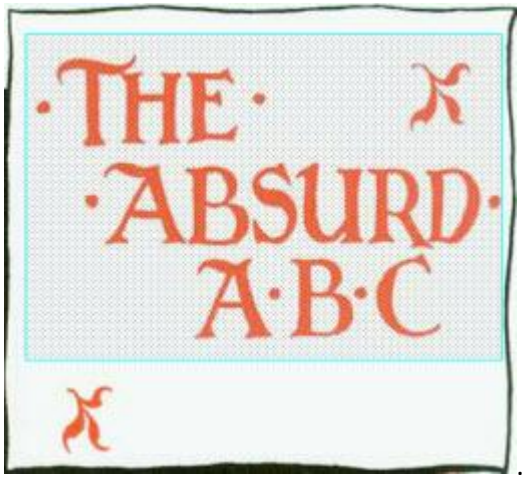
1. Sopra la sezione **Gestione libro**, fare clic sul pulsante **Aggiungi pagina** e selezionare l'opzione **Aggiungi pagina personalizzata** (consultare Figura 39).

Figura 39: Menu Aggiungi pagina



2. Individuare e selezionare un file PDF o immagine di grandi dimensioni sull'Hard Disk locale. Kindle Comic Creator accetta file sorgente nei formati: .pdf, .jpg/.jpeg, .tif/.tiff, .ppm, o .png.
3. Fare clic su **Aprire**. La finestra a comparsa **Importa fumetto** visualizzerà l'immagine.
4. Fare clic con il tasto destro del mouse e selezionare l'opzione **Pagina vuota**. Comparirà un rettangolo di colore blu. Trascinare e regolare i bordi del rettangolo pe selezionare l'area desiderata della nuova pagina (consultare Figura 40).

Figura 40: Area di pagina standard (in Blu)



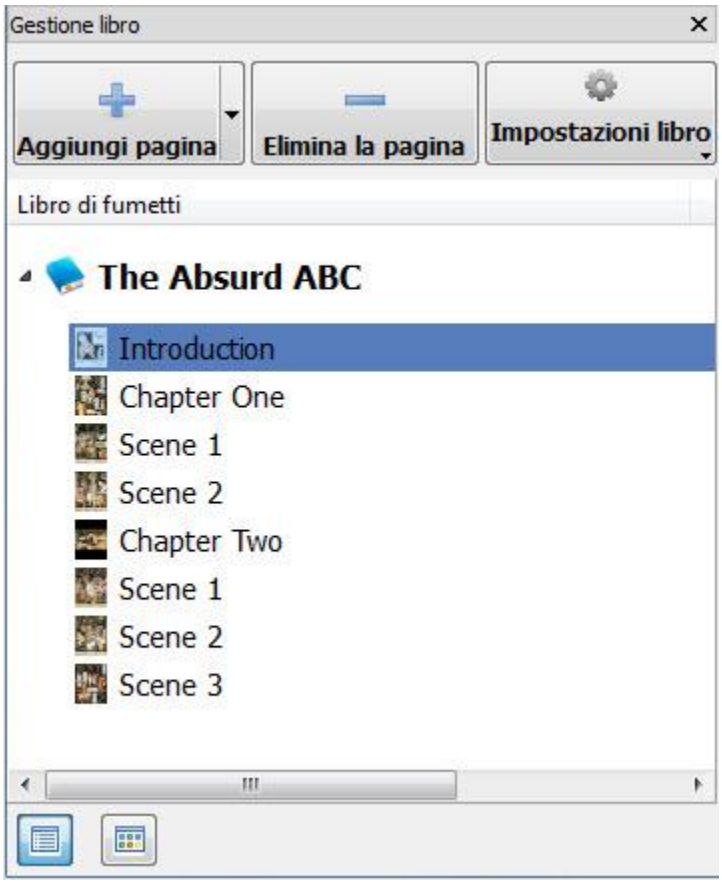
5. Per convertire ulteriori aree all'interno dell'immagine in pagine, fare clic con il tasto destro del mouse sull'immagine e selezionare nuovamente l'opzione **Pagina vuota**. Regolare i bordi dei nuovi rettangoli di colore blu, secondo necessità.
6. Fare clic sul pulsante **OK** una volta effettuata l'operazione. Ciascuna area contenuta all'interno del rettangolo blu viene convertita in una nuova pagina del libro. Le immagini di anteprima di queste nuove pagine verranno visualizzate nella sezione **Gestione libro**.

3.3.4 Movimento pagine

Per modificare l'ordine delle pagine di un libro esistente:

1. Selezionare la pagina da spostare nella sezione **Gestione libro** (consultare Figura 41).
2. Trascinare la pagina sul punto desiderato e lasciare.

Figura 41: Gestione libro

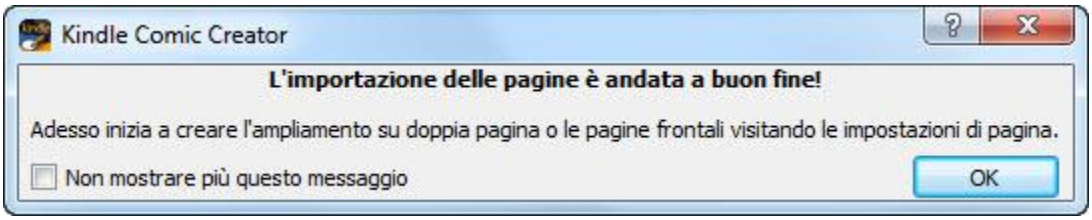


NOTA: Per cambiare le dimensioni delle icone pagina nella sezione **Gestione libro**, fare clic sui pulsanti **Visualizzazione titolo** e **Visualizzazione anteprima** posti in fondo al pannello.

3.4 Unire pagine

Quando si importano pagine di un nuovo libro senza visualizzazione pannelli Kindle, viene visualizzato un messaggio di avvenuta operazione (consultare Figura 42).

Figura 42: Messaggio di esito positivo



Come indica il messaggio, le pagine possono essere unite nei seguenti modi:

- **Pagine frontali**: Due pagine vengono unite con uno spazio tra le due. Questa impostazione è raccomandata per le pagine con contenuti da leggere separatamente, una pagina alla volta.
- **Doppia pagina**: Doppia pagina: Due pagine vengono unite senza spazio tra le due. Questa impostazione è raccomandata per immagini singole e o pannelli che occupano due pagine fisiche.

È più semplice lavorare con pagine unite se la scheda **Progetto** è impostata con Orientamento orizzontale.

3.4.1 Impostare l'orientamento della scheda Progetto

Per impostare l'orientamento della scheda **Progetto**:

- Per l'orientamento orizzontale, fare clic sul pulsante **Visualizzazione panorama** sulla barra degli strumenti **Visualizza**.
- Per l'orientamento verticale, fare clic sul pulsante **Visualizzazione ritratto** sulla barra degli strumenti **Visualizza**.

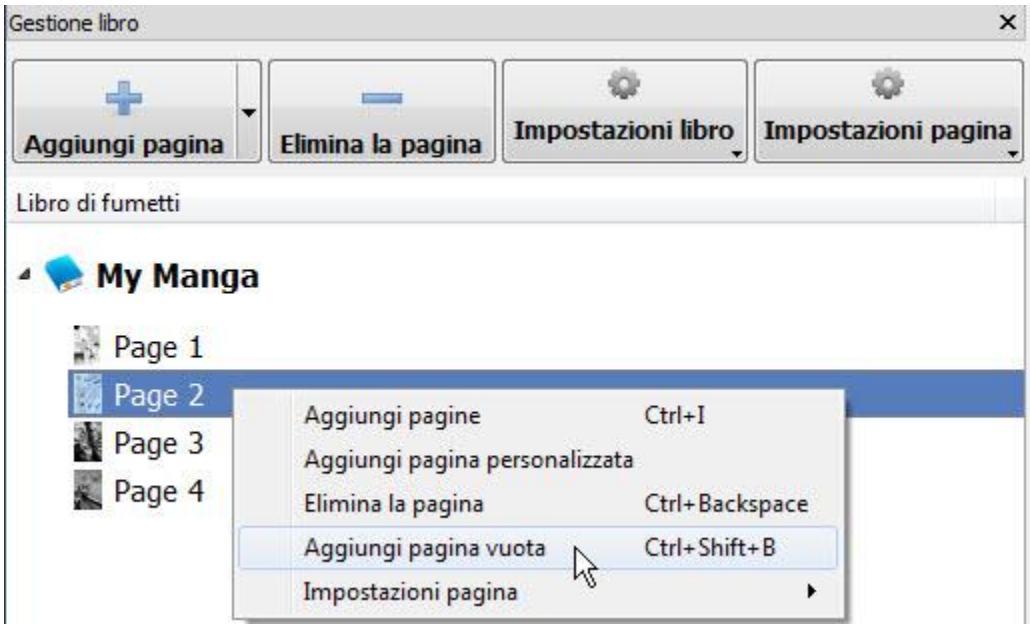
Le pagine frontali compariranno sulla scheda **Progetto** con uno spazio tra le due (consultare la sezione 3.4.3, Creare pagine frontali). Le doppie pagine compariranno senza spazio tra le due (consultare la sezione 3.4.4, Creare doppie pagine).

3.4.2 Aggiungere una pagina vuota

È possibile inserire una pagina vuota dove è necessario che le pagine unte siano bianche su un alto. Per aggiungere una pagina vuota:

1. Nella sezione **Gestione libro**, selezionare la pagina che seguirà la pagina vuota che si intende aggiungere, quindi fare clic con il tasto destro del mouse per visualizzare il menu a comparsa (consultare Figura 43).

Figura 43: Aggiungi pagina vuota dal menu



2. Selezionare l'opzione **Aggiungi pagina vuota**. Una nuova pagina sarà aggiunta prima della pagina selezionata. È possibile unire la pagina vuota a una pagina adiacente, se necessario (consultare Figura 44).

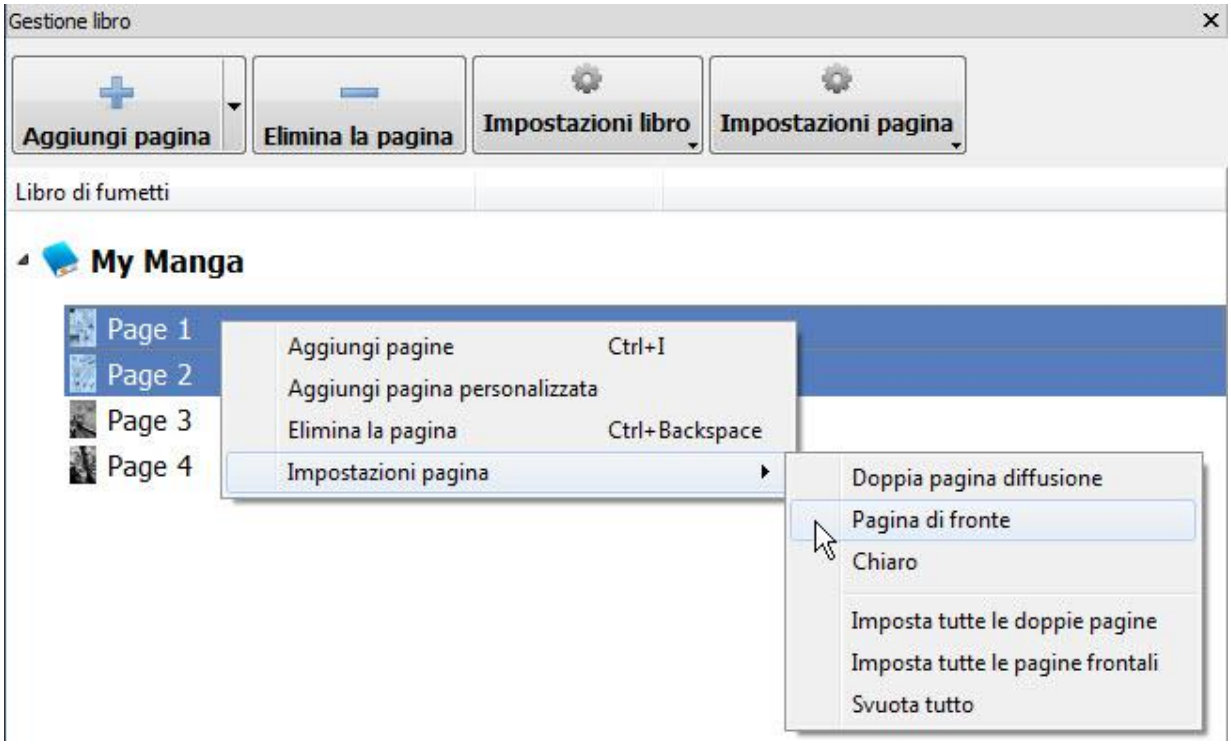
Figura 44: Visualizzazione panorama di pagine frontali

3.4.3 Creare pagine frontali

Utilizzare la funzione **Gestione** libro per unire due pagine frontali con uno spazio tra le due.

1. Selezionare due pagine da unire nella sezione **Gestione libro** e fare clic con il tasto destro del mouse per visualizzare il menu a comparsa.
2. Selezionare l'opzione **Impostazioni pagina > Pagine di fronte**.
   [oppure] Per eseguire questa operazione sull'intero libro, selezionare l'opzione **Imposta tutte le pagine frontali** (consultare Figura 45).

Figura 45: Selezione di pagine frontali



3. Le pagine vengono unite come pagine frontali con uno spazio tra le due (consultare Figura 46).

Figura 46: Visualizzazione panorama di pagine frontali

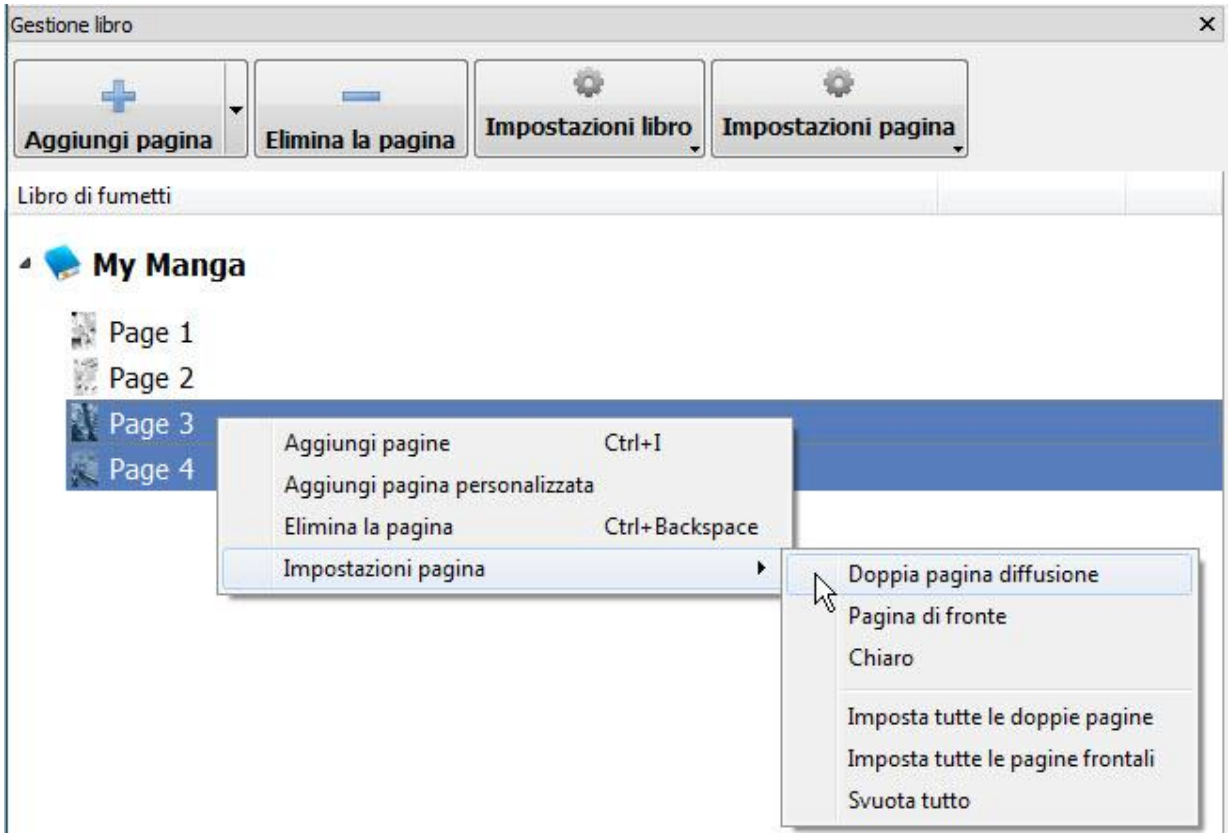
3.4.4 Creare doppie pagine

Utilizzare la funzione **Gestione libro** per unire due pagine senza spazio tra le due. Per creare doppie pagine:

1. Selezionare due pagine da unire nella sezione **Gestione libro** e fare clic con il tasto destro del mouse per visualizzare il menu a comparsa.
2. Selezionare l'opzione **Impostazioni pagina > Doppia pagina diffusione** (consultare Figura 47).

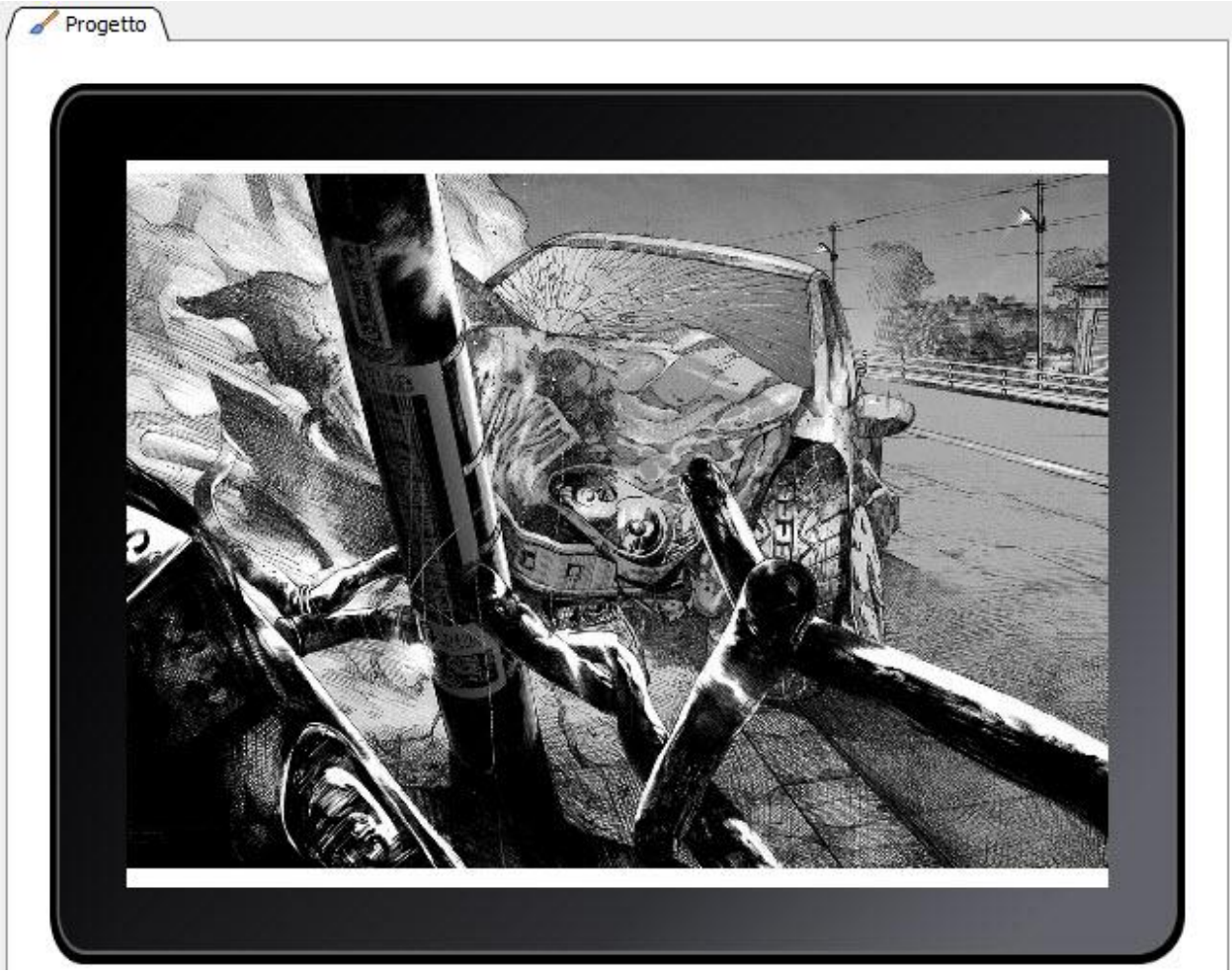
   [o] Per eseguire questa operazione sull'intero libro, selezionare l'opzione **Imposta tutte le doppie pagine**.

Figura 47: Selezione di doppie pagine



3. Le pagine vengono unite su doppia pagina senza spazio tra le due (consultare Figura 48).

Figura 48: Visualizzazione panorama di una doppia pagina senza spazio tra le due



3.4.5 Separare pagine unite

Le pagine unite, comprese le pagine frontali e le doppie pagine, possono essere nuovamente separate. Per separare pagine unite:

1. Selezionare le due pagine da separare nella sezione **Gestione libro**.
2. Fare clic con il tasto destro per visualizzare il menu a comparsa e selezionare l'opzione **Impostazioni pagina > Cancella**.

   [oppure] Per applicare la modifica all'intero libro, selezionare l'opzione **Impostazioni pagina > Cancella tutto**.
3. Le pagine sono ora separate.

3.4.6 Sostituire le immagini con la funzione Gestore immagini

Le immagini di ciascuna pagina del libro possono essere sostituite mediante la funzione **Gestore immagini**. Per sostituire un'immagine:

1. Dal menu **Visualizza**, selezionare la **Gestore immagini**. **La funzione Gestore immagini** comparirà sul lato destro della finestra (consultare Figura 49).

Figura 49: Gestore immagini

2. Nella sezione **Gestore immagini**, fare clic sull'immagine da sostituire.
3. Selezionare l'opzione **Sostituisci immagine** posta nella parte superiore del pannello. La finestra di dialogo **Scegliere immagine da sostituire** compare.
4. Selezionare una nuova immagine dall'Hard Disk locale e fare clic sul pulsante **Open**.

3.5 Creare e visualizzare il libro

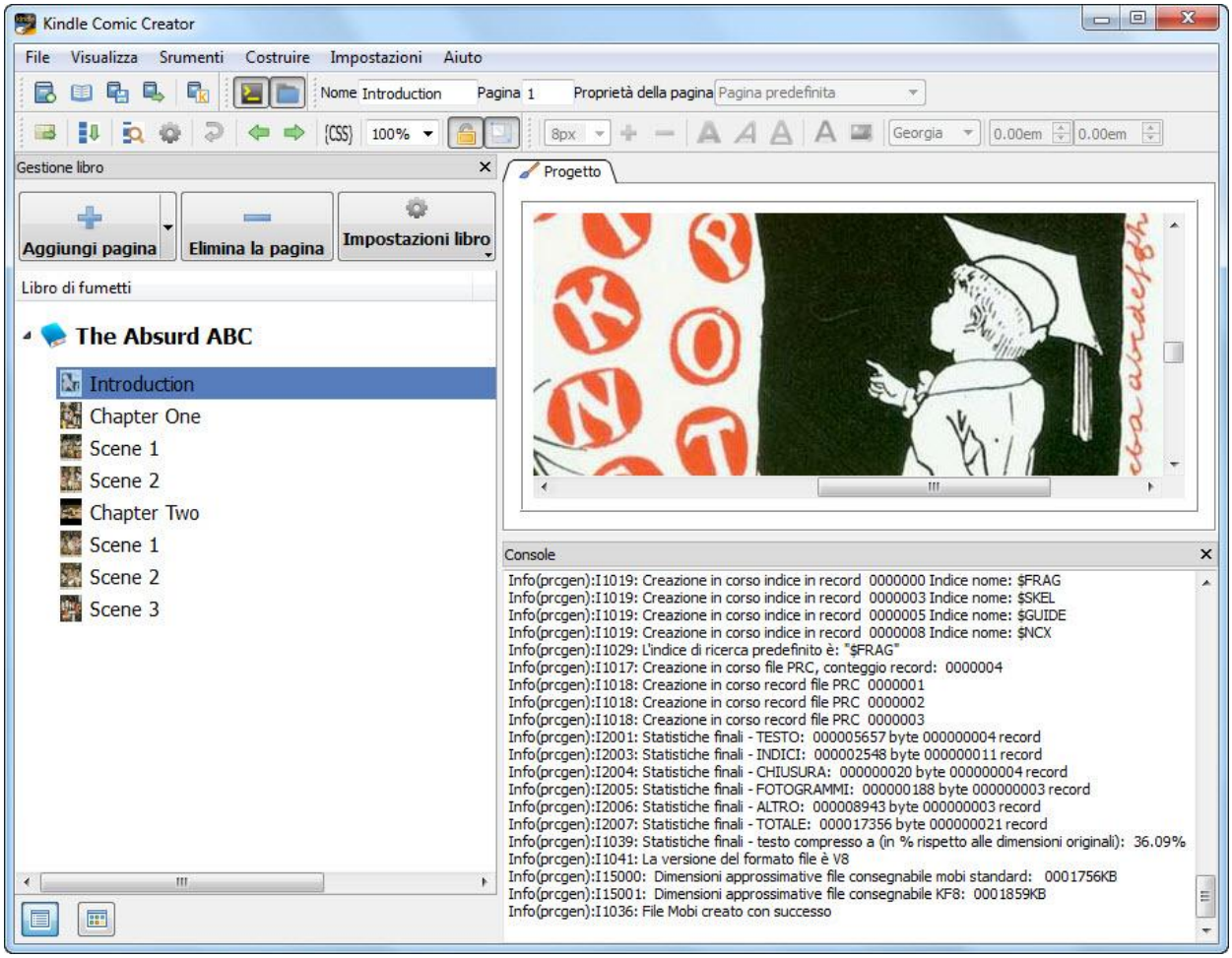
Dopo aver terminato le modifiche, creare il libro finito, quindi revisionarlo mediante l'applicazione Kindle Previewer. Per confermare che l'aspetto è quello desiderato, è anche possibile caricare il libro su un dispositivo Kindle.

3.5.1 Creare e visualizzare il libro

Potrebbero essere visualizzati avvisi di formattazione all'inizio del processo di creazione. Per maggiori informazioni riguardanti la formattazione, consultare il sito: www.amazon.it/kindlepublishing. Visitare la pagina: kindlegen.s3.amazonaws.com/AmazonKindlePublishingGuidelines_IT.pdf per conoscere le linee guida di formattazione dei libri Kindle di Amazon. Per creare e avere un'anteprima del libro:

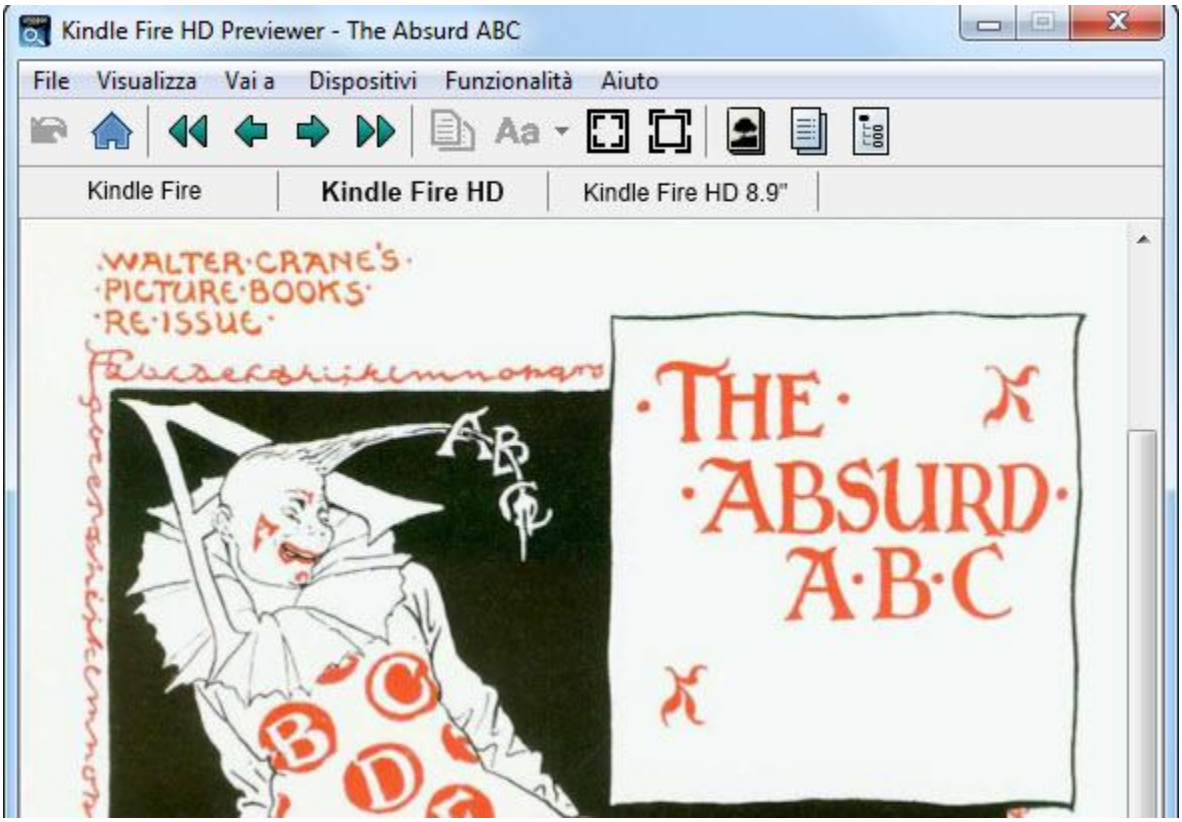
1. Dal menu **Crea** , scegliere **Crea e visualizza in anteprima**. Quando tutto è pronto per procedere, fare clic sul pulsante **OK**.
2. I messaggi di creazione KindleGen compaiono nell'area **Console** durante la creazione del libro (consultare Figura 50).

Figura 50: Messaggi di creazione KindleGen



3. Al termine del processo di costruzione, consente di salvare il file KF8. L'eBook viene automaticamente visualizzato in una nuova finestra Kindle Previewer (consultare Figura 51).

Figura 51: Previsualizzatore Kindle



3.5.2 Esportare un libro come file KF8

Per creare un file Kindle in formato KF8:

1. Dal menu **File**, scegliere **Esporta come libro KF8** (vedere Figura 52).

Figura 52: Esportazione in formato KF8

2. Nominare il file e selezionare l'opzione **Salva**. Il libro è ora pronto per essere consegnato ad Amazon.

3.5.3 Cariare un file libro su un dispositivo Kindle

Per testare l'aspetto dell'eBook sul dispositivo, caricare su un dispositivo Kindle.

1. Connettere il dispositivo Kindle a una porta USB del computer. Il dispositivo comparirà con lo stesso percorso di altri supporti esterni USB.
   - Su un PC: Il dispositivo Kindle compare nel menu **Computer** oppure **Il mio computer**.
   - Su un Mac: Il dispositivo Kindle compare sul desktop.
2. Aprire il supporto Kindle e trascinare il file libro nella cartella appropriata.
   - **Su un dispositivo Kindle Fire:** Trascinare il file libro nella cartella **Libri**.

     NOTA: Potrebbe essere necessario sbloccare il dispositivo **Kindle Fire**. Se si dispone di un dispositivo **Kindle Fire di seconda generazione** oppure **Kindle HD**, installare l'applicazione gratuita **Android File Transfer** disponibile all'indirizzo: www.android.com/filetransfer/ e seguirele istruzioni a schermo.
   - **Su un dispositivo Kindle eInk:** Trascinare il file libro nella cartella **Documenti**.
3. Disconnettere in modo sicuro il dispositivo Kindle dal computer e scollegare il cavo USB. Il nuovo libro comparirà con lo stesso percorso degli altri libri sul dispositivo:
   - **Su un dispositivo Kindle Fire:** Il tuo libro appare nella cartella **Libri**.
   - **Su un dispositivo Kindle eInk:** Il tuo libro appare sulla schermata **Home**.

4 Appendice

4.1 Barra Strumenti Fumetti

La **Barra strumenti fumetti** offre pulsanti di scelta rapida per le operazioni più comuni (consultare Figura 53).

Figura 53: Barra Strumenti Fumetti

Proprietà mostra/nascondi: Apre e chiude il pannello **Proprietà** sul fondo della scheda **Progetto**.

Suddividi pannelli: Consente di numerare i pannelli di una pagina, in base alla posizione. (Considera un **ordine pannelli** da sinistra a destra e dall'alto verso il basso. Per maggiori informazioni, vedere la sezione 3.2.1, Inserire le impostazioni di un nuovo libro.)

Rileva automaticamente i pannelli: Consente di scansionare la pagina corrente per rilevare i pannelli rettangolari.

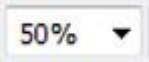
> **NOTA:** Il rilevamento automatico dei pannelli non sempre rileva i pannelli di una pagina. L'algoritmo euristico considera che i pannelli non si tocchino e che i bordi di un singolo pannello siano chiaramente distinguibili dal colore dello sfondo.

Impostazioni rilevamento pannelli: Consente di visualizzare la casella di dialogo **Impostazioni rilevamento pannelli**, dove è possibile regolare la porzione di pagina da scansionare per i pannelli e la tonalità predefinita degli sfondi dei pannelli.

Indietro: ripristina la pagina aperta sulla scheda **Progetto** all'aspetto prima dell'ultima azione.

Pannello precedente/Pannello successivo: Consente di passare da un pannello all'altra in ordine numerico.
Affinché questi pulsanti funzioni correttamente, avviare prima **Suddividi pannelli**.

Modifica CSS: Consente di aprire lo strumento **Editor CSS**, che visualizza il linguaggio di markup stile CSS applicato alla pagina aperta per l'editing sulla scheda **Progetto**.



Zoom: Regola l'ingrandimento della pagina aperta per la modifica sulla scheda **Progetto**.

Auto-regolazione Visualizzazione pannello: Cambia se una **regione di zoom** del pannello è regolata quando la **regione di tap** is mossa o ridimensionata. Per maggiori informazioni, consultare la sezione 2.4.5, Regolare una regione di zoom del pannello.

Trascina obiettivo di tap: Consente di cambiare l'**area toccabile di un pannello** per lo spostamento o il ridimensionamento. Per ulteriori informazioni, vedere la sezione 2.4.3, Regolare una regione di tap del pannello.

4.2 Tasti di scelta rapida da tastiere Kindle Comic Creator

Tasto	Azione
Ctrl+N	Nuovo libro
Ctrl+O	Aprire il file libro [.opf, .mobi, .epub]
Ctrl+W	Chiudi file
Ctrl+S	Salva file
Ctrl + I	Importa pagina
Ctrl+Barra spaziatrice	Elimina pagine correnti
Ctrl+E	Esporta in formato KF8
F5	Creazione e anteprima
Ctrl + ,	Preferenze
Ctrl+D	Rileva pannelli
Ctrl+Shift+D	Rileva i pannelli in tutte le pagine
Ctrl+F	Trova nel contesto corrente
Ctrl+T	Modifica metadati
Ctrl + 1	Scheda Progetto
Ctrl + 2	Scheda HTML
Ctrl + 3	Scheda Anteprima HTML
Ctrl + Shift + H	Editor CSS
Ctrl+Maiusc+F	Aggiungi tipi di carattere incorporato

4.3 Schede Visualizzazione e Anteprima HTML

Quando si crea un nuovo libro oppure se ne apre uno esistente mediante Kindle Comic Creator, la scheda **Progetto** consiste nella superficie di editing principale. È inoltre possibile visualizzare due schede

aggiuntive dal menu **Visualizza**:

4.3.1 Scheda Visualizzazione HTML

La scheda **Visualizzazione HTML** consente di visualizzare il linguaggio di markup HTML della pagina aperta per l'editing alla scheda **Progetto** (consultare Figura 54). Gli autori che conoscono l'utilizzo del linguaggio HTML possono modificare il markup della pagina manualmente.

Per modificare linguaggi CSS specifici alla pagina, selezionare la scheda **Progetto**, quindi fare clic sul pulsante **(CSS)** posto sulla **Barra strumenti fumetti**. Mentre si seleziona la scheda **Anteprima HTML**, la **Barra strumenti fumetti**, la **Barra formattazione testo**, e il **Panel Manager** non sono disponibili.

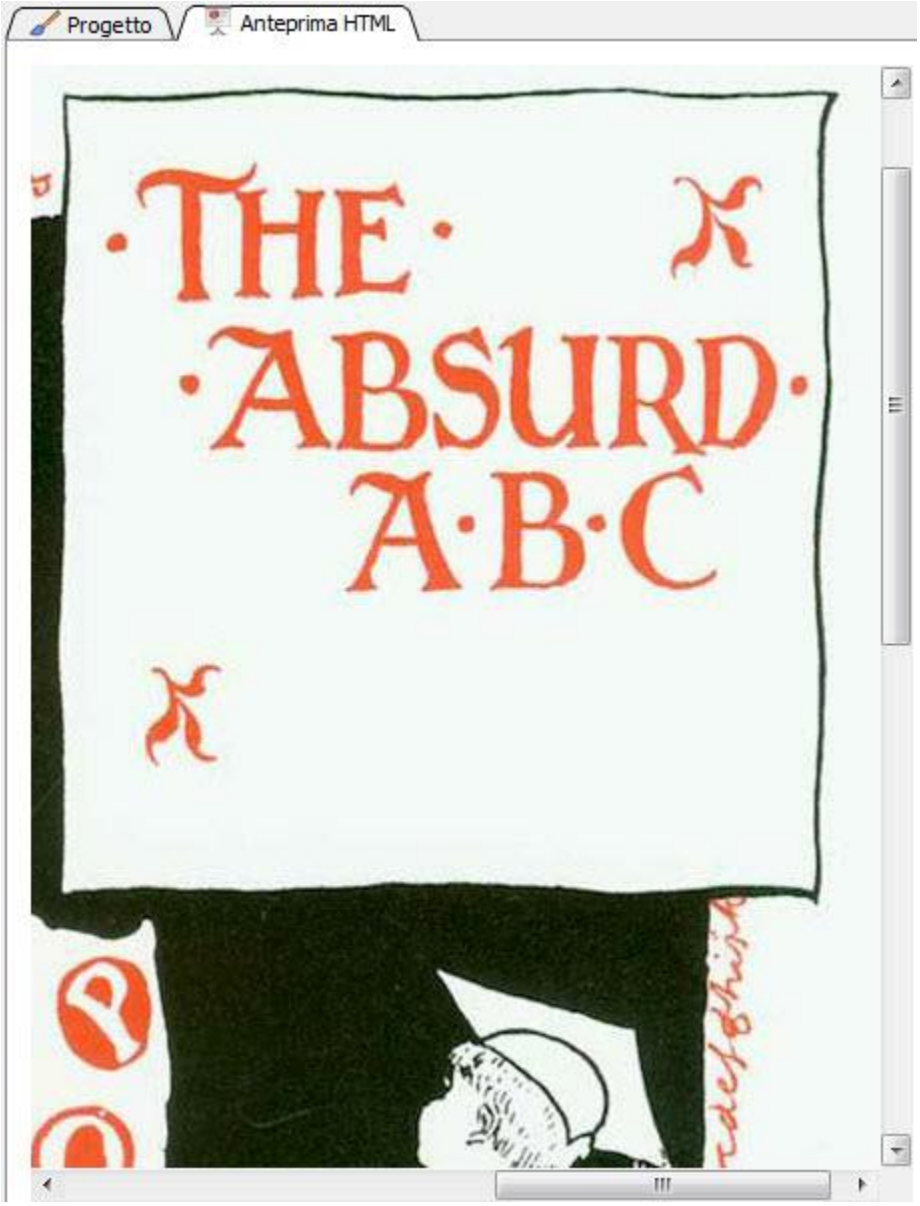
Figura 54: Scheda Visualizzazione HTML

4.3.2 Scheda Anteprima HTML

La scheda **Anteprima** consente di visualizzare la pagina aperta per l'editing alla scheda **Progetto**, così come verrà visualizzata al lettore. La pagina è visualizzata con ingrandimento del 100%.

Mentre si seleziona la scheda **Anteprima HTML**, la **Barra strumenti fumetti**, la **Barra formattazione testo**, e il **Panel Manager** non sono disponibili.

Figura 55: Scheda Anteprima HTML



Images used courtesy of – Shuho Sato

Tittle – Give My Regards to Black Jack
Author – Shuho Sato

Site name – Manga on Web
URL – mangaweb.com