Guide d'utilisateur de Kindle Comic Creator

Version 2013.03

Copyright © 2013, Amazon.com, Inc. ou ses affiliés Tous droits réservés.

Table des matières

1 Introduction 5

1.1 Utilisation du gestionnaire de livre 5

1.2 Formats de page pris en charge 6

1.3 Fichiers de livres exportés 6

1.4 Configuration de la langue du menu 7

1.5 Mise à jour automatique 7

2 Création et modification des livres avec les panneaux Kindle 7

2.1 Ouverture d'un livre pour le modifier 8

2.1.1 Création d'un nouveau livre avec les panneaux Kindle 8

2.1.2 Ouverture d'un livre existant avec les panneaux 8

2.2 Saisie et modification des paramètres de livre 10

2.2.1 Saisie des paramètres d'un nouveau livre 10

2.2.2 Modification des paramètres d'un livre existant 13

2.3 Ajout de pages 14

2.3.1 Ajout de pages standard à un nouveau livre 15

2.3.2 Ajout de pages standard à un livre existant 15

2.3.3 Ajout de pages personnalisées 16

2.3.4 Déplacement de pages dans le gestionnaire de livre 17

2.4 Détection et modification des panneaux Kindle 18

2.4.1 Détection des panneaux Kindle 18

2.4.2 Modification des paramètres de détection des panneaux 19

2.4.3 Réglage de la zone cliquable d'un panneau 20

2.4.4 Correction des erreurs de chevauchement de panneaux 21

2.4.5 Réglage de la zone d'agrandissement d'un panneau 21

2.4.6 Réglage du niveau d'agrandissement de la zone 23

2.4.7 Réglage de l'ordre des panneaux dans le gestionnaire de panneaux 24

2.4.8 Suppression des panneaux 25

2.4.9 Remplacement des images avec le gestionnaire d'image 26

2.5 Modification du texte 27

2.5.1 Ajout d'un champ de texte à un fichier de livre 27

2.5.2 Texte de formatage avec la barre d'outils Texte enrichi 28

2.5.3 Ajout d'une police intégrée 29

2.5.4 Réglage de l'ordre des fenêtres contextuelles 30
2.6 Création et affichage de votre livre 31
2.6.1 Création et prévisualisation de votre livre 31
2.6.2 Export de votre livre comme fichier KF8 33
2.6.3 Chargement d'un fichier de livre sur un appareil Kindle 34
3 Création et modification des livres sans l'affichage de panneau Kindle 35
3.1 Ouverture d'un livre pour le modifier 35
3.1.1 Création d'un nouveau livre sans l'affichage de panneau Kindle 36
3.1.2 Ouverture d'un livre existant sans l'affichage de panneau Kindle 36
3.2 Saisie et modification des paramètres de livre 38
3.2.1 Saisie des paramètres d'un nouveau livre 38
3.2.2 Modification des paramètres d'un livre existant 42
3.3 Ajout de pages 44
3.3.1 Ajout de pages standard à un nouveau livre 44
3.3.2 Ajout de pages standard à un livre existant 45
3.3.3 Ajout de pages personnalisées 45
3.3.4 Déplacement de pages 47
3.4 Assemblage de pages 48
3.4.1 Réglage de l'orientation de l'onglet Conception 48
3.4.2 Ajout d'une page vide 49
3.4.3 Création de pages en vis-à-vis 51
3.4.4 Création de doubles pages 53
3.4.5 Séparation des pages reliées 54
3.4.6 Remplacement des images avec le gestionnaire d'image 55
3.5 Création et affichage de votre livre 55
3.5.1 Création et prévisualisation de votre livre 56
3.5.2 Export de votre livre comme fichier KF8 57
3.5.3 Chargement d'un fichier de livre sur un appareil Kindle 58
4 Annexe 59
4.1 Barre d'outils Bande dessinée 59
4.2 Raccourcis du clavier de Kindle Comic Creator 61
4.3 Onglets Affichage et Aperçu HTML 61
4.3.1 Onglet Affichage HTML 61

4.3.2 Onglet Aperçu HTML 63

1 Introduction

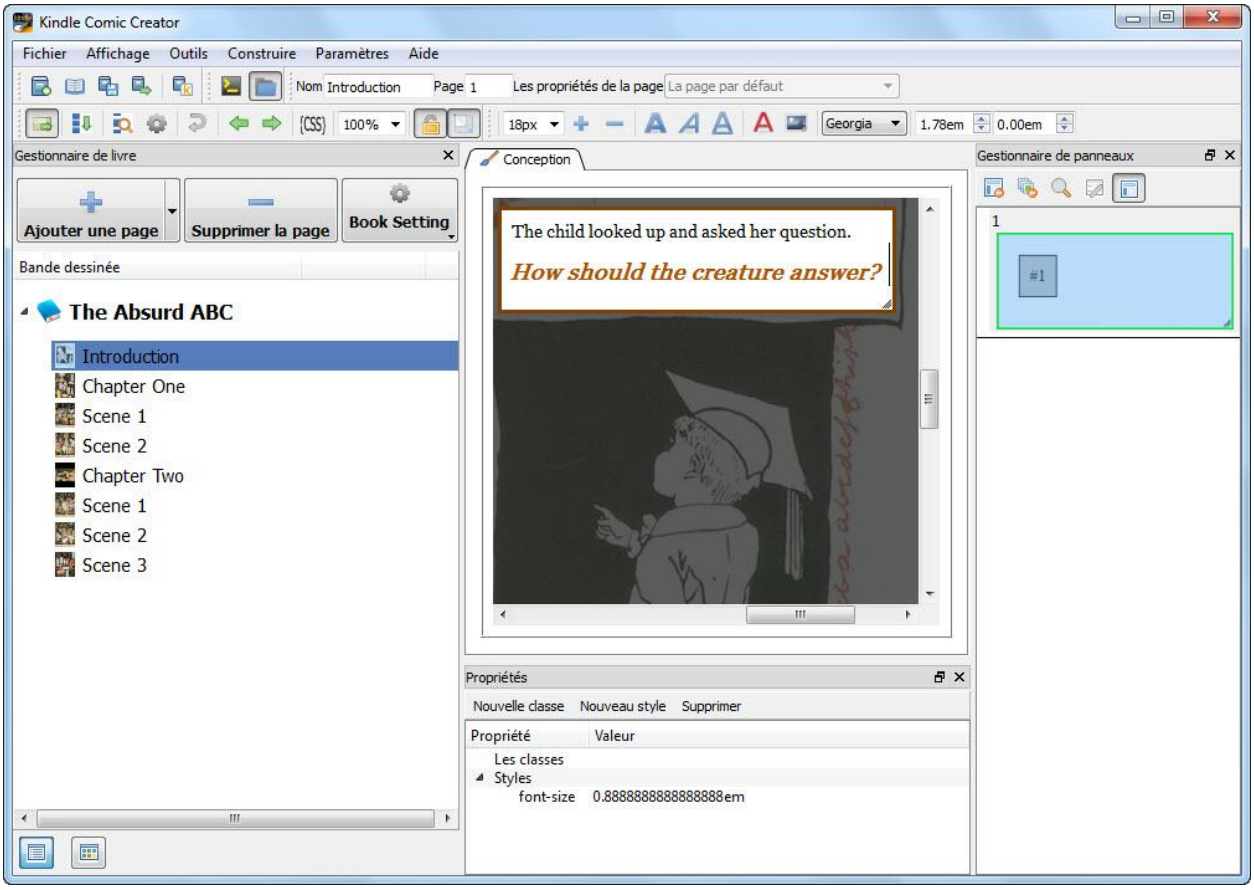
Kindle Comic Creator est un outil gratuit pour les auteurs et les éditeurs pour convertir les romans graphiques, les bandes dessinées et les mangas en livres Kindle. Kindle Comic Creator facilite l'import des œuvres d'art, l'optimisation de l'expérience des lecteurs et la prévisualisation de l'apparence du livre sur les appareils Kindle.

Kindle Comic Creator accepte les types les plus communs de fichiers graphiques. Les auteurs sont libres de créer des œuvres graphiques en utilisant leurs outils de conception préférés. Kindle Comic Creator accepte les fichiers sources d'une seule page ou de plusieurs pages aux formats .pdf, .jpg/.jpeg, .tif/.tiff, .ppm ou .png.

1.1 Utilisation du gestionnaire de livre

Lorsque vous créez un nouveau livre ou que vous ouvrez un livre existant dans Kindle Comic Creator, l'onglet **Conception** est votre surface de modification principale (voir Figure 1).

Figure 1: Onglet Conception



- Pour lister les pages dans votre livre, sélectionnez **Afficher > Gestionnaire de livre**. Cliquez sur les boutons en bas à gauche pour afficher sa liste de pages sous une forme compacte ou étendue. Pour de plus amples informations, consultez la section **2.3.4, Déplacement de pages dans le gestionnaire de livre**.

- Dans les livres électroniques qui utilisent les affichages de panneau Kindle, sélectionnez **Afficher > Gestionnaire de panneaux** pour modifier le contenu ou les panneaux graphiques et les champs de texte. Pour de plus amples informations, consultez la section **2.4.7, Réglage de l'ordre des panneaux dans le gestionnaire de panneaux**.

- Pour afficher jusqu'à six barres d'outils de commandes utiles, sélectionnez **Afficher > Barres d'outils**. Pour de plus amples informations sur la barre d'outils **Bande dessinée**, consultez la section 4, Annexe. Pour de plus amples informations sur la barre d'outils **Texte enrichi**, consultez la section **2.5.2, Texte de formatage avec la barre d'outils Texte enrichi**.

1.2 Formats de page pris en charge

Vous pouvez ajouter des pages à votre livre depuis un fichier PDF ou en convertissant des images. Kindle Comic Creator accepte les fichiers aux formats .pdf, .jpg/.jpeg, .tif/.tiff, .ppm et .png.

Vous pouvez également ouvrir les fichiers de livres qui utilisent le formatage des bandes dessinées d'Amazon (voir les Directives d'édition de Kindle pour en savoir sur ces spécifications) ou qui ont été créés avec Kindle Comic Creator. Ces fichiers de livres peuvent être au format .epub, .opf ou .mobi.

1.3 Fichiers de livres exportés

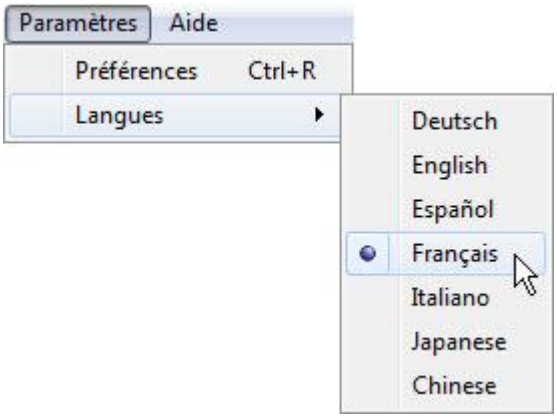
Kindle Comic Creator exporte votre livre terminé dans un fichier KF8 .mobi.

1.4 Configuration de la langue du menu

Il est possible d'afficher les menus de Kindle Comic Creator dans différentes langues. Pour définir une langue pour cet outil, cliquez sur **Paramètres > Langues** et choisissez dans le menu déroulant (voir

Figure 2).

Figure 2: Menu Langues



Les langues disponibles sont l'allemand, l'anglais, l'espagnol, le français, l'italien, le japonais et le chinois.

1.5 Mise à jour automatique

Lorsqu'une nouvelle version de Kindle Comic Creator est publiée, l'application le télécharge automatiquement pour vous. Lorsque Kindle Comic Creator vous invite à installer une mise à jour, Amazon vous recommande d'installer la nouvelle version pour obtenir toutes les fonctions les plus récentes.

2 Création et modification des livres avec les panneaux Kindle

L'affichage de panneau Kindle est une expérience unique de lecture guidée élaborée par l'auteur ou l'éditeur. Elle renforce l'accessibilité et permet aux lecteurs de profiter du flux d'actions sur chaque page dans un format haute résolution et facile à utiliser. Kindle Comic Creator facilite la création des affichages de panneau Kindle.

Vous pouvez utiliser Kindle Comic Creator pour créer de nouveaux livres avec les panneaux Kindle depuis des fichiers PDF ou des fichiers d'image, ou pour ouvrir et modifier des livres existants avec les panneaux Kindle.

2.1 Ouverture d'un livre pour le modifier

Vous pouvez créer un nouveau livre avec les panneaux Kindle ou ouvrir un livre existant qui a des panneaux Kindle.

Figure 3: Ecran Bienvenue de Kindle Comic Creator

2.1.1 Création d'un nouveau livre avec les panneaux Kindle

Pour créer un nouveau livre avec les panneaux Kindle :

1. Sur l'écran **Accueil** de Kindle Comic Creator (voir Figure 3), cliquez sur **Créer un nouveau livre**. [ou] Dans **Gestionnaire de livres**, sélectionnez **Fichier > Nouveau > Nouveau livre**. Les paramètres du livre **Sélection du panneau** apparaissent.

2. Sélectionnez une **langue** pour votre livre.

3. Sous **Souhaitez-vous créer un panneau Kindle,** cliquez sur **Oui**.

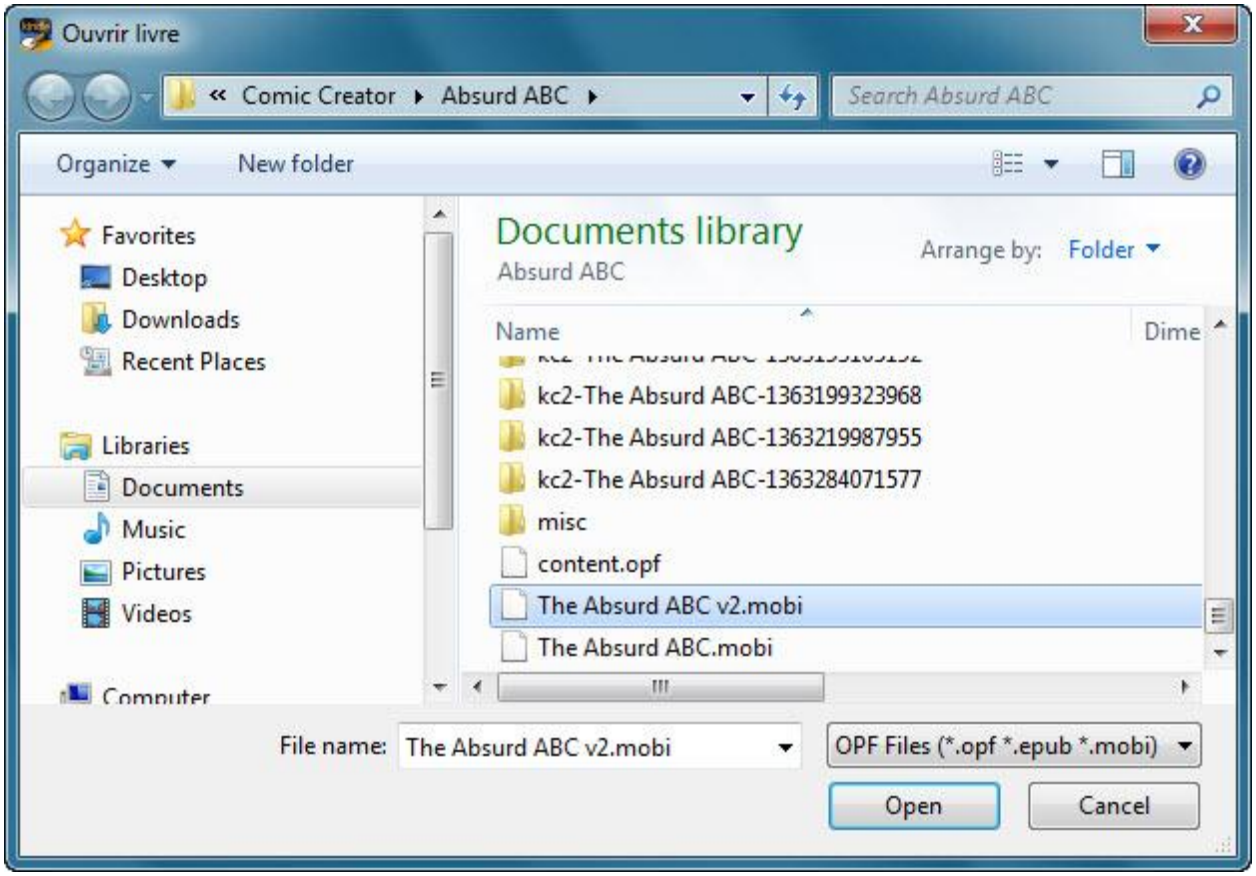
2.1.2 Ouverture d'un livre existant avec les panneaux

Kindle Comic Creator peut ouvrir des fichiers de livres .mobi et .epub conformes aux directives d'édition de Kindle pour les romans graphiques à mise en page fixe, les bandes dessinées et les mangas. Pour les directives de formatage de livres d'Amazon qui s'appliquent au Kindle, allez sur kindlegen.s3.amazonaws.com/AmazonKindlePublishingGuidelines.pdf. Pour ouvrir un livre existant à des fins de modification sous l'onglet **Conception** :

1. Sur l'écran **Accueil** de Kindle Comic Creator, cliquez sur **Ouvrir un livre existant**.
   [ou] Dans **Gestionnaire de livre**, sélectionnez **Fichier > Ouvrir**.

2. La boîte de dialogue **Ouvrir livre** s'ouvre (voir Figure 4). Recherchez le fichier de livre souhaité et cliquez sur **Ouvrir**. Le fichier entier s'ouvre pour modification sur l'onglet **Conception**.

Figure 4: Boîte de dialogue Ouvrir livre



2.2 Saisie et modification des paramètres de livre

Utilisez les paramètres de livre obligatoires et optionnels pour définir l'apparence et les fonctions de votre livre.

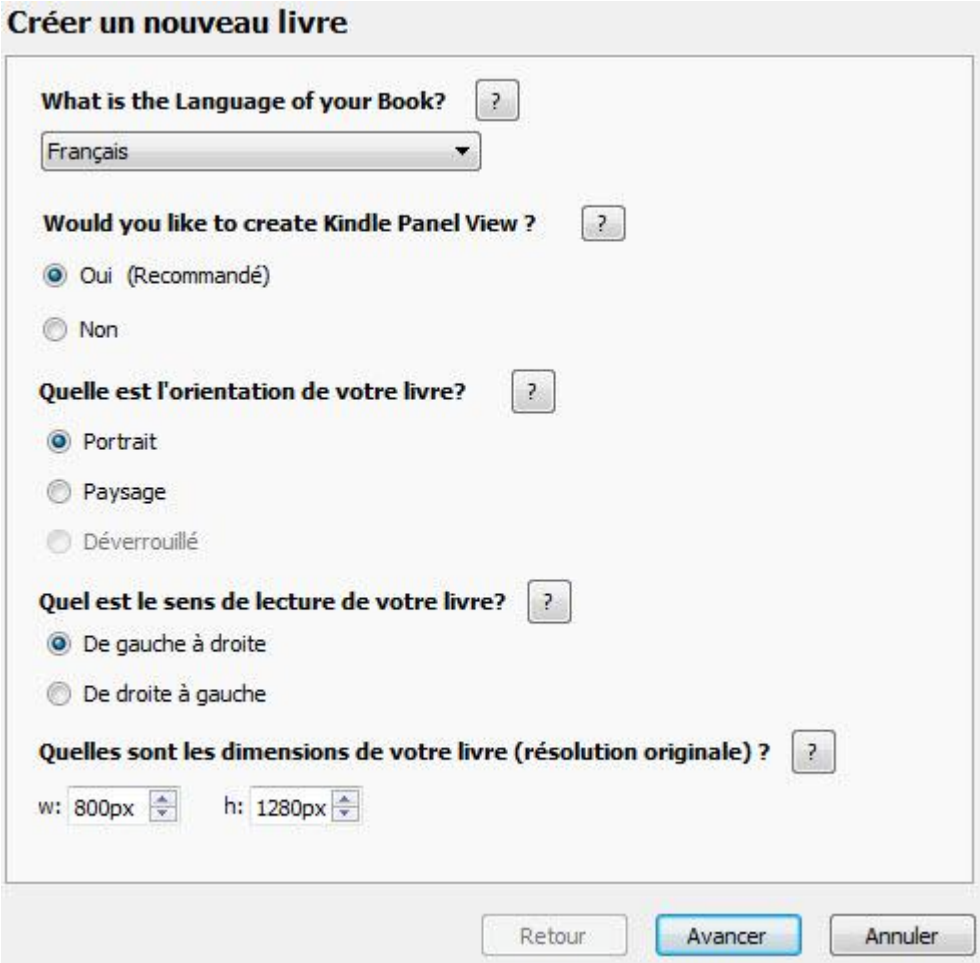
2.2.1 Saisie des paramètres d'un nouveau livre

Pour saisir les paramètres d'un nouveau livre :

1. Dans la page **Accueil** de Kindle Comic Creator, cliquez sur **Créer un nouveau livre**.
   [ou] Dans **Gestionnaire de livres**, sélectionnez **Fichier > Nouveau > Nouveau livre**.

   La boîte de dialogue **Créer un nouveau livre** s'ouvre (voir Figure 5).

Figure 5: Paramètres de sélection de panneau



2. Pour choisir une langue, cliquez pour développer la liste des **langues**, puis sélectionnez la langue.

3. Sous **Souhaitez-vous créer un panneau Kindle,** cliquez sur **Oui**.

4. Pour l'orientation, cliquez sur **Portrait** ou **Paysage**.

> **REMARQUE :** pour en savoir plus sur l'orientation, cliquez sur le point d'interrogation à côté de ce champ.

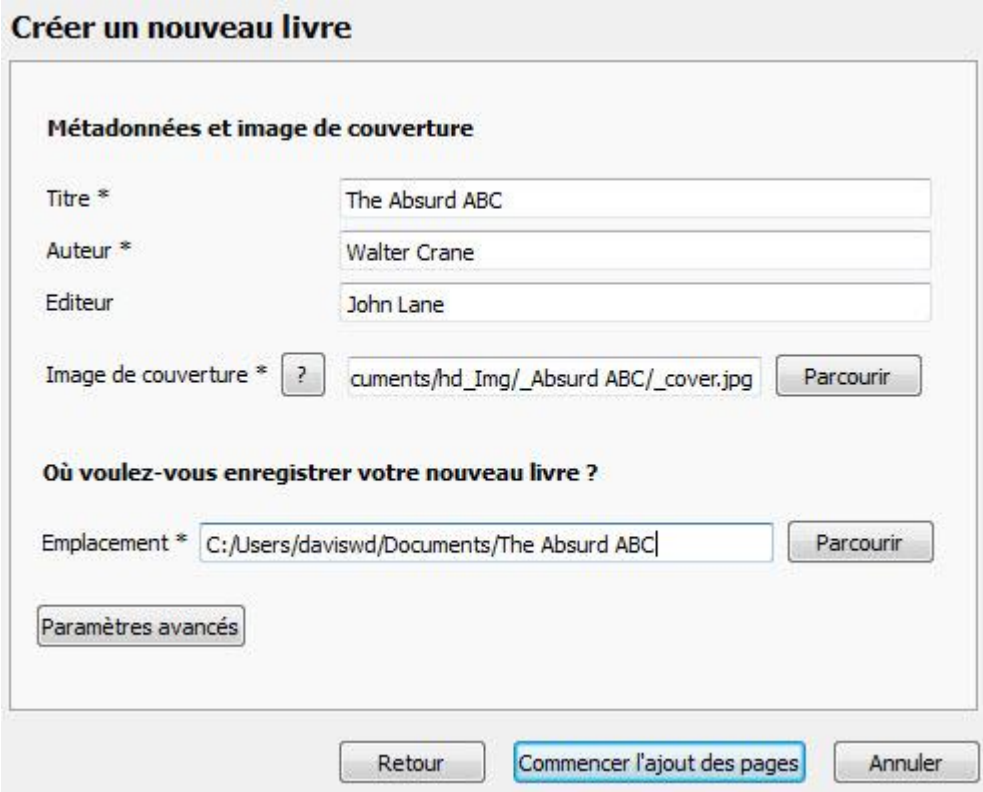
5. Pour le sens de rotation de la page, sélectionnez **De gauche à droite** ou **De droite à gauche**.

6. Pour la taille du canevas, saisissez les valeurs de **largeur** et de **hauteur** (en pixels).

> **REMARQUE :** la **taille du canevas** reflète les dimensions complètes de l'image. Les valeurs par défaut sont **largeur :** 800 px, **hauteur :** 1280 px. La valeur maximale autorisée pour les paramètres est de 1280 px. Si les fichiers de la page sont plus larges ou plus hauts que 1280 px, saisissez les valeurs dont le rapport correspond aux proportions des images. Kindle conservera le format d'image de ces paramètres.

7. Cliquez sur **Continuer** pour afficher les autres paramètres de **métadonnées et d'image de couverture** (voir Figure 6).

Figure 6: Paramètres de métadonnées et d'image de couverture



8. Saisissez un **titre** pour votre livre ainsi que les noms de l'**auteur** et de l'**éditeur**.

9. Pour choisir une **image de couverture**, cliquez sur **Parcourir**, sélectionnez l'image dans un dossier sur votre disque dur local, puis cliquez sur **Ouvrir**. Le chemin complet apparaît dans

la zone de texte. Kindle Comic Creator accepte les images de couverture aux formats .jpg/.jpeg, .ppm et .png.

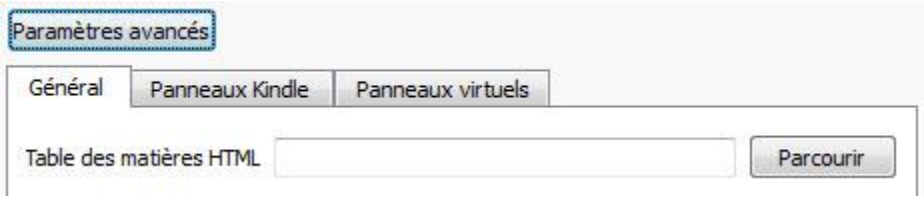
10. Pour définir **l'emplacement** de vos fichiers de livres, cliquez sur **Parcourir**. Sélectionnez un dossier vide sur votre disque dur local, puis cliquez sur **Sélectionner le dossier**.

> **REMARQUE :** pour ajouter un dossier, cliquez avec le bouton droit dans le dossier parent et sélectionnez **Nouveau > Dossier**.

11. Pour afficher les paramètres supplémentaires, cliquez sur l'onglet **Paramètres avancés** (voir Figure 7 et Figure 8):

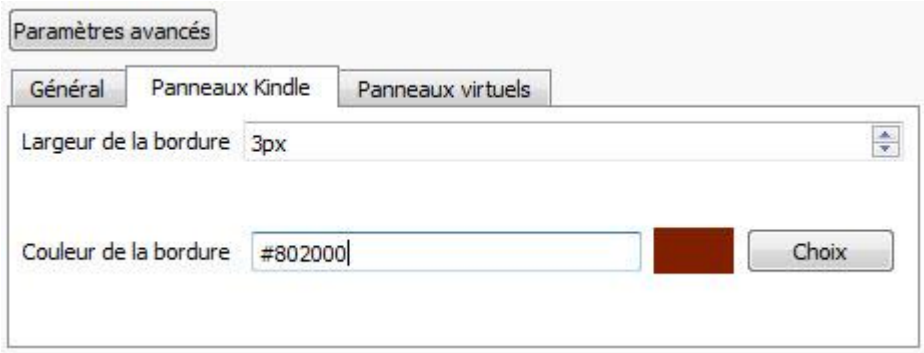
    - Pour ajouter une **Table des matières** intégrée dans le balisage HTML, cliquez sur l'onglet **Général**, puis cliquez sur **Parcourir** (voir Figure 7). Sélectionnez le fichier TOC .html, .htm ou .xhtml sur votre disque dur local, puis cliquez sur **Ouvrir**.

Figure 7: Paramètres avancés : Onglet Général



    - Pour personnaliser les bordures des panneaux, cliquez sur l'onglet **Panneaux Kindle**, puis réglez la **largeur de la bordure** (la valeur par défaut est de 3 px) et la **couleur de la bordure** (la couleur par défaut est #000000). Pour sélectionner une couleur de bordure dans la palette des couleurs, cliquez sur **Choisir**.

Figure 8: Paramètres avancés : Onglet Panneau Kindle



12. Pour ajouter des pages à votre livre, consultez la section **2.3.1, Ajout de pages standard à un nouveau livre**.

2.2.2 Modification des paramètres d'un livre existant

Certains paramètres, tels que la **langue**, ne peuvent pas être modifiés lorsque le livre a été créé. Pour modifier les paramètres d'un livre existant :

1. Sur la page **Accueil** de Kindle Comic Creator, cliquez sur **Ouvrir un livre existant**.
   [ou] Dans **Gestionnaire de livre**, sélectionnez **Fichier > Ouvrir**.

2. La boîte de dialogue **Ouvrir le livre** s'ouvre (voir Figure 4). Recherchez le fichier de livre souhaité et cliquez sur **Ouvrir**. La première page du livre s'ouvre pour modification dans l'onglet **Conception**.

3. Cliquez sur **Paramètre du livre** en haut du **Gestionnaire de livre** et sélectionnez **Métadonnées**. Modifiez la **sélection de panneau** et les **paramètres de métadonnées** selon vos besoins :

   - Sous **Souhaitez-vous créer un panneau Kindle,** cliquez sur **Oui**.

   - Pour l'orientation, sélectionnez **Portrait** ou **Paysage**.

   - Pour le sens de rotation de la page, sélectionnez **De gauche à droite** ou **De droite à gauche**.

   - Pour la taille du canevas, saisissez les valeurs de **largeur** et de **hauteur** (en pixels).

4. Cliquez sur **Continuer** pour afficher les autres paramètres de **métadonnées et d'image de couverture** :

   - Saisissez ou modifiez le **titre** de votre livre ainsi que les noms de l'**auteur** et de l'**éditeur**.

   - Pour choisir une **image de couverture**, cliquez sur **Parcourir**, sélectionnez l'image dans un dossier sur votre disque dur local, puis cliquez sur **Ouvrir**. Le chemin complet apparaît dans la zone de texte. Kindle Comic Creator accepte les images de couverture aux formats .jpg/.jpeg, .ppm et .png.

   - Pour définir **l'emplacement** de vos fichiers de livres, cliquez sur **Parcourir**. Sélectionnez un dossier vide sur votre disque dur local et cliquez sur **Sélectionner le dossier**.

5. Pour afficher les paramètres supplémentaires, cliquez sur l'onglet **Paramètres avancés** :

   - Pour ajouter une **Table des matières** intégrée dans le balisage HTML, cliquez sur l'onglet **Général**, puis cliquez sur **Parcourir**. Sélectionnez le fichier TOC .html, .htm ou .xhtml sur votre disque dur local, puis cliquez sur **Ouvrir**.

   - Pour personnaliser les bordures des panneaux, cliquez sur l'onglet **Panneaux Kindle**, puis réglez la **largeur de la bordure** (la valeur par défaut est de 3 px) et la **couleur de la**

bordure (la couleur par défaut est #000000). Pour sélectionner une couleur de bordure dans la palette des couleurs, cliquez sur **Choisir**.

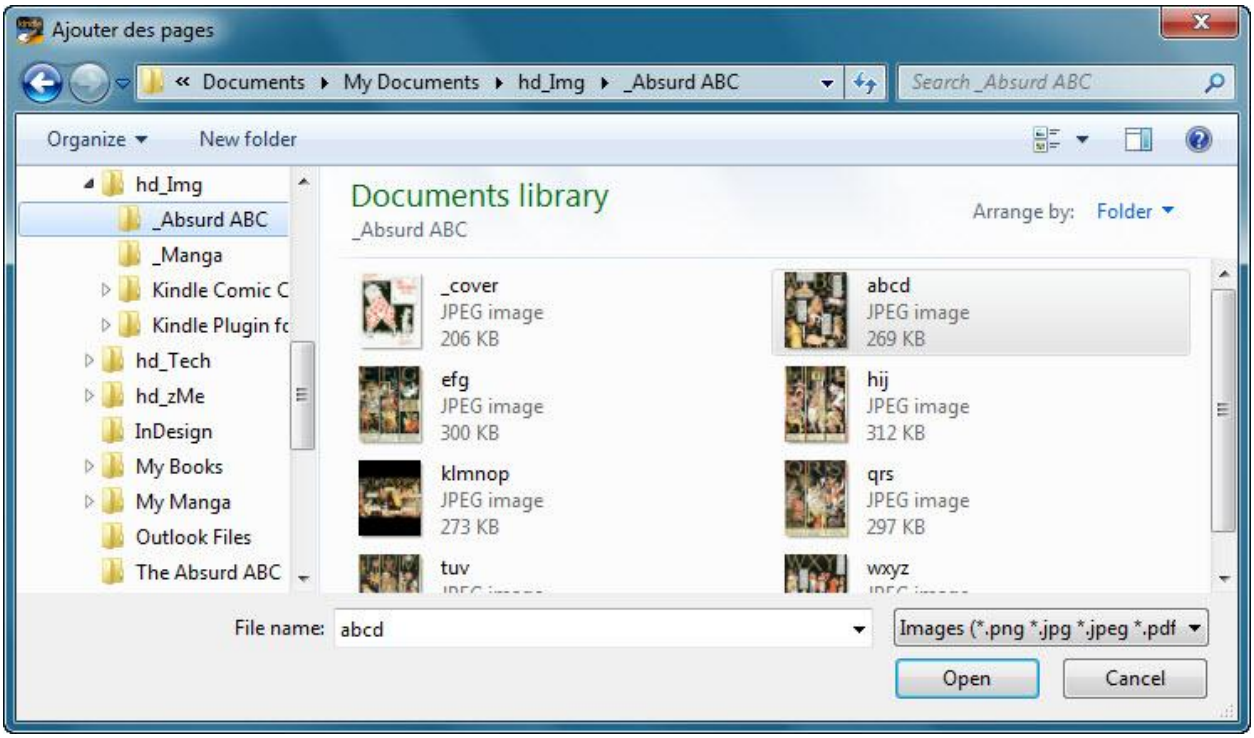
6. Pour ajouter des pages à votre livre, consultez la section **2.3.1, Ajout de pages standard à un nouveau livre**.

2.3 Ajout de pages

Lorsque vous sélectionnez **Créer un nouveau livre**, la boîte de dialogue **Ajouter des pages** s'ouvre (voir Figure 9). Utilisez cette boîte de dialogue pour importer les fichiers PDF ou les fichiers d'image depuis votre disque dur local.

Vous pouvez aussi ajouter des pages standard ou personnalisées lorsque vous sélectionnez **Ouvrir un livre existant**. Cliquez sur le bouton **Ajouter une page** en haut du **Gestionnaire de livre** ; la boîte de dialogue **Ajouter des pages** s'ouvre (voir Figure 9).

Figure 9: Boîte de dialogue Ajouter des pages



2.3.1 Ajout de pages standard à un nouveau livre

Kindle Comic Creator accepte les fichiers aux formats .pdf, .jpg/.jpeg, .tif/.tiff, .ppm et .png. Pour ajouter des pages standard à un nouveau livre, ouvrez la boîte de dialogue **Ajouter des pages** :

1. Dans la page **Accueil** de Kindle Comic Creator, cliquez sur **Créer un nouveau livre**.
2. La boîte de dialogue **Paramètres** s'ouvre. Remplissez les paramètres requis **Sélection de panneau**.
3. Cliquez sur **Continuer**. Les paramètres **Métadonnées** apparaissent. Remplissez les paramètres requis.
4. Cliquez sur **Commencer à ajouter des pages**.
5. La boîte de dialogue **Ajouter des pages** s'ouvre (voir **Figure**). Localisez et sélectionnez les fichiers d'image sur votre disque dur local. Pour sélectionner plusieurs fichiers, gardez la touche CTRL enfoncée en cliquant.
6. Cliquez sur **Ouvrir**. Les images sélectionnées sont ajoutées à votre livre comme des pages standard, et les images miniatures de vos nouvelles pages apparaissent dans **Gestionnaire de livre**.

2.3.2 Ajout de pages standard à un livre existant

Pour ajouter des pages standard à un livre existant, ouvrez la boîte de dialogue **Ajouter des pages** :

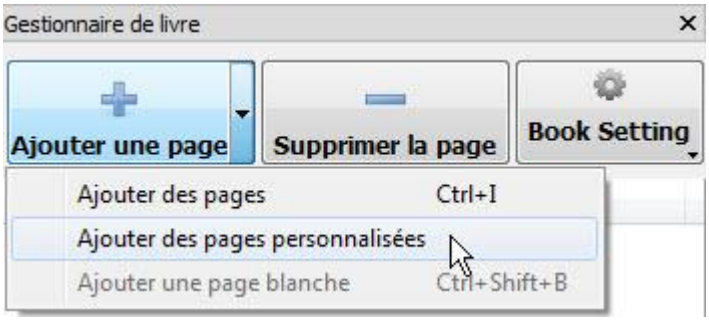
1. Sur la page **Accueil** de Kindle Comic Creator, cliquez sur **Ouvrir un livre existant**.
2. La boîte de dialogue **Ouvrir le livre** s'ouvre. Localisez et sélectionnez le livre souhaité, puis cliquez sur **Ouvrir**. Le livre s'ouvre pour modification dans l'onglet **Conception**.
3. En haut du **Gestionnaire de livre**, cliquez sur **Ajouter une page**. La boîte de dialogue **Ajouter des pages** s'ouvre (voir **Figure**).
4. Localisez et sélectionnez les fichiers d'images sur votre disque dur local.
5. Cliquez sur **Ouvrir**. Les images sélectionnées sont ajoutées à votre livre comme des pages standard, et les images miniatures de vos nouvelles pages apparaissent dans **Gestionnaire de livre**.

2.3.3 Ajout de pages personnalisées

Les pages personnalisées sont des zones à l'intérieur d'un fichier PDF ou d'une grande image que vous marquez et convertissez en pages. Pour ajouter des pages personnalisées :

1. En haut du **Gestionnaire de livre**, cliquez sur **Ajouter une page** et sélectionnez **Ajouter des pages personnalisées** (voir Figure 10).

Figure 10: Menu Ajouter une page

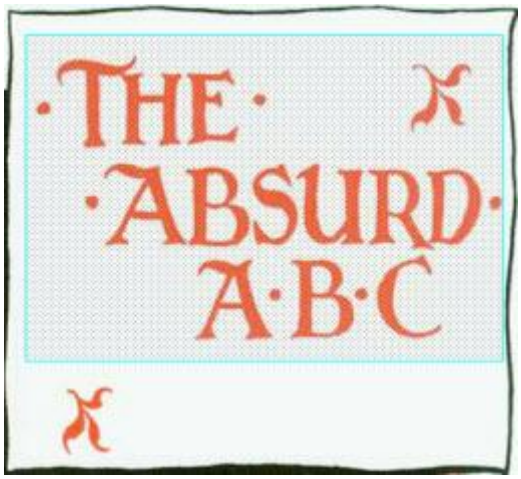


2. Localisez et sélectionnez un fichier PDF ou une grande image sur votre disque dur local. Kindle Comic Creator accepte les fichiers aux formats .pdf, .jpg/.jpeg, .tif/.tiff, .ppm et .png.

3. Cliquez sur **Ouvrir**. Une fenêtre contextuelle **Importer une bande dessinée** affiche l'image.

4. Cliquez avec le bouton droit sur l'image et sélectionnez **Nouvelle page**. Un rectangle bleu apparaît. Etirez et réglez les bordures du rectangle pour sélectionner la zone souhaitée de votre nouvelle page (voir Figure 11).

Figure 11: Zone de page personnalisée (en bleu)



5. Pour convertir des zones supplémentaires à l'intérieur de l'image en pages, cliquez avec le bouton droit sur l'image et sélectionnez à nouveau **Nouvelle page**. Réglez les bordures du nouveau rectangle bleu selon le besoin.

6. Une fois terminé, cliquez sur **OK**. Chaque zone comprise dans un rectangle bleu est convertie en une nouvelle page dans votre livre. Les miniatures de ces nouvelles pages apparaissent dans **Gestionnaire de livre**.

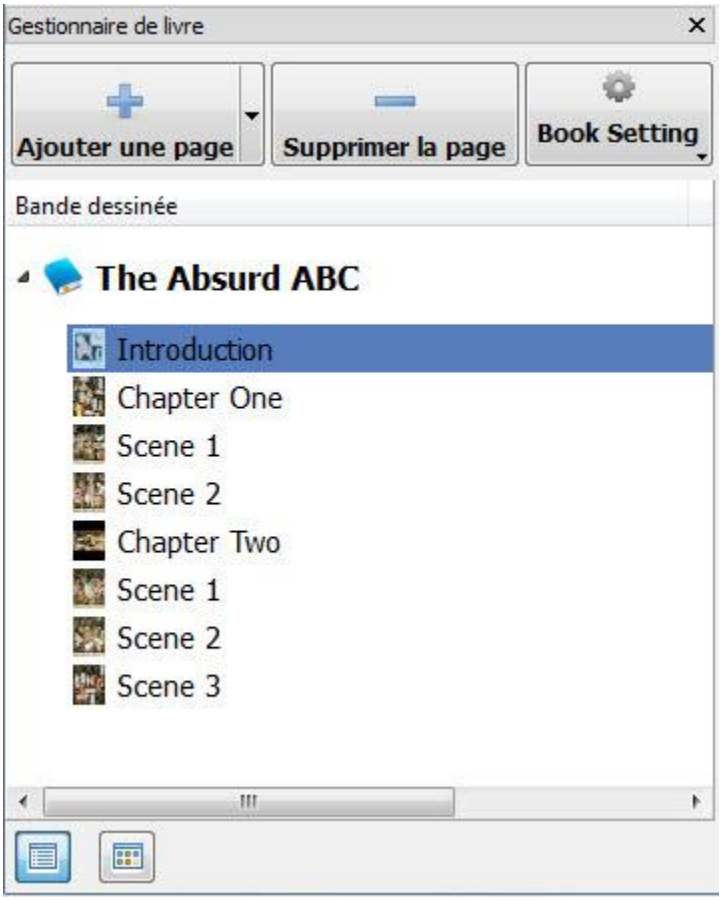
2.3.4 Déplacement de pages dans le gestionnaire de livre

Pour modifier l'ordre des pages dans un livre existant :

1. Sélectionnez la page à déplacer dans **Gestionnaire de livre** (voir Figure 12).

2. Faites glisser la page et mettez-la dans l'emplacement souhaité.

Figure 12: Gestionnaire de livre



REMARQUE : pour modifier la taille des icônes de la page dans **Gestionnaire de livre**, cliquez sur les boutons **Vue du titre** et **Vue des miniatures** en bas du volet.

2.4 Détection et modification des panneaux Kindle

Kindle Comic Creator peut automatiquement détecter les panneaux Kindle depuis votre œuvre. Les panneaux Kindle permettent aux lecteurs d'agrandir les panneaux les uns après les autres tout en lisant le livre.

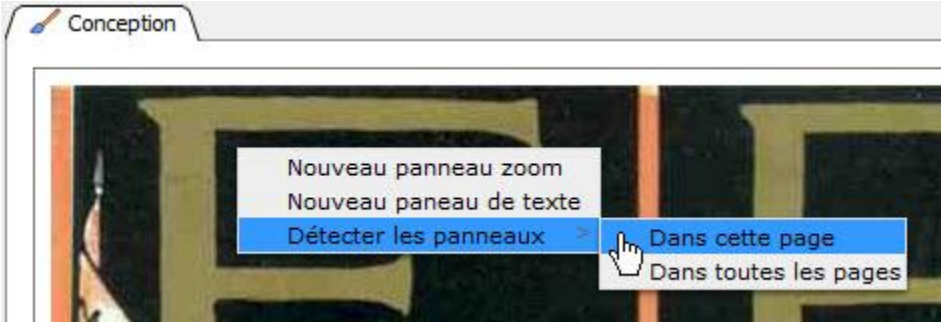
Lorsque vous créez des panneaux Kindle, vous pouvez détecter les panneaux sur une seule page un par un, ou détecter tous les panneaux dans votre livre. Saisissez les **paramètres de sélection de panneau** souhaités, puis exécutez la **détection de panneau**. Par la suite, vous pouvez modifier et raffiner chaque panneau détecté.

2.4.1 Détection des panneaux Kindle

Lorsqu'un panneau est créé, il inclut à la fois une zone cliquable (en général le panneau entier) et une zone d'agrandissement (la petite zone à agrandir lorsque le lecteur touche une zone cliquable du panneau). Kindle Comic Creator peut détecter les panneaux Kindle automatiquement ou les créer manuellement :

- Pour détecter les panneaux sur une seule page, ouvrez la page pour modification dans l'onglet **Conception**. Cliquez avec le bouton droit et sélectionnez **Détecter les panneaux** dans le menu contextuel, puis sélectionnez **Dans cette page** (voir Figure 13).

Figure 13: Détecter les panneaux dans cette page



- Pour détecter les panneaux Kindle sur toutes les pages, cliquez sur le bouton **Détecter automatiquement les panneaux** sur la barre d'outils **Bande dessinée**, ou sélectionnez **Bandes dessinées > Détecter les panneaux Kindle dans toutes les pages** dans le menu **Outils**.

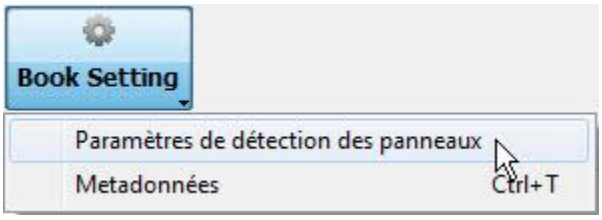
- Pour ajouter manuellement les panneaux Kindle, cliquez avec le bouton droit sur la page dans l'onglet **Conception** et sélectionnez **Nouveau panneau Kindle**. Une boîte verte marque les bordures d'un nouveau panneau sur la page active.

2.4.2 Modification des paramètres de détection des panneaux

Les **paramètres de détection des panneaux** déterminent l'emplacement de la détection des panneaux et la nuance à utiliser pour les arrière-plans des panneaux. Pour modifier les **paramètres de détection des panneaux** :

1. Dans **Gestionnaire de livre**, cliquez sur **Paramètres du livre** et sélectionnez **Paramètres de détection des panneaux** (voir Figure 14). La boîte de dialogue **Paramètres de détection des panneaux** s'ouvre (voir Figure 15).

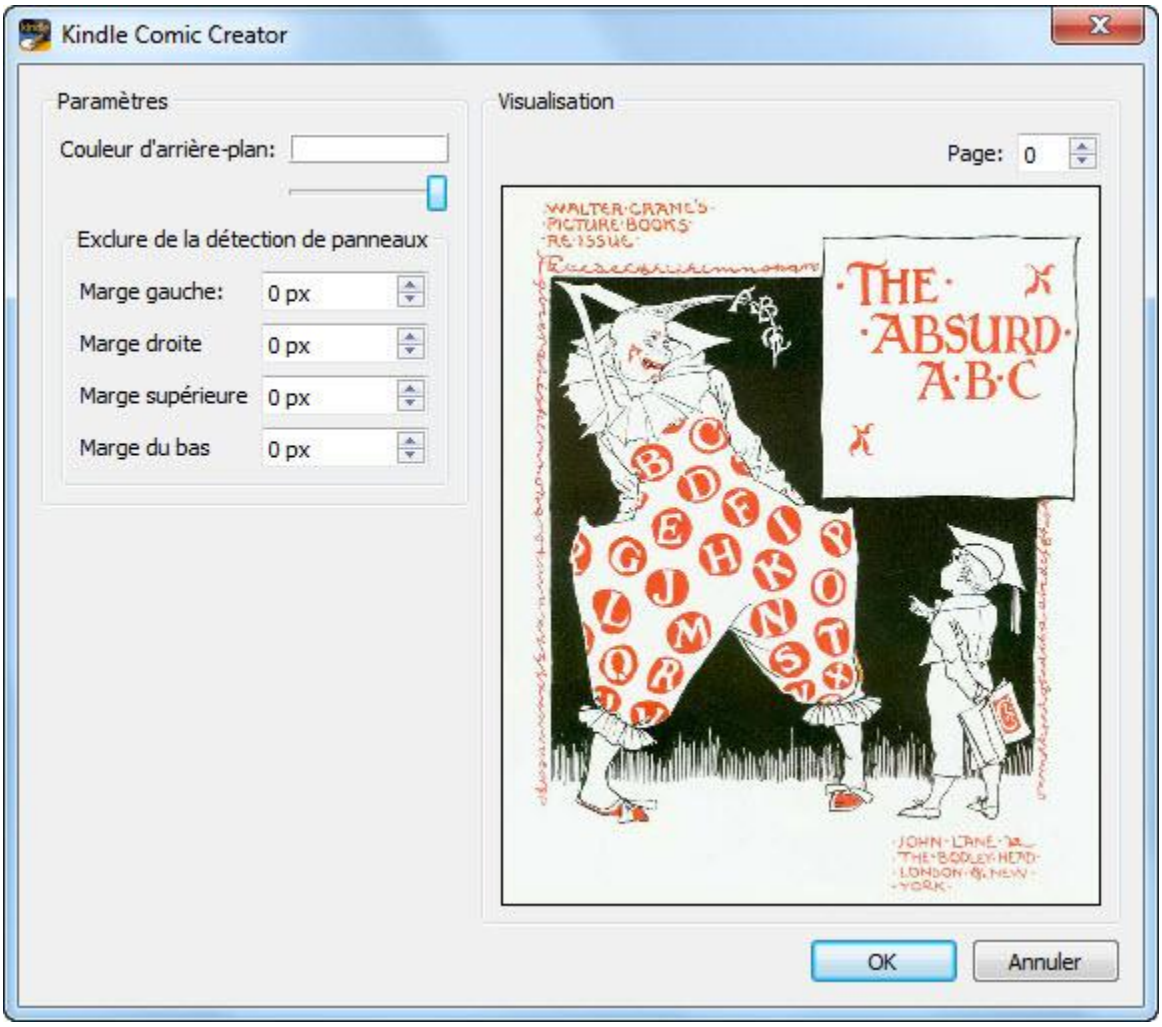
Figure 14: Menu Paramètres du livre



- Pour déterminer la nuance d'arrière-plan pour chaque panneau détecté, faites glisser le curseur de droite à gauche et sélectionnez une nuance de gris. Les choix varient entre le blanc par défaut sur la droite et le noir sur la gauche, en passant par les gris clair et foncé.
- Pour limiter la détection de panneau à certaines parties d'une page, saisissez les distances (en pixels) depuis les bordures inférieure, supérieure, gauche ou droite à exclure. Les panneaux ne seront pas détectés dans les zones exclues.

2. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les modifications.

Figure 15: Boîte de dialogue Paramètres de détection des panneaux



2.4.3 Réglage de la zone cliquable d'un panneau

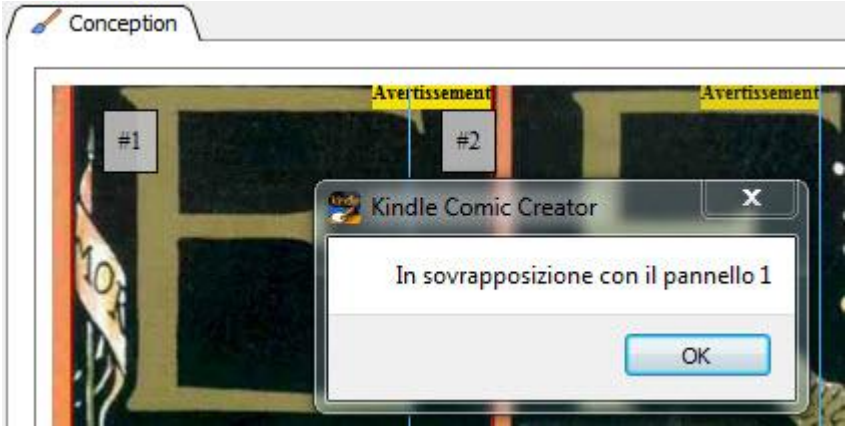
Chaque panneau fournit une zone cliquable, c'est-à-dire la zone que le lecteur peut toucher pour agrandir une partie du panneau. Le réglage des bordures d'un panneau redimensionne à la fois la zone cliquable et la zone d'agrandissement. Pour régler la zone cliquable d'un panneau, réglez ses bordures :

- Pour modifier les panneaux, sélectionnez une page et affichez-la pour modification dans l'onglet **Conception**. Les bordures vertes marquent chaque panneau sur la page.
- Pour repositionner la zone cliquable d'un panneau, étirez ses bordures vertes.
- Pour modifier la forme d'une zone cliquable, étirez ses bordures par les coins.

2.4.4 Correction des erreurs de chevauchement de panneaux

Lorsqu'une page a plusieurs panneaux et qu'un panneau chevauche un autre, un avertissement de chevauchement de panneaux apparaît sur l'onglet **Conception** (voir Figure 16). Pour corriger ces erreurs, repositionnez les panneaux pour qu'ils ne se chevauchent pas.

Figure 16: Avertissement de chevauchement



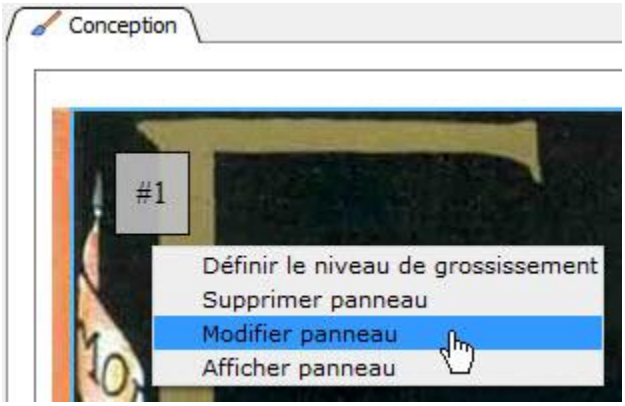
2.4.5 Réglage de la zone d'agrandissement d'un panneau

Chaque panneau comprend une zone d'agrandissement, c'est-à-dire la petite zone développée lorsque le lecteur touche la zone cliquable d'un panneau. La taille de la zone d'agrandissement dépend du niveau d'agrandissement du panneau. Pour recadrer la zone d'agrandissement d'un panneau :

1. Sélectionnez une page et affichez-la pour modification dans l'onglet **Conception**.

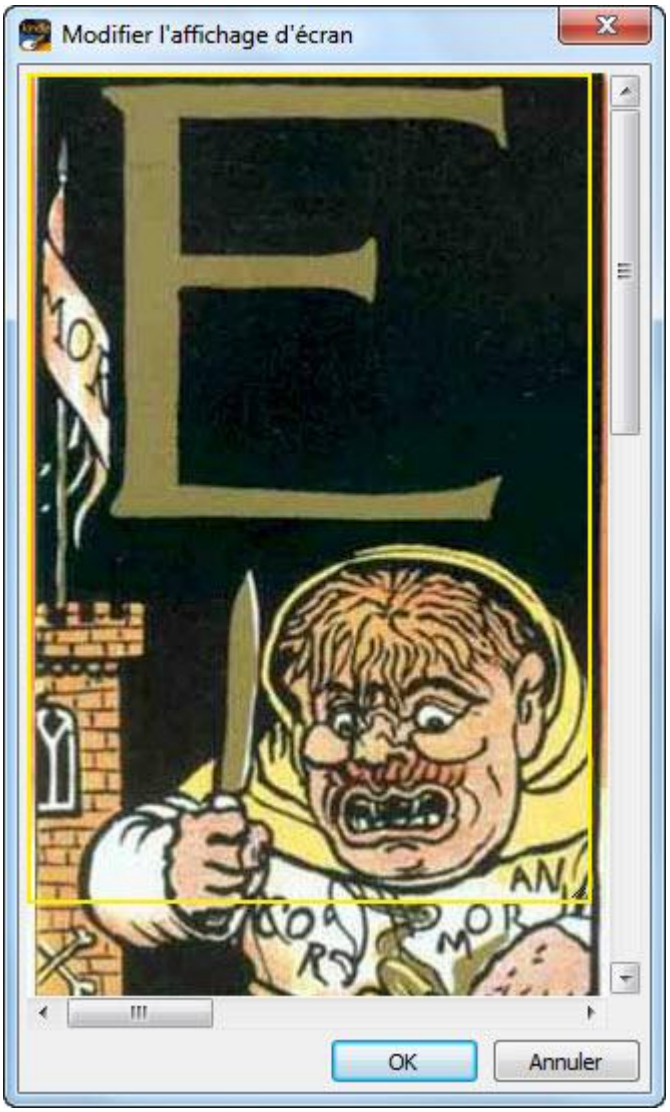
2. Cliquez avec le bouton droit et sélectionnez **Modifier panneau** dans le menu contextuel (voir Figure 17).

Figure 17: Menu de panneau avec Modifier le panneau sélectionné



Le panneau est affiché dans la boîte de dialogue **Modifier l'affichage d'écran** (voir Figure 18).

Figure 18: Boîte de dialogue Modifier l'affichage d'écran



- Pour repositionner la zone d'agrandissement, étirez ses bordures jaunes.
- Pour modifier la forme de la zone d'agrandissement, étirez-la par les coins.

3. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les modifications.

2.4.6 Réglage du niveau d'agrandissement de la zone

Lorsqu'un lecteur touche un volet, la **zone d'agrandissement** de ce volet est agrandie. Pour régler le **niveau d'agrandissement** de la zone d'agrandissement d'un panneau :

1. Cliquez avec le bouton droit à l'intérieur du panneau et sélectionnez **Régler le niveau d'agrandissement** dans le menu contextuel. La boîte de dialogue **Niveau d'agrandissement des panneaux** apparaît (voir Figure 19).

2. Sélectionnez le niveau d'agrandissement souhaité et cliquez sur **OK**.

Figure 19: Boîte de dialogue Niveau d'agrandissement des panneaux

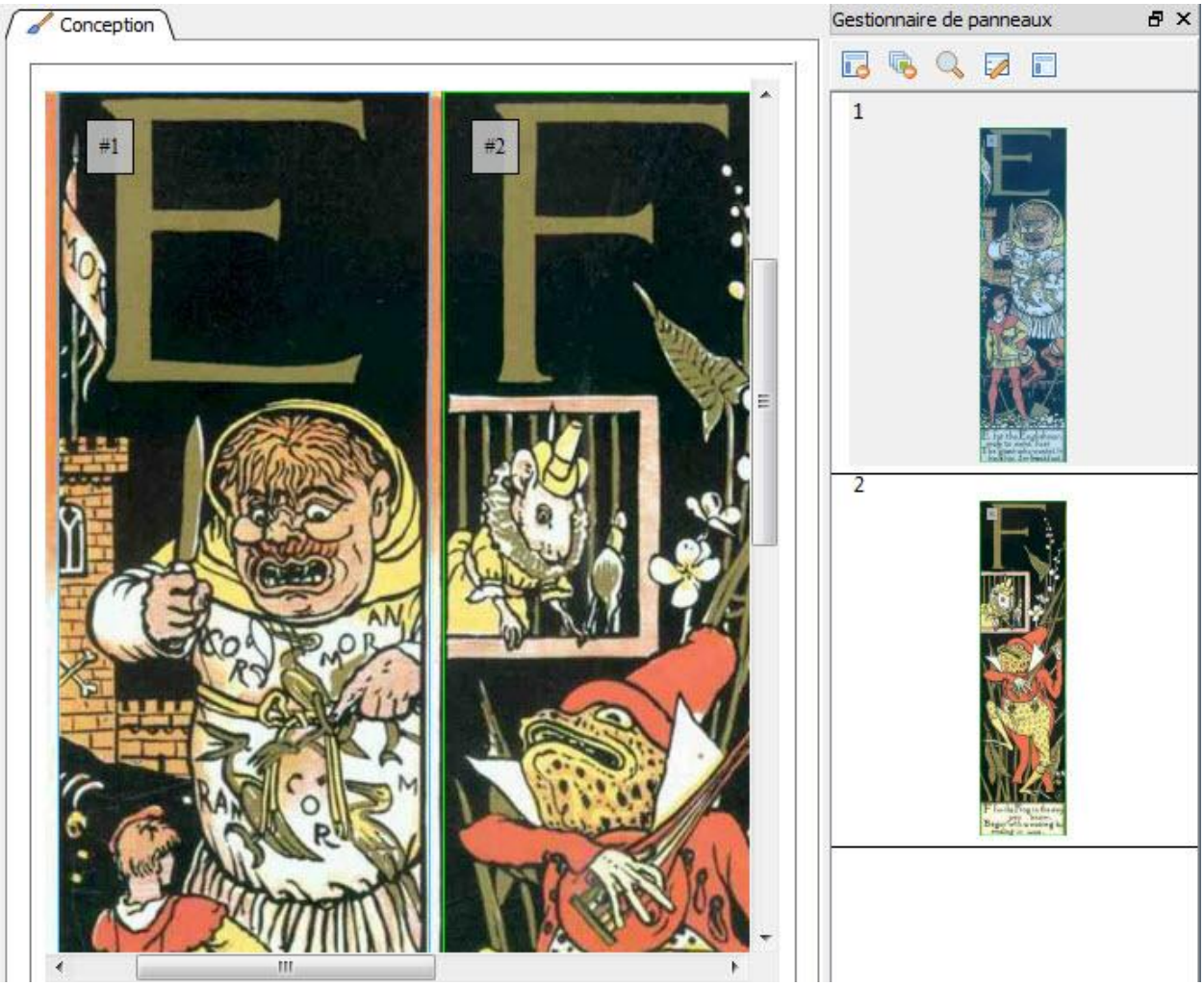
2.4.7 Réglage de l'ordre des panneaux dans le gestionnaire de panneaux

L'ordre dans lequel les lecteurs passent d'un panneau à l'autre sur une page peut être réglé dans **Gestionnaire de panneaux**.

1. Pour afficher le gestionnaire de panneau, sélectionnez **Afficher > Gestionnaire de panneaux** (voir Figure 20).

4. Pour régler le numérotage des panneaux sur une page, faites-les glisser et mettez-les dans **Gestionnaire de panneaux**.

Figure 20: Gestionnaire de panneaux



2.4.8 Suppression des panneaux

Vous pouvez supprimer un seul panneau ou plusieurs panneaux en une seule fois dans **Gestionnaire de panneaux** (voir Figure 21).

Figure 21: Supprimer tous les panneaux dans le gestionnaire de panneaux

- Pour supprimer un panneau, cliquez avec le bouton droit à l'intérieur du panneau sur l'onglet **Conception** et sélectionnez **Supprimer le panneau**.
- Pour supprimer chaque panneau sur une page, cliquez sur **Supprimer tous les panneaux** dans **Gestionnaire de panneaux**, puis cliquez sur **OK**.

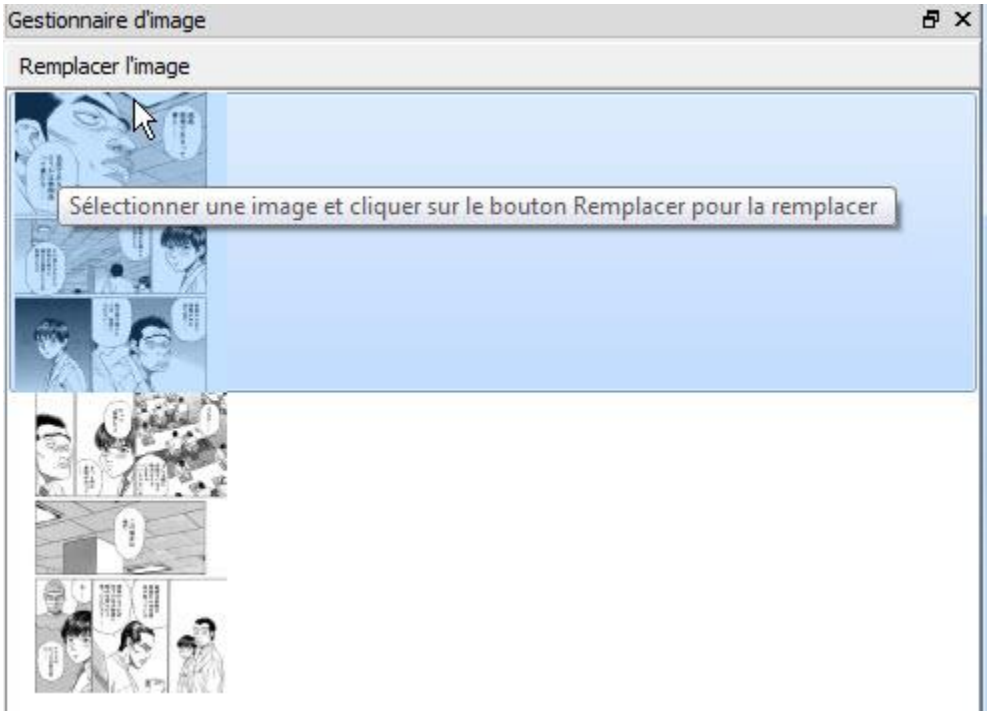
2.4.9 Remplacement des images avec le gestionnaire d'image

Les images de chaque page du livre peuvent être remplacées avec le **Gestionnaire d'image**. Pour remplacer une image :

1. Ouvrez le **Gestionnaire d'image** en sélectionnant **Afficher** > **Gestionnaire d'image**. Le volet **Gestionnaire d'image** apparaît sur le côté droit de l'écran.

2. Cliquez sur l'image à remplacer (voir Figure 22).

Figure 22: Gestionnaire d'image



3. Sélectionnez **Remplacer l'image** en haut du **Gestionnaire d'image**. La boîte de dialogue **Choisir une image à remplacer** apparaît.

4. Sélectionnez la nouvelle image .png dans votre ordinateur local et cliquez sur **Ouvrir**.

2.5 Modification du texte

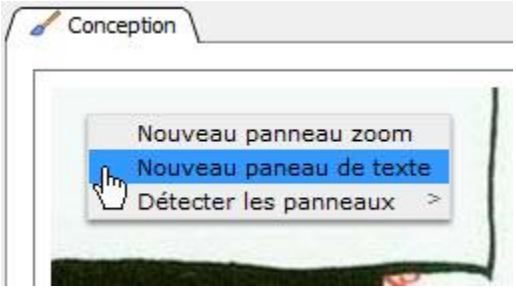
Vous pouvez également ajouter des champs de texte dans l'onglet **Conception**. Ces champs fournissent un texte hybride qui est agrandi lorsque l'utilisateur touche le champ de texte.

2.5.1 Ajout d'un champ de texte à un fichier de livre

Pour ajouter un champ de texte à un fichier de livre :

1. Cliquez avec le bouton droit sur la page et sélectionnez **Nouveau panneau de texte**dans le menu contextuel (voir Figure 23). Un nouveau panneau de texte apparaît, marqué par une bordure verte.

Figure 23: Nouveau panneau de texte dans le menu contextuel



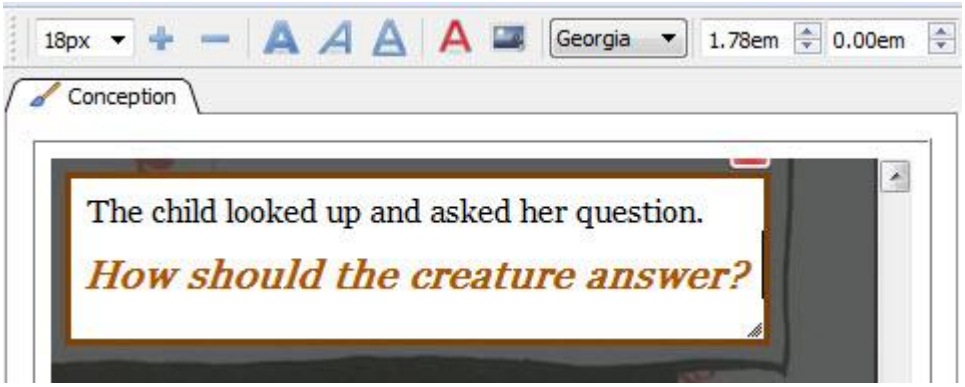
- Pour repositionner un champ de texte, étirez ses bordures vertes.
- Pour modifier la forme d'un champ de texte, étirez ses bordures par les coins.
- Pour modifier le champ de texte, cliquez avec le bouton droit sur le champ et sélectionnez **Afficher panneau** (voir Figure 24).

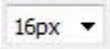
Figure 24: Afficher le panneau à partir du menu contextuel

2.5.2 Texte de formatage avec la barre d'outils Texte enrichi

Dans la zone de texte, sélectionnez le texte que vous voulez formater, puis utilisez les boutons dans la barre d'outils **Texte enrichi** (voir Figure 25) pour formater le texte sélectionné.

Figure 25: Barre d'outils Texte enrichi





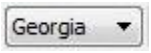
Taille de police : agrandit ou réduit le texte sélectionné.

Agrandir ou diminuer la police : agrandit ou réduit le texte dans toute la zone de texte.

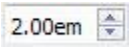
Gras, italique, souligné : affiche le texte sélectionné en gras, en italique ou souligné.

Couleur du texte : affiche la boîte de dialogue **Sélectionner une couleur** (voir Figure 26). Choisissez la couleur souhaitée pour le texte sélectionné, puis cliquez sur **OK**.

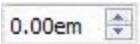
Insérer une image : ajoute une image à la zone de texte (veillez à choisir une image qui entre dans la zone de texte).



Famille des polices : choisissez une police pour le texte sélectionné dans la liste déroulante. Toutes les polices intégrées disponibles dans le fichier de livre électronique sont énumérées ici. Pour de plus amples informations, consultez la section **2.5.3, Ajout d'une police intégrée**.



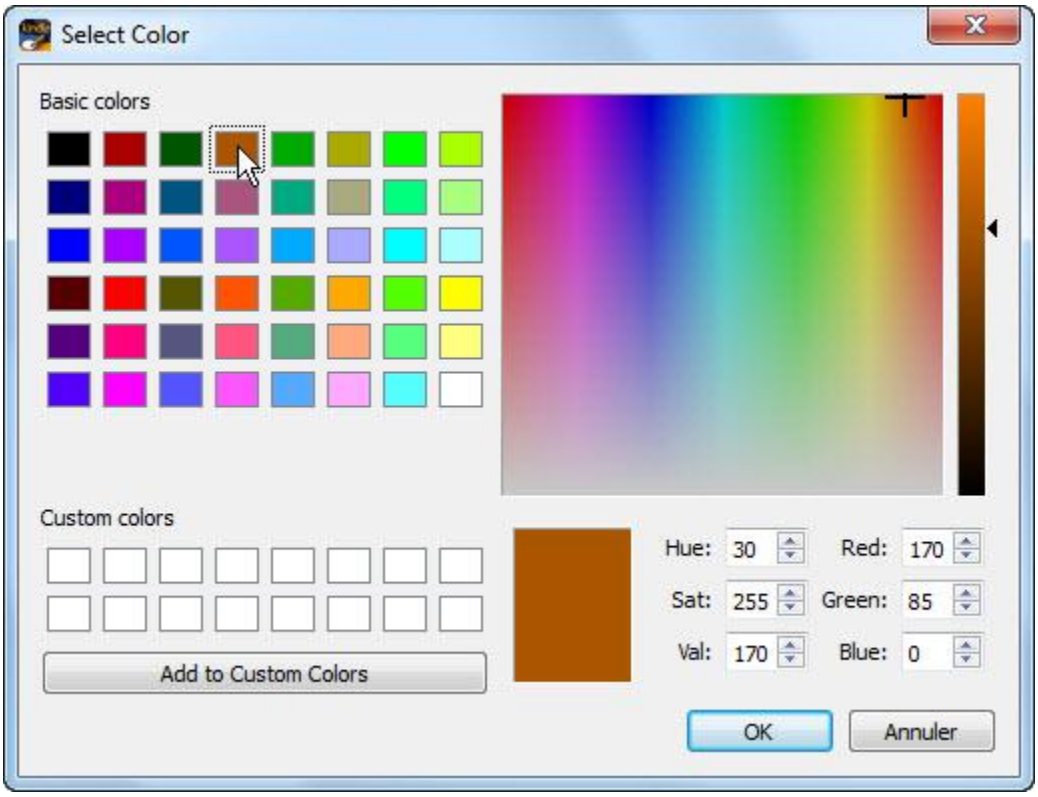
Hauteur de ligne : règle l'espacement entre les lignes (en unités em).



Espacement des lettres : insère un espace supplémentaire entre les lettres (en unités em).

REMARQUE : l'unité em est une mesure variable, utile pour mettre à l'échelle le contenu Web. La taille à laquelle la police Normal est actuellement affichée détermine ce qu'est 1 em. Par exemple, un paramètre de 2 em représente le double de la taille de la police Normal.

Figure 26: Boîte de dialogue Sélectionner une couleur



2.5.3 Ajout d'une police intégrée

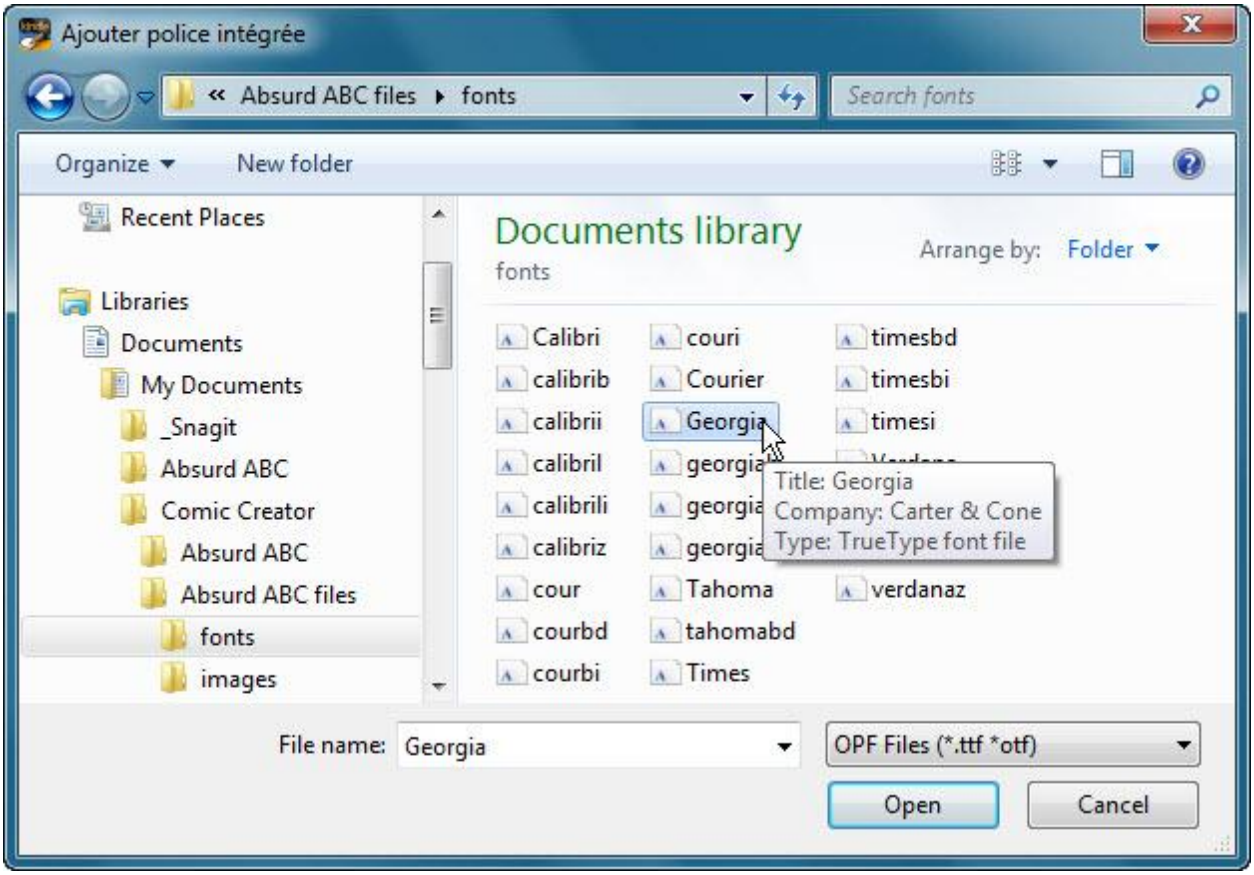
Votre livre Kindle peut utiliser les fichiers de police .ttf et .otf. Toutes les polices intégrées disponibles dans le fichier du livre électronique apparaissent dans la liste **Famille de polices** de la barre d'outils **Texte enrichi** (voir Figure 25). Pour ajouter une police :

1. Sélectionnez **Outils > Ajouter police intégrée** (voir Figure 27).

Figure 27: Ajouter une police intégrée dans le menu Outils

5. La boîte de dialogue **Ajouter police intégrée** s'ouvre. Trouvez le fichier de police souhaité et cliquez sur **Ouvrir**.

Figure 28: Boîte de dialogue Ajouter police intégrée



2.5.4 Réglage de l'ordre des fenêtres contextuelles

Pour modifier l'ordre dans lequel les lecteurs passent d'une fenêtre textuelle à l'autre, réglez l'ordre des panneaux sur la page. Pour de plus amples informations, consultez la section **2.4.7, Réglage de l'ordre des panneaux dans le gestionnaire de panneaux**.

2.6 Création et affichage de votre livre

Après avoir effectué les modifications, créez le livre fini, puis révisez-le sur Kindle Previewer. Pour confirmer qu'il apparaît tel que vous le souhaitez, vous pouvez également charger votre livre sur un appareil Kindle.

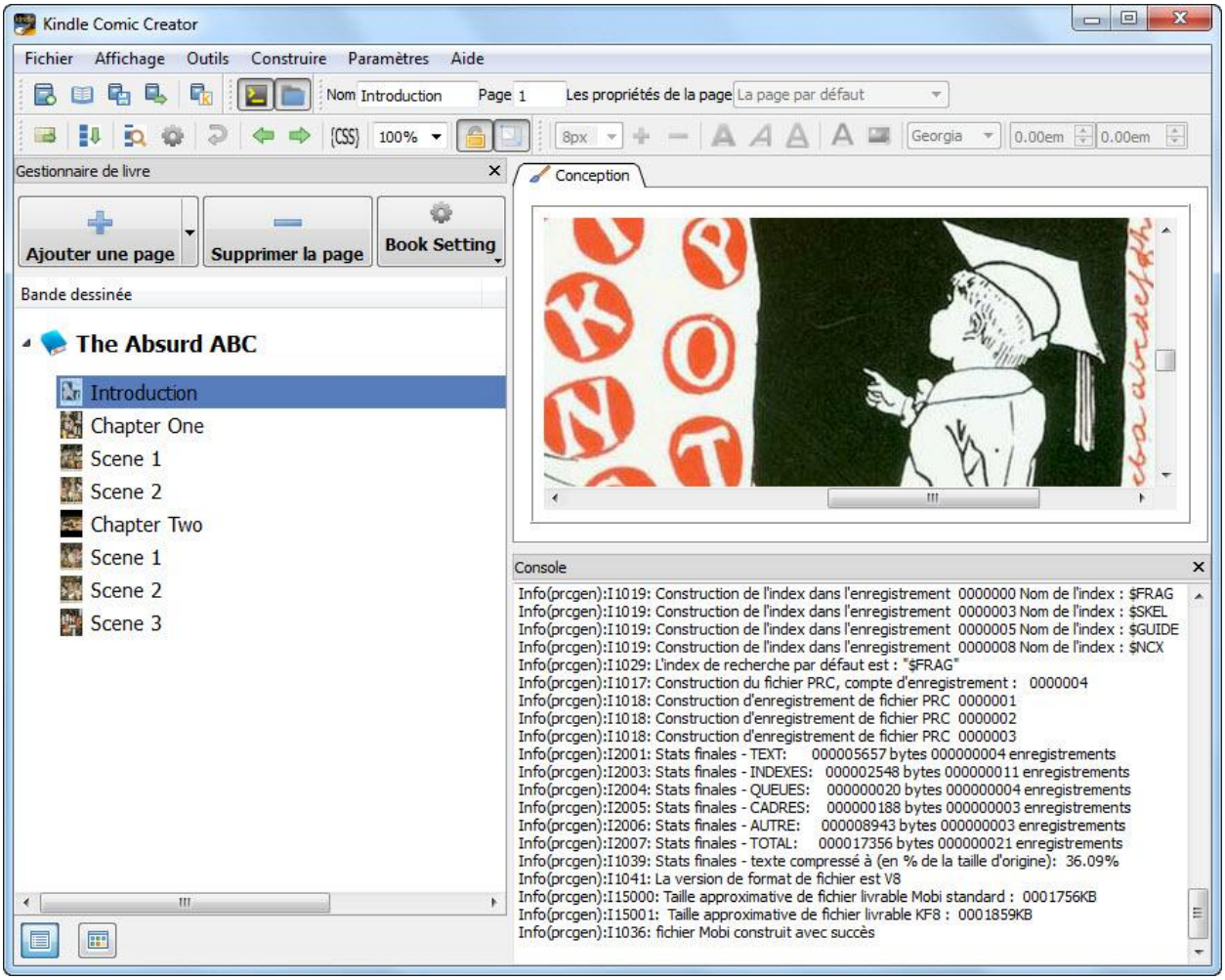
2.6.1 Création et prévisualisation de votre livre

Vous pouvez voir les mises en garde de formatage lorsque vous lancez le processus de création. Pour en savoir plus sur les exigences de formatage, consultez le site www.amazon.com/kindleformat. Pour les directives de formatage de livres d'Amazon qui s'appliquent au Kindle, allez sur kindlegen.s3.amazonaws.com/AmazonKindlePublishingGuidelines.pdf. Pour créer et prévisualiser votre livre :

1. Dans le menu **Créer**, sélectionnez **Créer et prévisualiser**. Si vous êtes prêt à poursuivre, cliquez sur **OK**.

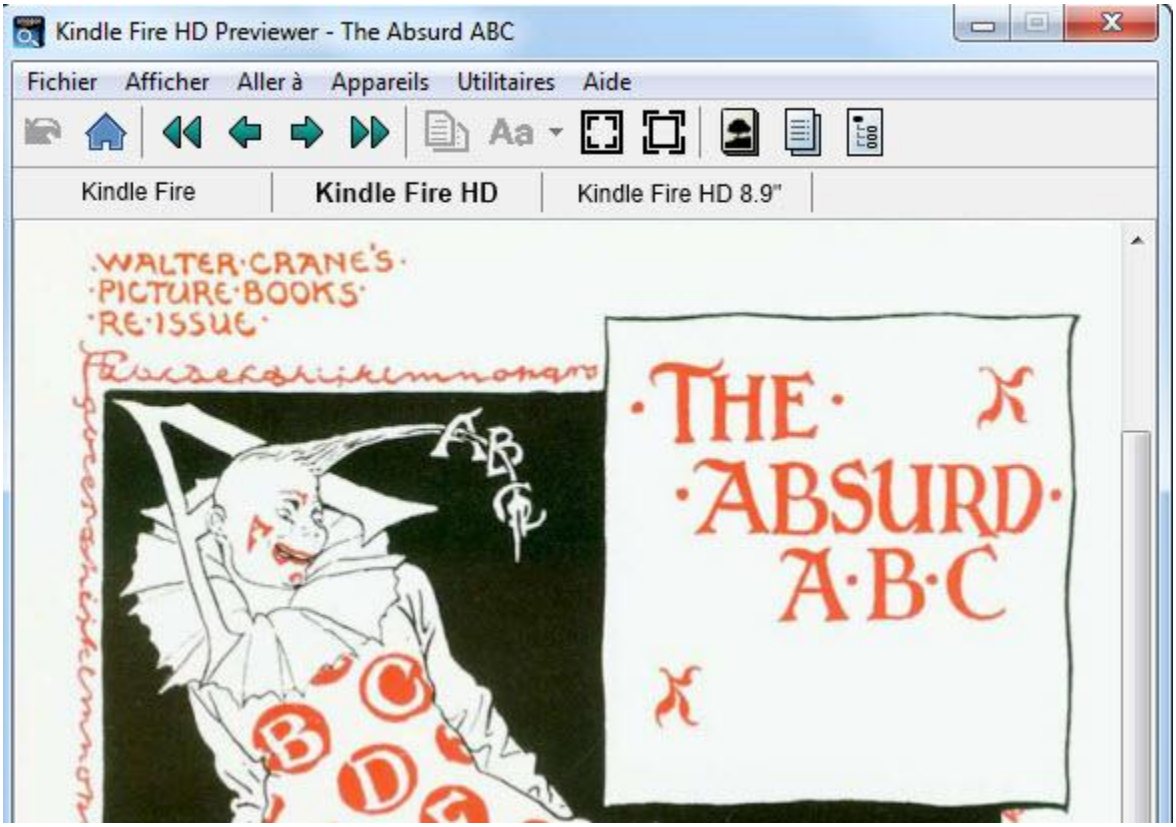
2. Les messages de création KindleGen apparaissent dans la zone **Console** pendant la création de votre livre (voir Figure 29).

Figure 29: Messages de création KindleGen



3. Lorsque le processus de création est terminé, votre livre électronique est automatiquement affiché dans une nouvelle fenêtre de Kindle Fire HD Previewer (voir Figure 30).

Figure 30: Kindle Fire HD Previewer

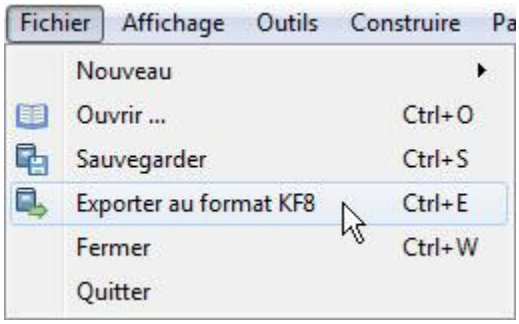


2.6.2 Export de votre livre comme fichier KF8

Pour créer un fichier Kindle au format KF8 :

1. Dans le menu **Fichier**, sélectionnez **Exporter au format KF8** (voir Figure 31).

Figure 31: Exporter au format KF8



2. Nommez le fichier et sélectionnez **Enregistrer**. Votre livre est maintenant prêt à être livré à Amazon.

2.6.3 Chargement d'un fichier de livre sur un appareil Kindle

Pour tester l'apparence de votre livre électronique sur un appareil, chargez-le sur un Kindle :

1. Connectez votre Kindle à un port USB sur votre ordinateur. L'appareil apparaîtra dans le même emplacement que les autres disques USB externes.
   - **Sur un PC :** l'appareil Kindle apparaît dans le menu **Ordinateur** ou **Mon ordinateur**.
   - **Sur un Mac :** l'appareil Kindle apparaît sur le bureau.
2. Ouvrez votre disque Kindle et faites glisser-déplacer votre livre dans le dossier approprié.
   - **Sur un appareil Kindle Fire :** faites glisser votre fichier de livre dans le dossier **Livres**.

     REMARQUE : il se peut que vous ayez à déverrouiller votre **Kindle Fire**. Si vous avez un **Kindle Fire de seconde génération** ou un appareil **Kindle HD**, installez l'application gratuite **Android File Transfer** disponible sur www.android.com/filetransfer/ et suivez les instructions à l'écran.
   - **Sur un appareil Kindle eInk :** faites glisser votre fichier de livre dans le dossier **documents**.
3. Ejectez le disque Kindle de votre ordinateur et débranchez le câble USB. Votre nouveau livre apparaîtra dans le même emplacement que les autres livres sur l'appareil.
   - **Sur un appareil Kindle Fire :** votre livre apparaît dans le dossier **Livres**.
   - **Sur un appareil Kindle eInk :** votre livre apparaît sur l'écran **Accueil**.

3 Création et modification des livres sans l'affichage de panneau Kindle

Vous pouvez utiliser Kindle Comic Creator pour créer des mangas, des bandes dessinées et des romans graphiques sans Vue de panneau Kindle. Pour ce faire, vous pouvez utiliser des fichiers PDF ou des fichiers d'image, ou vous pouvez modifier les livres existants aux formats .mobi ou .epub.

3.1 Ouverture d'un livre pour le modifier

Vous pouvez créer un nouveau livre ou ouvrir un livre existant au format Kindle. Ces livres traiteront les quatre quarts de chaque page comme des panneaux virtuels.

Figure 32: Ecran Bienvenue Accueil de Kindle Comic Creator

3.1.1 Création d'un nouveau livre sans l'affichage de panneau Kindle

Pour créer un nouveau livre sans Affichage de panneau Kindle :

1. Sur la page **Accueil** de Comic Creator (voir Figure 32), cliquez sur **Créer un nouveau livre**.
   [ou] Dans **Gestionnaire de livre**, sélectionnez **Fichier > Nouveau > Nouveau livre**.
   Les paramètres du livre **Sélection du panneau** apparaissent.

2. Sélectionnez une **langue** pour votre livre.

3. Sous **Souhaitez-vous créer un panneau Kindle,** cliquez sur **Non**.

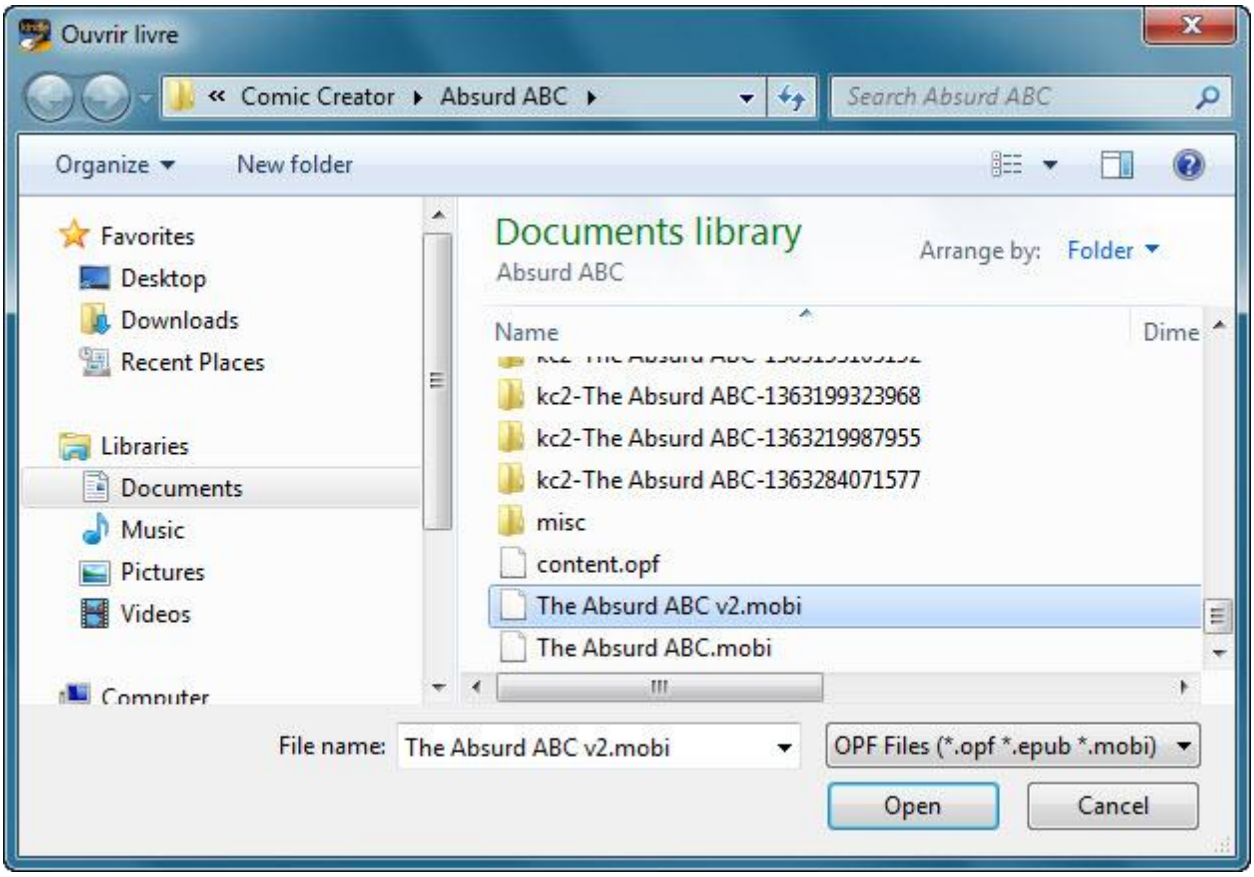
3.1.2 Ouverture d'un livre existant sans l'affichage de panneau Kindle

Kindle Comic Creator peut ouvrir les fichiers de livres .mobi et .epub conformes aux directives d'édition Kindle pour les romans graphiques, les bandes dessinées et les mangas avec mise en page fixe. Pour les directives de formatage de livres d'Amazon qui s'appliquent au Kindle, allez sur kindlegen.s3.amazonaws.com/AmazonKindlePublishingGuidelines.pdf. Vous pouvez également ouvrir un livre existant pour modification dans l'onglet **Conception** :

1. Sur la page **Accueil** de Comic Creator, cliquez sur **Ouvrir un livre existant**.
   [ou] Dans **Gestionnaire de livre**, sélectionnez **Fichier > Ouvrir**.

2. La boîte de dialogue **Ouvrir livre** s'ouvre (voir Figure 33). Recherchez le fichier de livre souhaité et cliquez sur **Ouvrir**. Le fichier entier s'ouvre pour modification sur l'onglet **Conception**.

Figure 33: Boîte de dialogue Ouvrir livre



3.2 Saisie et modification des paramètres de livre

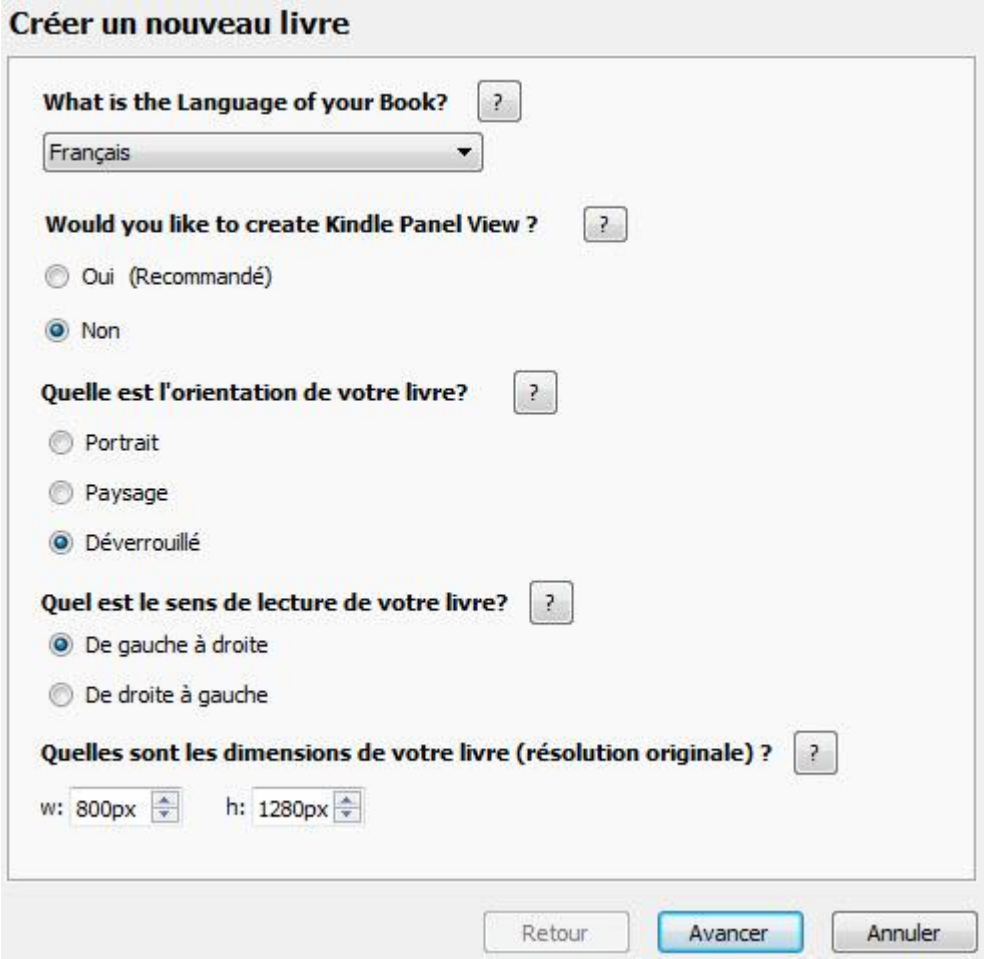
Utilisez les paramètres de livre obligatoires et optionnels pour définir l'apparence et les fonctions de votre livre.

3.2.1 Saisie des paramètres d'un nouveau livre

1. Dans la page **Accueil** de Kindle Comic Creator, cliquez sur **Créer un nouveau livre**.
   [ou] Dans **Gestionnaire de livres**, sélectionnez **Fichier > Nouveau > Nouveau livre**.

   La boîte de dialogue **Créer un nouveau livre** s'ouvre (voir Figure 34).

   Figure 34: Paramètres de sélection de panneau pour livres sans l'affichage de panneau Kindle



2. Pour choisir une langue, cliquez pour développer la liste des **langues**, puis sélectionnez la langue.
3. Sous **Souhaitez-vous créer un panneau Kindle,** cliquez sur **Non**.
4. Pour l'orientation, cliquez sur **Portrait**, **Paysage** ou **Déverrouillé**.

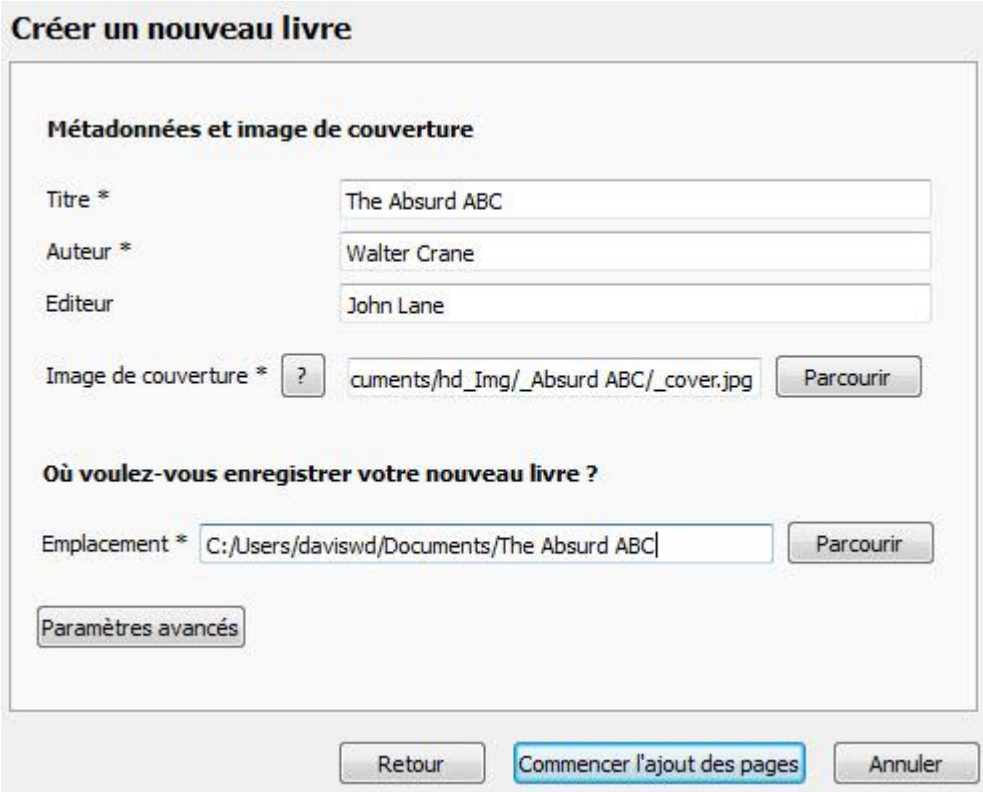
> **REMARQUE :** pour en savoir plus sur l'orientation, cliquez sur le point d'interrogation à côté de ce champ.

5. Pour le sens de rotation de la page, sélectionnez **De gauche à droite** ou **De droite à gauche**.
6. Pour la taille du canevas, saisissez les valeurs de **largeur** et de **hauteur** (en pixels).

> **REMARQUE :** la **taille du canevas** reflète les dimensions complètes de l'image. Les valeurs par défaut sont **largeur :** 800 px, **hauteur :** 1280 px. La valeur maximale autorisée pour les paramètres est 1280 px. Si les fichiers de la page sont plus larges ou plus hauts que 1280 px, saisissez les valeurs dont le rapport correspond aux proportions des images. Kindle conservera le format d'image de ces paramètres.

7. Cliquez sur Continuer pour afficher les autres paramètres de métadonnées et d'image de couverture (voir Figure 35).

Figure 35: Paramètres de métadonnées et d'image de couverture

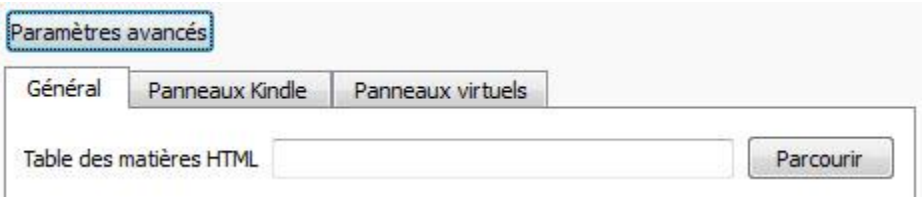


8. Saisissez un **titre** pour votre livre ainsi que les noms de l'**auteur** et de l'**éditeur**.
9. Pour choisir une **image de couverture**, cliquez sur **Parcourir**, sélectionnez l'image dans un dossier sur votre disque dur local, puis cliquez sur **Ouvrir**. Le chemin complet apparaît dans la boîte de texte. Vous pouvez utiliser les images de couverture au format .jpg/.jpeg, .bmp ou .png.
10. Pour définir **l'emplacement** de vos fichiers de livres, cliquez sur **Parcourir**. Sélectionnez un dossier vide sur votre disque dur local et cliquez sur **Sélectionner le dossier**.

> **REMARQUE :** pour ajouter un dossier, cliquez avec le bouton droit dans le dossier parent et sélectionnez **Nouveau > Dossier**.

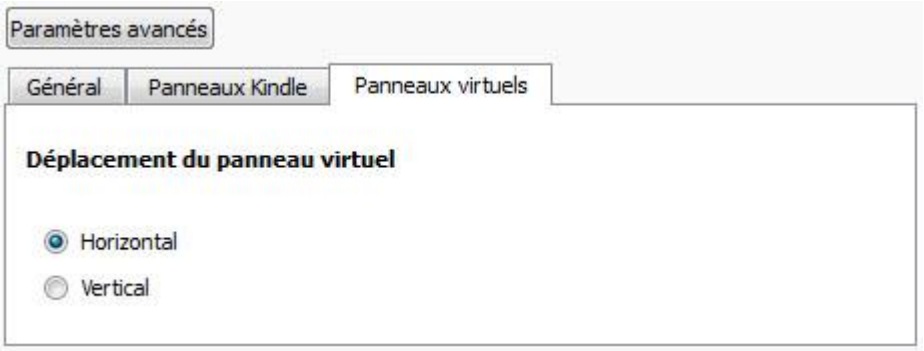
11. Pour afficher les paramètres supplémentaires, cliquez sur Paramètres avancés (voir Figure 36 et Figure 37).
    - Pour ajouter une **Table des matières** intégrée dans le balisage HTML, cliquez sur l'onglet **Général**, puis cliquez sur **Parcourir** (voir Figure 36). Sélectionnez le fichier TOC .html, .htm ou .xhtml sur votre disque dur local, puis cliquez sur **Ouvrir**.

Figure 36: Paramètres avancés - Onglet Général



- Pour le mouvement de panneau virtuel, cliquez sur l'onglet Panneaux virtuels, puis sélectionnez Horizontal ou Vertical.

Figure 37: Paramètres avancés - Onglet Panneaux virtuel



Les paramètres **Mouvement de panneau virtuel** et **Direction de lecture** se combinent pour définir l'**ordre des panneaux** sur une page. Cela détermine l'ordre dans lequel les quatre quarts de la page sont lus.

Il existe quatre combinaisons possibles, qui définissent l'ordre de lecture comme suit :

Mouvement de panneau vertical
plus Direction de lecture de droite à gauche

Mouvement de panneau vertical
plus Direction de lecture de gauche à droite

Mouvement de panneau horizontal
plus Direction de lecture de droite à gauche

Mouvement de panneau horizontal
plus Direction de lecture de gauche à droite

12. Pour continuer le processus de création de votre livre, consultez la section **3.3, Ajout de pages**.

3.2.2 Modification des paramètres d'un livre existant

Certains paramètres, tels que la **langue**, ne peuvent pas être modifiés lorsque le livre a été créé. Pour modifier les paramètres d'un livre existant :

1. Sur la page **Accueil** de Kindle Comic Creator, cliquez sur **Ouvrir un livre existant**.
   [ou] Dans **Gestionnaire de livre**, sélectionnez **Fichier > Ouvrir**.

2. La boîte de dialogue **Ouvrir le livre** s'ouvre (voir **Figure 33**). Recherchez le fichier de livre souhaité et cliquez sur **Ouvrir**. La première page du livre s'ouvre pour modification dans l'onglet **Conception**.

3. Cliquez sur **Paramètre du livre** en haut du **Gestionnaire de livre** et sélectionnez **Métadonnées**. Modifiez la **sélection de panneau** et les **paramètres de métadonnées** selon vos besoins :

   - Sous **Souhaitez-vous créer un panneau Kindle,** cliquez sur **Non**.

   - Pour l'orientation, cliquez sur **Portrait**, **Paysage** ou **Déverrouillé**.

   - Pour le sens de rotation de la page, sélectionnez **De gauche à droite** ou **De droite à gauche**.

   - Pour la taille du canevas, saisissez les valeurs de **largeur** et de **hauteur** (en pixels).

4. Cliquez sur **Continuer** pour afficher les autres **paramètres de métadonnées et d'image de couverture** :

   - Saisissez ou modifiez le **titre** de votre livre ainsi que les noms de l'**auteur** et de l'**éditeur**.

   - Pour choisir une **image de couverture**, cliquez sur **Parcourir**, sélectionnez l'image dans un dossier sur votre disque dur local, puis cliquez sur **Ouvrir**. Le chemin complet apparaît dans la boîte de texte. Kindle Comic Creator accepte les images de couverture aux formats .jpg/.jpeg, .ppm et .png.

   - Pour définir **l'emplacement** de vos fichiers de livres, cliquez sur **Parcourir**. Sélectionnez un dossier vide sur votre disque dur local et cliquez sur **Sélectionner le dossier**.

5. Pour afficher les paramètres supplémentaires, cliquez sur **Paramètres avancés :**

   - Pour ajouter une **Table des matières** intégrée dans le balisage HTML, cliquez sur l'onglet **Général**, puis cliquez sur **Parcourir**. Sélectionnez le fichier TOC .html, .htm ou .xhtml sur votre disque dur local, puis cliquez sur **Ouvrir**.

   - Pour le **mouvement de panneau virtuel**, cliquez sur l'onglet **Panneaux virtuels**, puis sélectionnez **Horizontal** ou **Vertical**.

Les paramètres **Mouvement de panneau virtuel** et **Direction de lecture** se combinent pour définir l'**ordre des panneaux** sur une page. Cela détermine l'ordre dans lequel les quatre quarts de la page sont lus.

Il existe quatre combinaisons possibles, qui définissent l'ordre de lecture comme suit :

Mouvement de panneau vertical
plus Direction de lecture de droite à gauche

Mouvement de panneau vertical
plus Direction de lecture de gauche à droite

Mouvement de panneau horizontal
plus Direction de lecture de droite à gauche

Mouvement de panneau horizontal
plus Direction de lecture de gauche à droite

6. Pour continuer le processus de création de votre livre, consultez la section 3.3.2, Ajout de pages standard à un livre existant.

3.3 Ajout de pages

Lorsque vous sélectionnez **Créer un nouveau livre**, la boîte de dialogue **Ajouter des pages** s'ouvre (voir Figure 38). Utilisez cette boîte de dialogue pour importer les fichiers PDF ou les fichiers d'image depuis votre disque dur local.

Vous pouvez aussi ajouter des pages standards ou personnalisées après l'**ouverture d'un livre existant**. Cliquez sur le bouton **Ajouter une page** en haut du **Gestionnaire de livre** ; la boîte de dialogue **Ajouter des pages** s'ouvre (voir Figure 38).

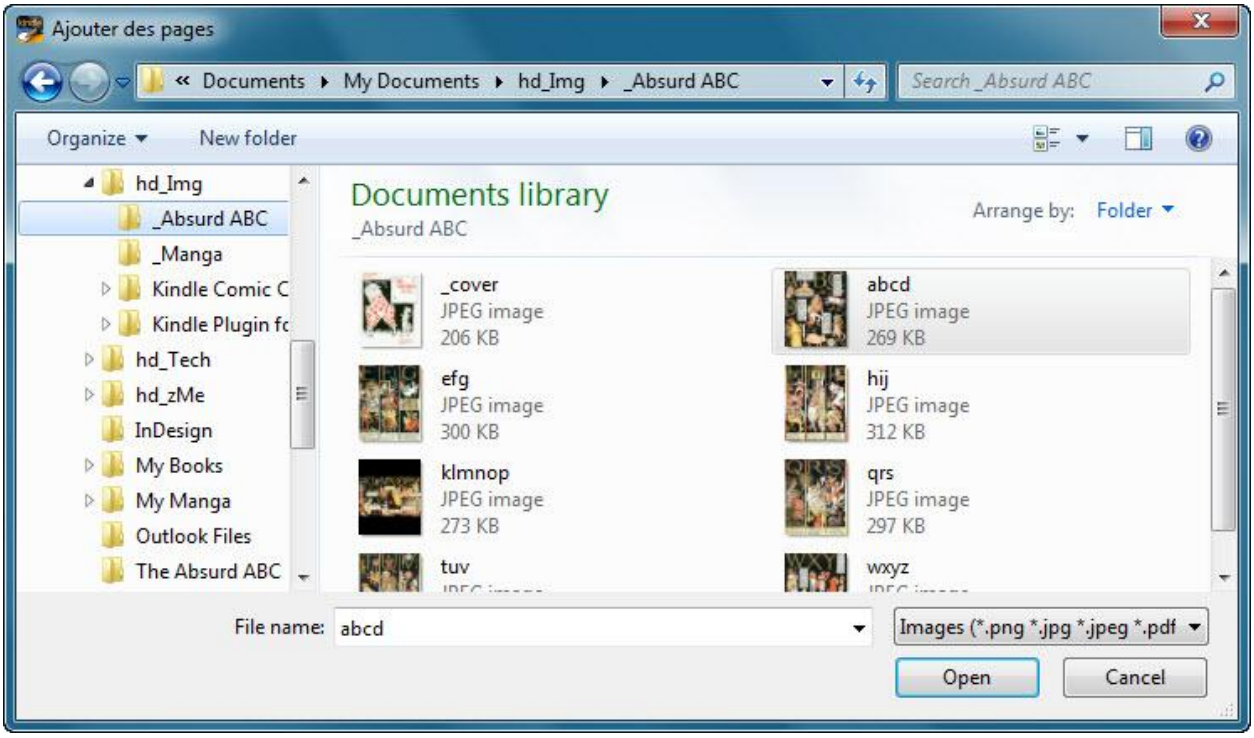


Figure 38: Boîte de dialogue Ajouter des pages

3.3.1 Ajout de pages standard à un nouveau livre

Kindle Comic Creator accepte les fichiers aux formats .pdf, .jpg/.jpeg, .tif/.tiff, .ppm et .png. Pour ajouter des pages standards à un nouveau livre, ouvrez la boîte de dialogue **Ajouter des pages** :

1. Dans la page **Accueil** de Kindle Comic Creator, cliquez sur **Créer un nouveau livre**.
2. La boîte de dialogue **Paramètres** s'ouvre. Remplissez les paramètres requis **Sélection de panneau**.
3. Cliquez sur **Continuer**. Les paramètres **Métadonnées** apparaissent. Remplissez les paramètres requis.
4. Cliquez sur **Commencer à ajouter des pages**.

5. La boîte de dialogue **Ajouter des pages** s'ouvre (voir Figure 38). Localisez et sélectionnez les fichiers d'images sur votre disque dur local. Pour sélectionner plusieurs fichiers, gardez la touche CTRL enfoncée en cliquant.

6. Cliquez sur **Ouvrir**. Les images sélectionnées sont ajoutées à votre livre comme des pages standards et les images miniatures de vos nouvelles pages apparaissent dans **Gestionnaire de livre**.

3.3.2 Ajout de pages standard à un livre existant

Pour ajouter des pages standards à un livre existant, ouvrez la boîte de dialogue **Ajouter des pages** :

1. Sur la page **Accueil** de Kindle Comic Creator, cliquez sur **Ouvrir un livre existant**.

2. La boîte de dialogue **Ouvrir le livre** s'ouvre. Localisez et sélectionnez le livre souhaité, puis cliquez sur **Ouvrir**.
   Votre livre s'ouvre pour modification dans l'onglet **Conception**.

3. En haut du **Gestionnaire de livre**, cliquez sur **Ajouter une page**. La boîte de dialogue **Ajouter des pages** s'ouvre (voir Figure 38).

4. Localisez et sélectionnez les fichiers d'images sur votre disque dur local.

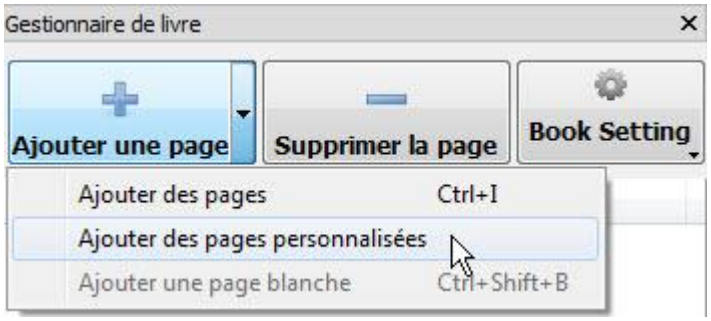
5. Cliquez sur **Ouvrir**. Les images sélectionnées sont ajoutées à votre livre comme des pages standard et les images miniatures de vos nouvelles pages apparaissent dans **Gestionnaire de livre**.

3.3.3 Ajout de pages personnalisées

Les pages personnalisées sont des zones à l'intérieur d'un fichier PDF ou d'une grande image que vous marquez et convertissez en pages. Pour ajouter des pages personnalisées :

1. En haut du **Gestionnaire de livre**, cliquez sur **Ajouter une page** et sélectionnez **Ajouter des pages personnalisées** (voir Figure 39).

Figure 39: Menu Ajouter une page

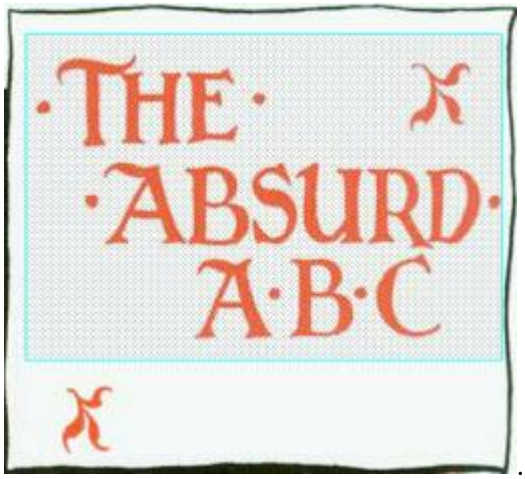


2. Localisez et sélectionnez un fichier PDF ou une grande image sur votre disque dur local. Kindle Comic Creator accepte les fichiers aux formats .pdf, .jpg/.jpeg, .tif/.tiff, .ppm et .png.

3. Cliquez sur **Ouvrir**. Une fenêtre contextuelle **Importer une bande dessinée** affiche l'image.

4. Cliquez avec le bouton droit sur l'image et sélectionnez **Nouvelle page**. Un rectangle bleu apparaît. Etirez et réglez les bordures du rectangle pour sélectionner la zone souhaitée sur votre nouvelle page (voir Figure 40).

Figure 40: Zone de page personnalisée (en bleu)



5. Pour convertir des zones supplémentaires à l'intérieur de l'image en pages, cliquez avec le bouton droit sur l'image et sélectionnez à nouveau **Nouvelle page**. Réglez les bordures du nouveau rectangle bleu selon le besoin.

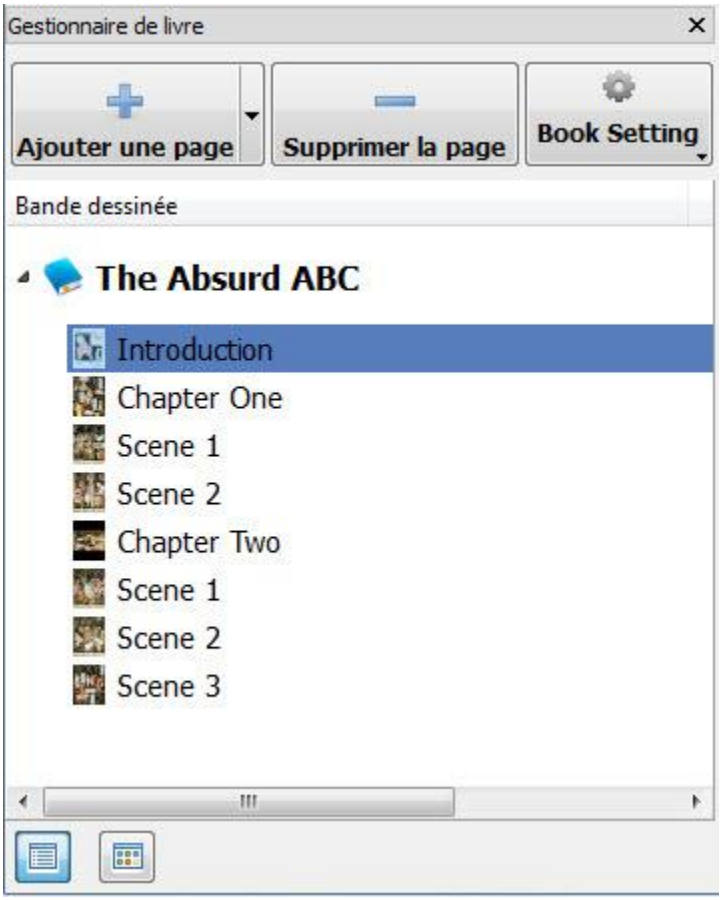
6. Une fois terminé, cliquez sur **OK**. Chaque zone comprise dans un rectangle bleu est convertie en une nouvelle page dans votre livre. Les miniatures de ces nouvelles pages apparaissent dans **Gestionnaire de livre**.

3.3.4 Déplacement de pages

Pour modifier l'ordre des pages dans un livre existant :

1. Sélectionnez la page à déplacer dans **Gestionnaire de livre** (voir Figure 41).
2. Faites glisser la page et mettez-la dans l'emplacement souhaité.

Figure 41: Gestionnaire de livre

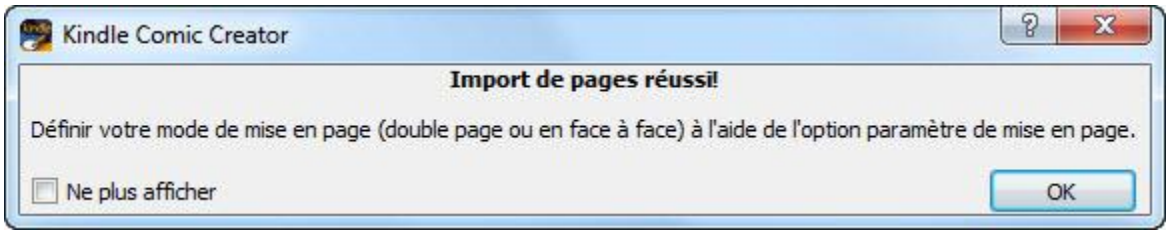


REMARQUE : pour modifier la taille des icônes de la page dans **Gestionnaire de livre**, cliquez sur les boutons **Vue du titre** et **Vue des miniatures** en bas du volet.

3.4 Assemblage de pages

Lorsque vous importez des pages pour un nouveau livre sans l'affichage de panneau Kindle, un message de confirmation s'affiche (voir Figure 42).

Figure 42: Message de confirmation



Comme l'indique ce message, les pages peuvent être reliées de l'une des manières suivantes :

- **Pages en vis-à-vis** : Deux pages sont reliées, séparées par un espace. Ce paramètre est recommandé pour les pages dont le contenu est à lire séparément, une page après l'autre.
- **Doubles pages** : Deux pages sont reliées sans espace central. Ce paramètre est recommandé lorsqu'une seule image ou un seul panneau s'étend sur les deux pages physiques.

Il est plus facile de travailler avec des pages reliées lorsque l'onglet **Conception** est réglé sur l'orientation Paysage.

3.4.1 Réglage de l'orientation de l'onglet Conception

Pour régler l'orientation de l'onglet **Conception** :

- Pour l'affichage Paysage, cliquez sur le bouton **Affichage Paysage** de la barre d'outils **Affichage**.
- Pour l'affichage Portrait, cliquez sur le bouton **Affichage Portrait** de la barre d'outils **Affichage**.

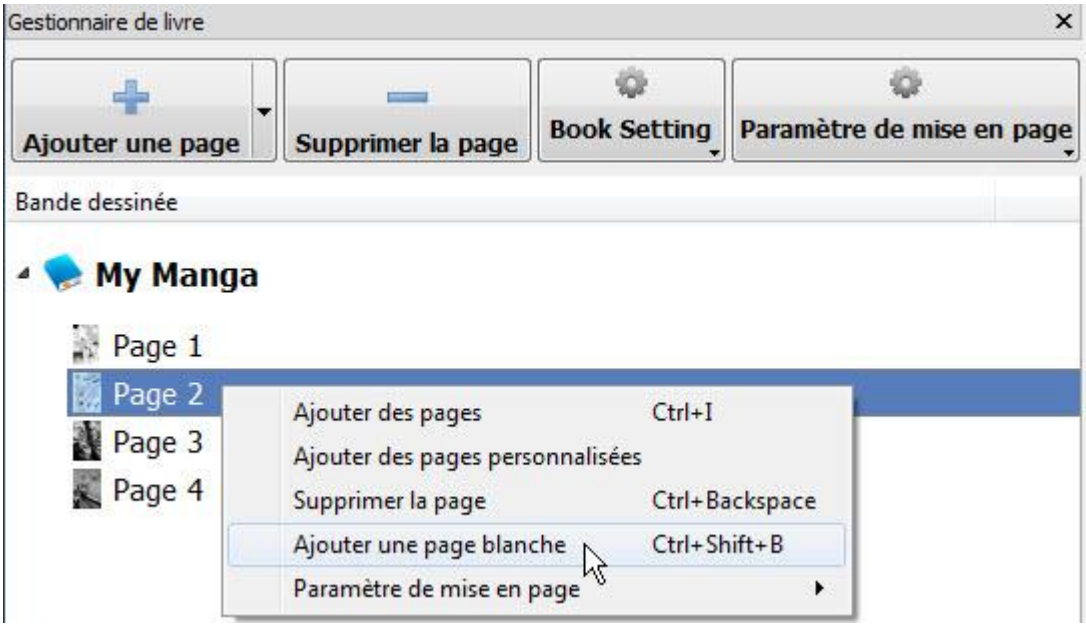
Les pages en vis-à-vis apparaîtront dans l'onglet **Conception** séparées par un espace (voir la section 3.4.3, Création de pages en vis-à-vis). Les doubles pages apparaîtront sans aucun espace (voir la section 3.4.4, Création de doubles pages).

3.4.2 Ajout d'une page vide

Vous pouvez insérer une page vide à l'emplacement où vous avez besoin que les pages reliées soient vides d'un côté. Pour ajouter une page vide :

1. Dans **Gestionnaire de livre**, sélectionnez la page qui suivra la page vide que vous êtes en train d'ajouter, puis cliquez avec le bouton droit sur le menu contextuel (voir Figure 43).

Figure 43: Ajouter une page blanche à partir du menu



2. Sélectionnez **Ajouter une page blanche**. Une nouvelle page est ajoutée avant la page sélectionnée. Vous pouvez ajouter la page vide avec une page adjacente, selon le besoin (voir Figure 44).

Figure 44: Affichage Paysage des pages en vis-à-vis

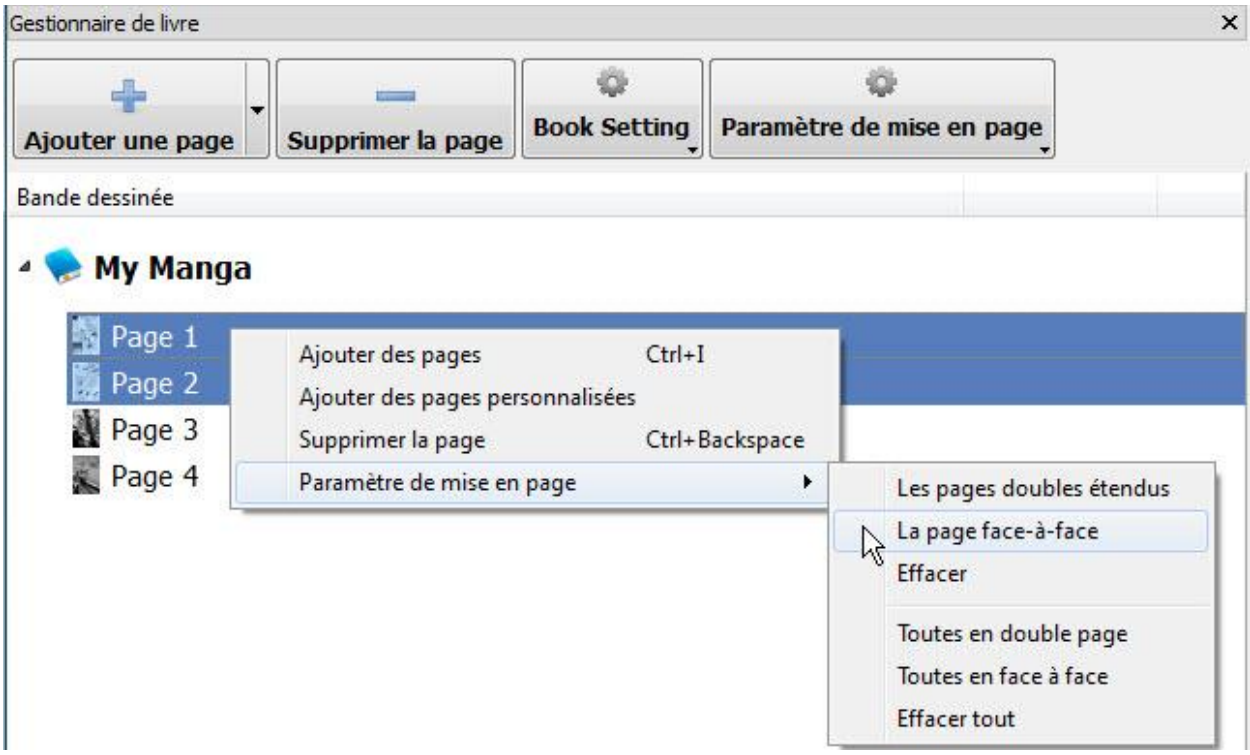
3.4.3 Création de pages en vis-à-vis

Utilisez le **Gestionnaire de livre** pour relier une paire de pages comme pages en vis-à-vis séparées par un espace.

1. Sélectionnez une paire de pages à relier dans le **Gestionnaire de livre** et cliquez avec le bouton droit pour afficher le menu contextuel.

2. Sélectionnez **Paramètres de mise en page > Pages en face-à-face** .
   [ou] Pour effectuer cette opération sur le livre entier, sélectionnez **Toutes en face-à-face** (voir Figure 45).

   Figure 45: Choix de pages en vis-à-vis



3. Les pages sont reliées comme pages en vis-à-vis, séparées par un espace (voir **Figure 46**).

Figure 46: Affichage Paysage des pages en vis-à-vis avec espace

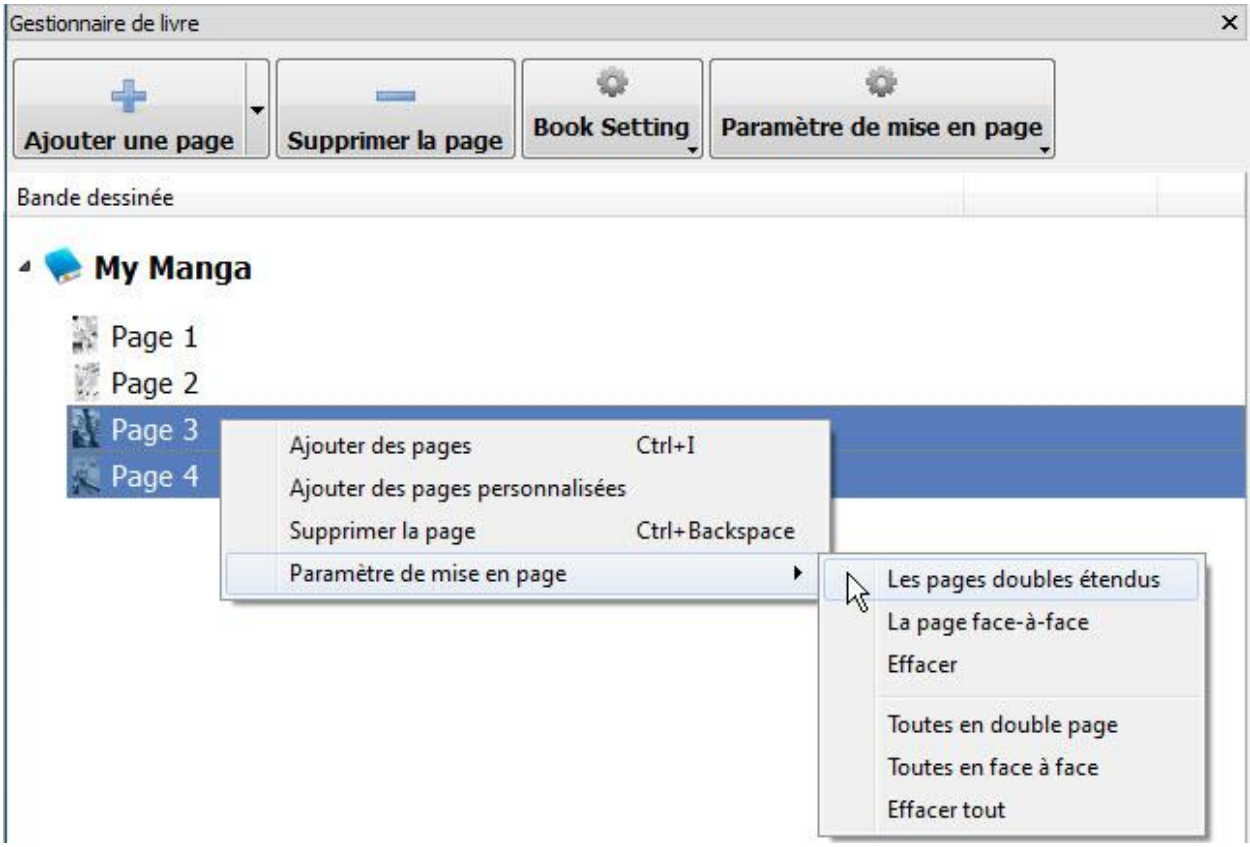
3.4.4 Création de doubles pages

Utilisez le **Gestionnaire de livre** pour relier une paire de pages comme doubles pages sans espace entre elles. Pour créer des doubles pages :

1. Sélectionnez une paire de pages à relier dans le **Gestionnaire de livre** et cliquez avec le bouton droit pour afficher le menu contextuel.

2. Sélectionnez **Paramètres de mise en page > Doubles pages** (voir Figure 47).
   [ou] Pour effectuer cette opération sur le livre entier, sélectionnez **Régler toutes les doubles pages**.

Figure 47: Choix de doubles pages



3. Les pages sont reliées comme doubles pages sans espace entre elles (voir Figure 48).

Figure 48: Affichage Paysage des doubles pages sans espace

3.4.5 Séparation des pages reliées

Les pages reliées, y compris les pages en vis-à-vis et les doubles pages, peuvent être séparées à nouveau. Pour séparer les pages reliées :

1. Sélectionnez la paire de pages à séparer dans **Gestionnaire de livre**.

2. Cliquez avec le bouton droit pour afficher le menu contextuel et sélectionnez **Paramètres de page > Effacer**.
   [ou] Pour appliquer cette modification au livre entier, sélectionnez **Paramètres de page > Effacer tout**.

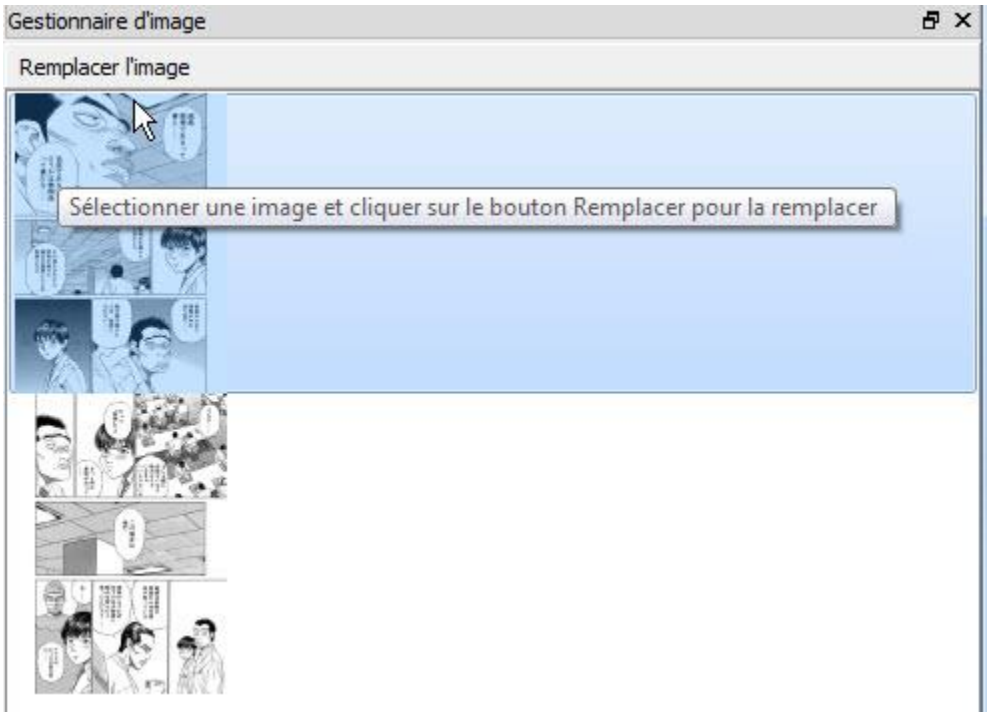
3. Les pages sont maintenant séparées.

3.4.6 Remplacement des images avec le gestionnaire d'image

Les images de chaque page du livre peuvent être remplacées à l'aide du **Gestionnaire d'image**. Pour remplacer une image :

1. Dans le menu **Affichage**, sélectionnez **Gestionnaire d'image**. **Gestionnaire d'image** apparaît sur le côté droit de la fenêtre (voir Figure 49).

Figure 49: Gestionnaire d'image



2. Dans **Gestionnaire d'image**, cliquez sur l'image à remplacer.
3. Sélectionnez **Remplacer l'image** en haut du volet. La boîte de dialogue **Choisir une image à remplacer** apparaît.
4. Sélectionnez une nouvelle image dans votre disque dur local et cliquez sur **Ouvrir**.

3.5 Création et affichage de votre livre

Une fois les modifications terminées, créez le livre fini et révisez-le dans Kindle Previewer. Pour confirmer qu'il apparaît tel que vous le voulez, vous pouvez également charger votre livre sur un appareil Kindle.

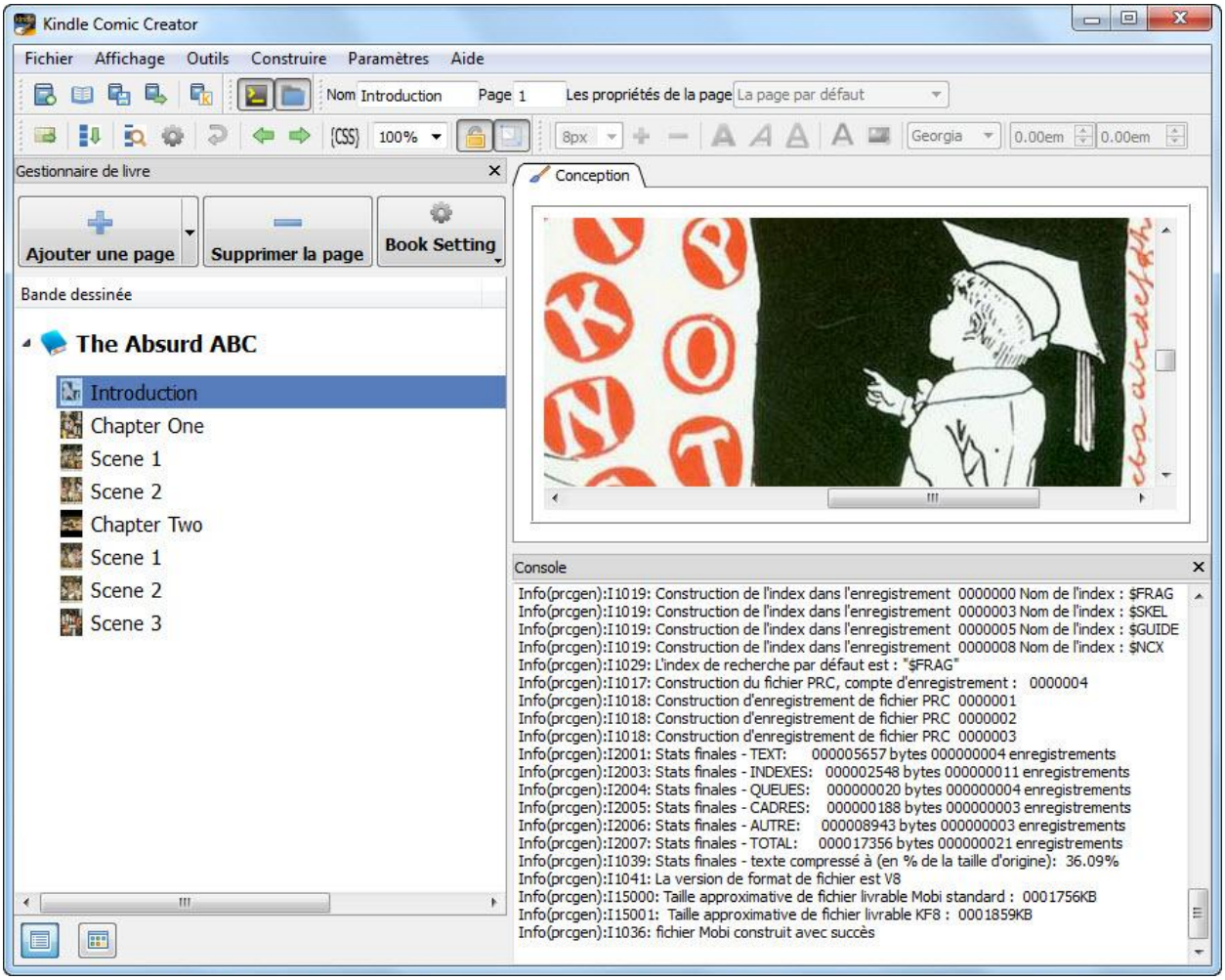
3.5.1 Création et prévisualisation de votre livre

Vous pouvez voir les mises en garde de formatage lorsque vous créez le processus. Pour en savoir plus sur les exigences de formatage, consultez le site www.amazon.com/kindleformat. Pour en savoir plus sur les directives de formatage des livres d'Amazon, allez sur kindlegen.s3.amazonaws.com/AmazonKindlePublishingGuidelines.pdf. Pour créer et prévisualiser votre livre :

1. Dans le menu **Créer**, sélectionnez **Créer et prévisualiser**. Si vous êtes prêt à poursuivre, cliquez sur **OK**.

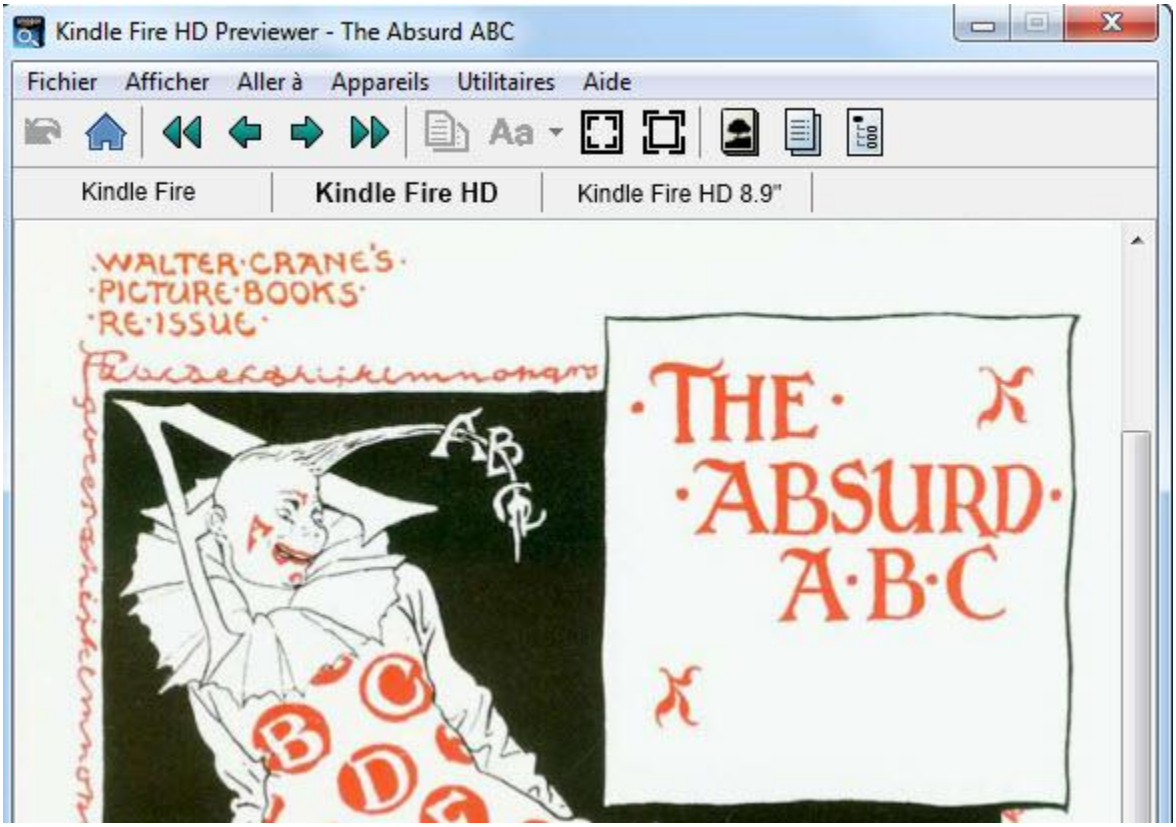
2. Les messages de création KindleGen apparaissent dans la zone **Console** pendant la création de votre livre (voir Figure 50).

Figure 50: Messages de création KindleGen



3. Lorsque le processus de création est terminé, un fichier KF8 est enregistré. Votre livre électronique est affiché automatiquement dans une nouvelle fenêtre Kindle Previewer (voir Figure 51).

Figure 51: Kindle Previewer

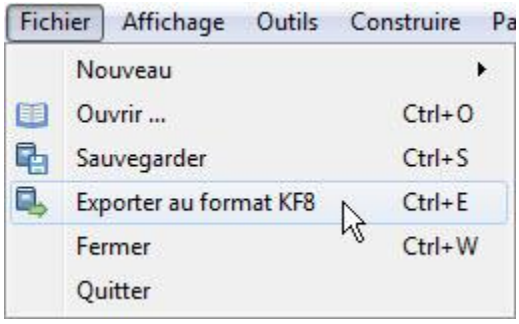


3.5.2 Export de votre livre comme fichier KF8

Pour créer un fichier Kindle au format KF8 :

1. Dans le menu **Fichier**, sélectionnez **Exporter au format KF8** (voir Figure 52).

Figure 52: Exporter au format KF8



2. Nommez le fichier et sélectionnez **Enregistrer**. Votre livre est maintenant prêt à être livré à Amazon.

3.5.3 Chargement d'un fichier de livre sur un appareil Kindle

Pour essayer l'apparence de votre livre électronique sur un appareil, chargez votre livre électronique sur un Kindle.

1. Connectez le Kindle à un port USB sur votre ordinateur. L'appareil apparaîtra dans le même emplacement que les autres disques USB externes.
   - Sur un PC : l'appareil Kindle apparaît dans le menu **Ordinateur** ou **Mon ordinateur**.
   - Sur un Mac : L'appareil Kindle apparaît sur le bureau.
2. Ouvrez le disque Kindle et faites glisser-déplacer votre fichier de livre dans le dossier approprié.
   - **Sur un appareil Kindle Fire :** faites glisser votre fichier de livre dans le dossier **Livres**.

     REMARQUE : il se peut que vous ayez à déverrouiller votre **Kindle Fire**. Si vous avez un **Kindle Fire de seconde génération** ou un appareil **Kindle HD**, installez l'application gratuite **Android File Transfer** disponible sur http://www.android.com/filetransfer/ et suivez les instructions à l'écran.
   - **Sur un appareil Kindle eInk :** faites glisser votre fichier de livre dans le dossier **documents**.
3. Ejectez le disque Kindle de votre ordinateur et débranchez le câble USB. Votre nouveau livre apparaîtra dans le même emplacement que les autres livres sur l'appareil.
   - **Sur un appareil Kindle Fire :** votre livre apparaît dans le dossier **Livres**.
   - **Sur un appareil Kindle eInk :** votre livre apparaît sur l'écran **Accueil**.

4 Annexe

4.1 Barre d'outils Bande dessinée

La barre d'outils **Bande dessinée** offre des raccourcis pour des opérations communes (voir Figure 53).

Figure 53: Barre d'outils Bande dessinée

Afficher/Masquer les propriétés : ouvre et ferme le volet **Propriétés** en bas de l'onglet **Conception**.

Trier les panneaux : numérote les panneaux sur une page selon leur position. (Accepte un **ordre des panneaux** de gauche à droite et de haut en bas. Pour de plus amples informations, consultez la section 2.2.1, Saisie des paramètres d'un nouveau livre.)

Détecter automatiquement les panneaux : balaie la page active pour détecter les panneaux rectangulaires.

> **REMARQUE :** la détection de panneau automatique ne permet pas toujours de détecter les panneaux sur une page. Son algorithme heuristique suppose que les panneaux ne se touchent pas et que leurs bordures peuvent être distinguées clairement de la couleur de leurs arrière-plans.

Paramètres de détection des panneaux : affiche la boîte de dialogue **Paramètres de détection des panneaux**, où vous pouvez régler la partie d'une page à balayer pour détecter les panneaux et la nuance par défaut pour les arrière-plans du panneau.

Annuler : restaure l'apparence initiale de la page ouverte dans l'onglet **Conception** (avant la dernière action).

Panneau précédent / Panneau suivant : passe d'un panneau à l'autre dans l'ordre numérique. Pour que ces deux boutons fonctionnent correctement, exécutez d'abord **Trier les panneaux**.

Modifier le CSS : ouvre **l'éditeur CSS**, qui affiche le balisage de style CSS appliqué à la page ouverte pour modification dans l'onglet **Conception**.

Zoom: règle l'agrandissement de la page ouverte pour modification dans l'onglet **Conception**.

Réglage automatique de l'affichage du panneau : indique si la **zone d'agrandissement** d'un panneau est réglée lorsque la **zone cliquable** est déplacée ou redimensionnée. Pour de plus amples informations, veuillez consulter la section **2.4.5, Réglage de la zone d'agrandissement d'un panneau**.

Glisser la zone cliquable cible : indique si la **zone cliquable** d'un panneau peut être déplacée et redimensionnée. Pour de plus amples informations, consultez la section **2.4.3, Réglage de la zone cliquable d'un panneau**.

4.2 Raccourcis du clavier de Kindle Comic Creator

Touche	Action
Ctrl + N	Nouveau livre
Ctrl + O	Ouvrir le fichier de livre [.opf, .mobi, .epub]
Ctrl + W	Fermer le fichier
Ctrl + S	Enregistrer le fichier
Ctrl + I	Importer la page
Ctrl + Retour arrière	Supprimer la ou les page(s) active(s)
Ctrl + E	Exporter comme livre KF8
F5	Créer et prévisualiser
Ctrl + ,	Préférences
Ctrl + D	Détecter les panneaux
Ctrl + Shift + D	Détecter les panneaux sur toutes les pages
Ctrl + F	Trouver dans le contexte actuel
Ctrl + T	Modifier les métadonnées
Ctrl + 1	Onglet Conception
Ctrl + 2	Onglet HTML
Ctrl + 3	Onglet Aperçu HTML
Ctrl + Shift + H	Editeur CSS
Ctrl + Shift + F	Ajouter des polices intégrées

4.3 Onglets Affichage et Aperçu HTML

Lorsque vous créez un nouveau livre ou que vous ouvrez un livre existant dans Kindle Comic Creator, l'onglet **Conception** est votre surface de modification principale. Vous pouvez également afficher deux onglets supplémentaires depuis le menu **Affichage** :

4.3.1 Onglet Affichage HTML

L'onglet **Affichage HTML** affiche le balisage HTML de la page ouverte pour modification dans l'onglet **Conception** (voir Figure 54). Les auteurs qui maîtrisent le langage HTML peuvent modifier le balisage de la page à la main.

Lorsque l'onglet **Affichage HTML** est sélectionné, les barres d'outils **Bande dessinée** et **Texte enrichi**, ainsi que le **Gestionnaire de panneaux**, ne sont pas disponibles. Pour modifier le CSS spécifique à la page, sélectionnez l'onglet **Conception**, puis cliquez sur le bouton **(CSS)** dans la barre d'outils **Bande dessinée**.

Figure 54: Onglet Affichage HTML

Conception | HTML

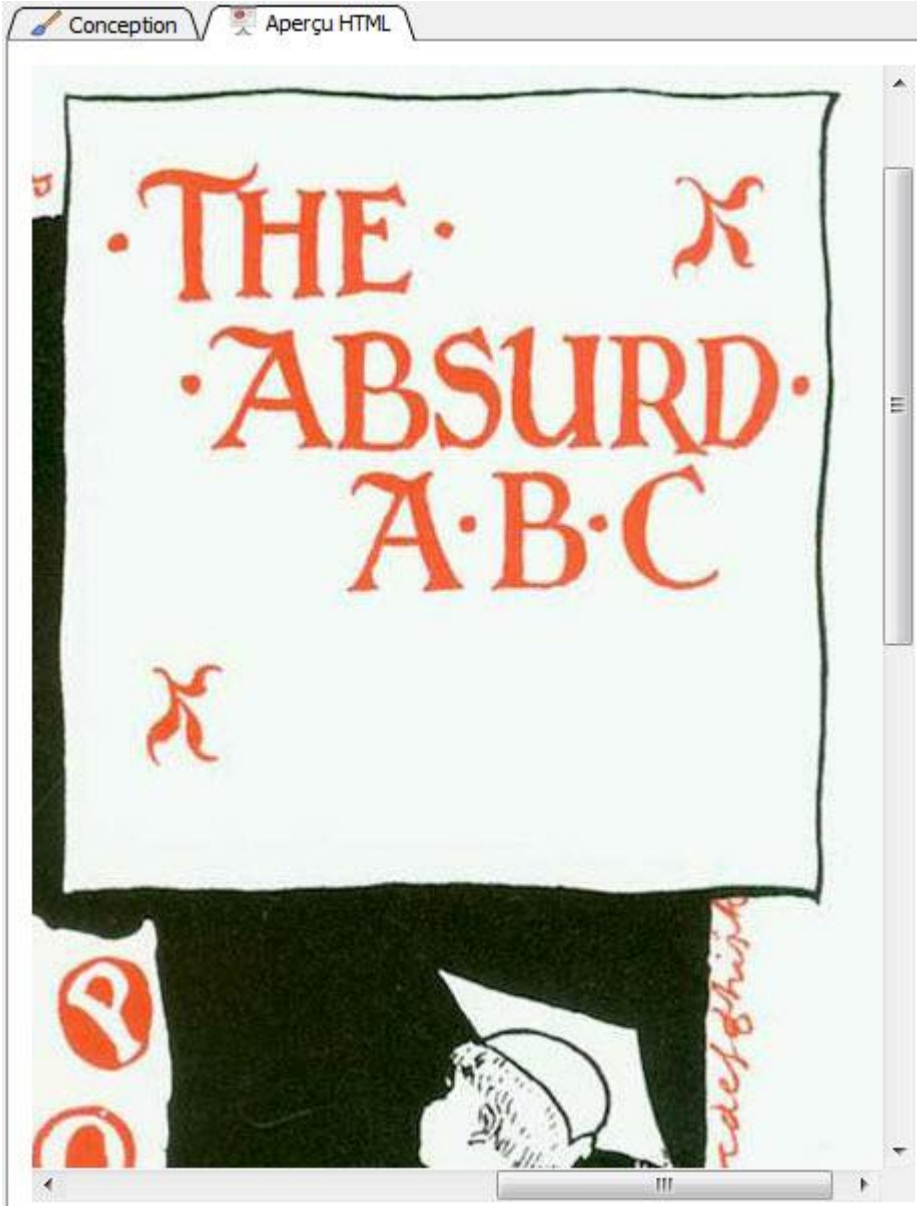
```
<!DOCTYPE html SYSTEM "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>
<meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8">
<meta content="KindleEnhancer/0.972/ddd711d/win" name="generator">
<title>_cover</title>
<link data-app-amzn-ke-created-style="data-app-amzn-ke-created-style"
href="../css/amzn-ke-style-Page-0.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<link data-app-amzn-ke-created-style="data-app-amzn-ke-font-style"
href="amzn-ke-style-fonts.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<link data-app-amzn-ke-created-style="data-app-amzn-ke-template-style"
href="../css/amzn-ke-style-template.css" rel="stylesheet" type="text/css">
</head>

<body>
<div class="fs">
<div>
<img src="../image/_cover-1.jpg" class="singlePage">
</div>

<div id="reg-1">
<a class="app-amzn-magnify" data-app-amzn-magnify='{"targetId": "reg-1-
magTargetParent", "ordinal": 1}'></a>
</div>

<div id="reg-1-magTargetParent" class="target-mag-parent">
<div class="target-mag-lb"></div>
<div id="reg-1-magTarget" class="target-mag" amzn-ke-id-rtbar="amzn-ke-id-
rtbar">
<div class="target-mag-text" id="amzn-ke-id-rtbar-reg-1-magTarget">
<span class="" id="amzn-ke-id-rtbar-reg-1-magTarget-2">  The child looked up
and asked her question. </span><br><span class="Apple-style-span"
id="amzn-ke-id-rtbar-reg-1-magTarget-3"> <span class="">How should the
creature answer?</span></span>
<span class="" id="amzn-ke-id-rtbar-reg-1-magTarget-5">  ←</span>
</div></div></div></div>

</body>
</html>
```

4.3.2 Onglet Aperçu HTML

L'onglet **Aperçu** affiche la page ouverte pour modification dans l'onglet **Conception** tel qu'elle apparaîtra au lecteur (voir Figure 55). La page est affichée avec un agrandissement de 100 %.

Lorsque l'onglet **Aperçu HTML** est sélectionné, les barres d'outils **Bande dessinée** et **Texte enrichi**, ainsi que le **Gestionnaire de panneau**, ne sont pas disponibles.

Figure 55: Onglet Aperçu HTML



Images used courtesy of – Shuho Sato

Tittle – Give My Regards to Black Jack
Author – Shuho Sato

Site name – Manga on Web
URL – mangaweb.com